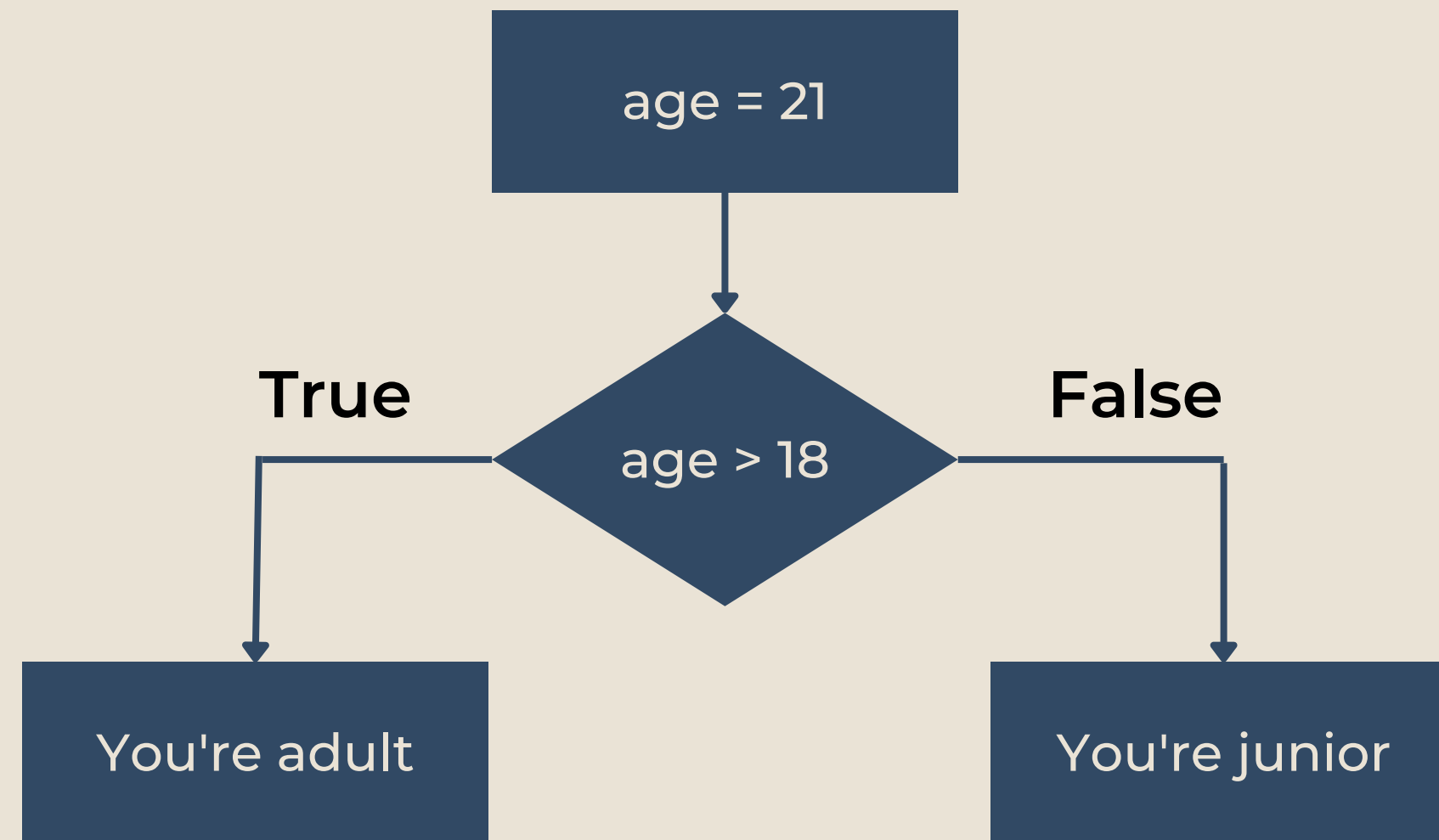


Conditional structures

if - else



Syntax

if

condition(s)

:

Tab

do something

else

:

