Семинар №1

Локальный репозиторий git

Общие сведения

- Git (гит) распределенная система управления версиями (файлов, в первую очередь текстовых).
- Состоит из набора программ, для работы с ними нужен только терминал.
- Не использует никаких баз данных (в классической интерпретации), вся информация о репозитории хранится в файлах в директории .git
- В гите повсеместно используются хеши вычисленные по алгоритму SHA-1. Они вычисляются для самих данных, для комитов и т.д. Пример: 24b9da6552252987aa493b52f8696cd6d3b00373
- Любое действие можно выполнить в терминале, но есть и множество графических оболочек (TortoiseGit, Git Extensions, ...)

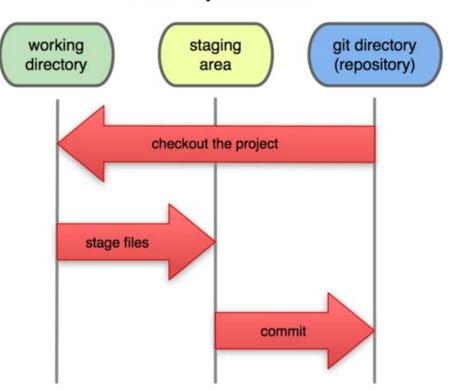
Состояния репозитория

.git каталог - история всех файлов в репе + метаданные, самая важная часть

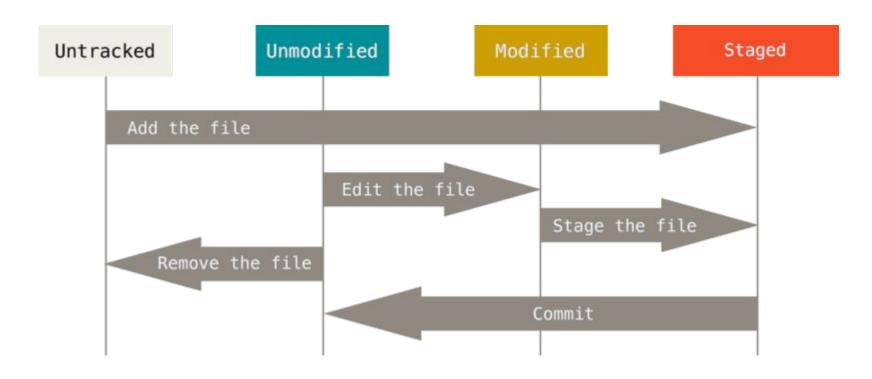
Working directory - текущая редактируемая версия репозитория, это все файлы в каталоге репы кроме .git

Staging area - файлы помеченные для фиксации изменения в виде комита

Local Operations



Жизненный цикл файлов в репозитории



Создание репозитория

Команда: git init

Создает в текущей директории .git директорию с метаданными.

После создания репы надо ее настроить через git config:

- Просмотр текущих настроек: git config -I
- Установить значение для параметра "user.email": **git config user.email a@b.cd**
- Если значение с пробелами, то надо брать в двойные кавычки: git config user.name "Vasily Kornienko"

Просмотр состояния репозитория

Команда: git status

Показывает какие файлы в каких состояниях находятся

Показывает подсказки, что можно сделать с каждым из файлов

Добавление файлов

Команда: git add

Добавление происходит в два этапа:

- Сначала помечаем файл/директорию для фиксации (добавляем в staging area): **git add lab01.c** или **git add lab01** (где lab01 директория с файлами). Помечаем все файлы и директории для фиксации: **git add**.
- Фиксируем изменения (сохраняем текущую версию файлов в репозитории): git commit "soobshenie luche pisat latinitsey or in English" Сообщение должно лаконично описывать суть изменений в данной версии файлов.

.gitignore

Обычно не все файлы кладутся под версионный контроль.

Первичные файлы держим в репе (исходные коды).

Вторичные файлы не кладем в репу (результаты компиляции).

Все что надо исключить из репы описываем в файле .gitignore (HE .gitignore.txt!!!)

```
# исключаем файл по расширению
```

- *.exe
- *.pyc
- # исключаем по имени директории
- **/ pycache /**

Редактирование файлов

Файлы которые находятся под версионным контролем (уже были добавлены в репу ранее) можно изменить.

- После изменения файл переходит в состояние changed (working directory)
- Помечаем файл для фиксации: **git add file.ext** (файл перешел в cocтoяние staged)
- Фиксируем изменения в репозитории: **git commit "message"** (файл перешел в состояние Unmodified).

Удаление файлов

Команда: git rm

Удаляем файл из репозитория и из файловой системы: git rm file.ext

Не забываем закоммитить.

Удаляем файл только из репозитория: git rm --cached file.ext

Не забываем закоммитить.

Может понадобиться если забыли добавить файлы в .gitignore

Просмотр внесенных изменений

Команда: git diff

Показывает разницу между файлами в состоянии changed и unmodified

Если надо посмотреть разницу между staged и unmodified: git diff --cached

Разница между коммитами: git diff commithash1 commithash2

Разница между версиями одного файла в разным комитах: git diff commithash1 commithash2 file.ext

Просмотр изменений в конкретном коммите: git show commithash

Просмотр истории коммитов

Команда: git log

Список коммитов в обратном хронологическом порядке: git log

Поиск коммита по фразе в сообщении коммита (case sensitive): git log --grep="soobshenie luche pisat"

Просмотр истории коммитов затрагивающих заданный файл: git log file.ext

Откатываем изменения

Убираем ненужный файл из подготовленных к фиксации (переносим из состояния staged в modified: git reset file.ext

Отменяем изменения для файла (из состояния staged или modified в состояние unmodified): git checkout file.ext

Отказываем изменения заданного коммита: **git revert commithash** Сразу создается еще один коммит! Комментарий вводится в редакторе vi(m)! Для выхода из режима редактирования: Esc => :wq