Tab

do something

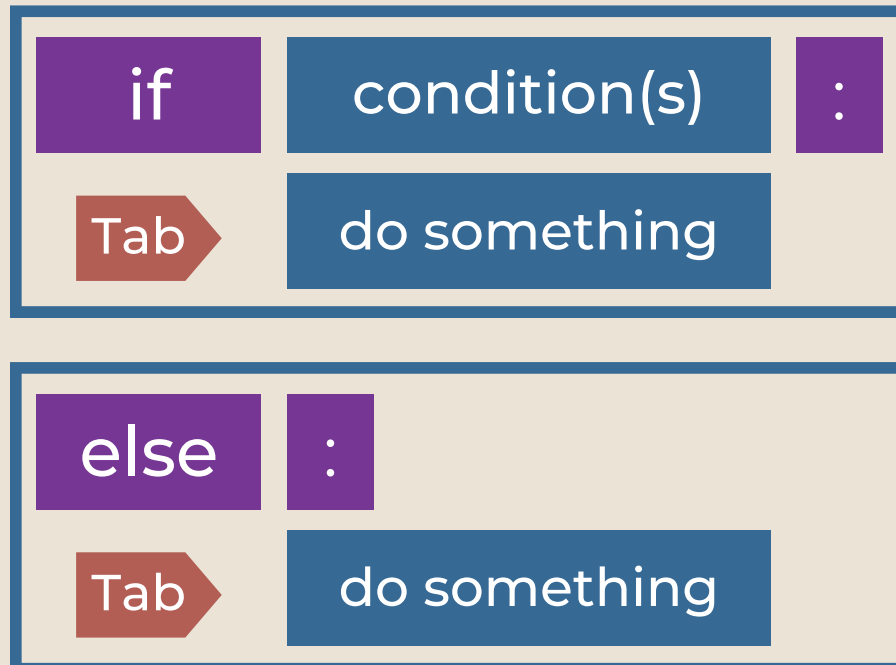
```
age = 21
```

```
if age > 18:
    print("You're adult")
else:
    print("You're junior")
```

Conditional structures

if - else

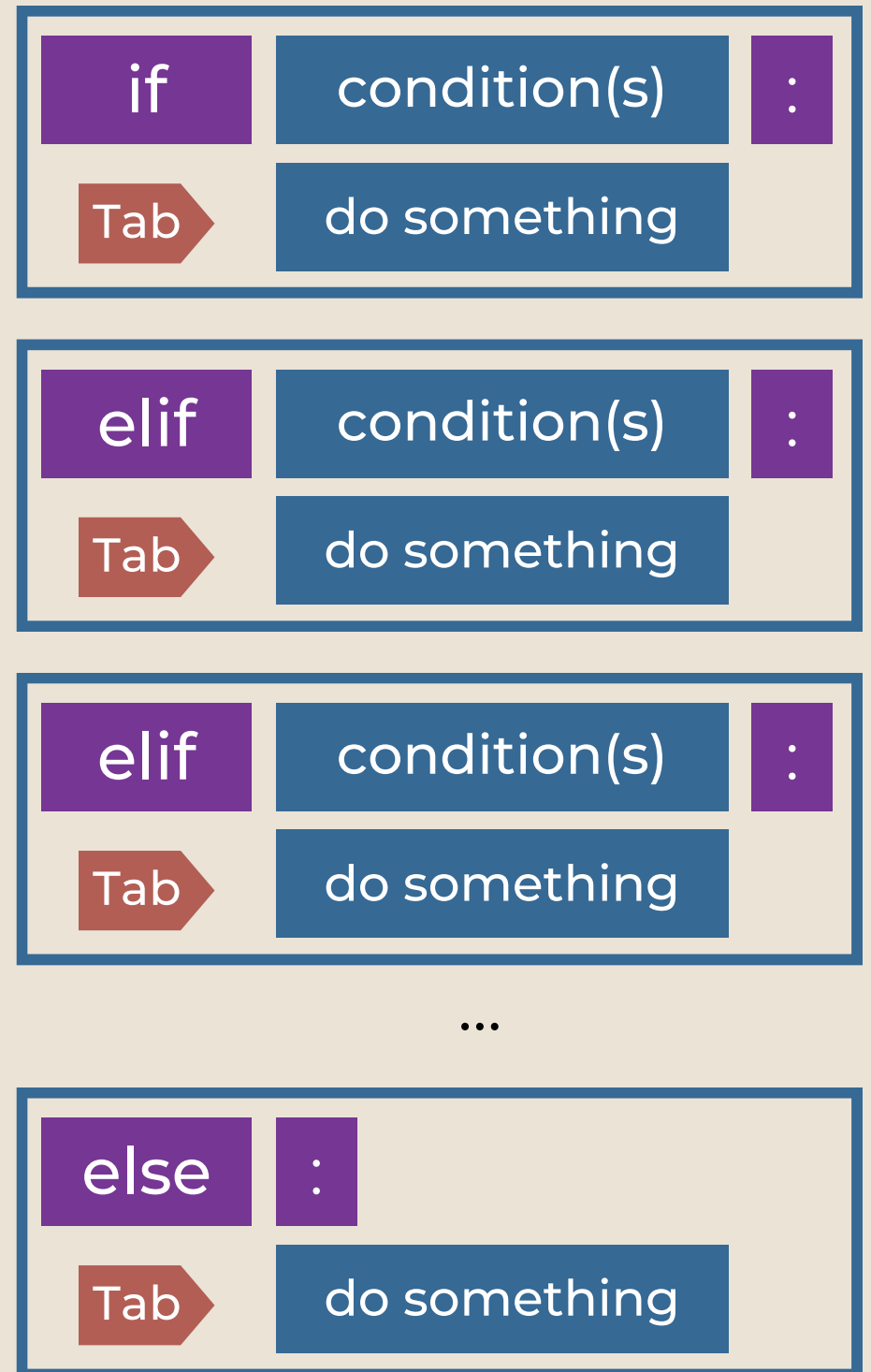
Syntax



Relational Operators

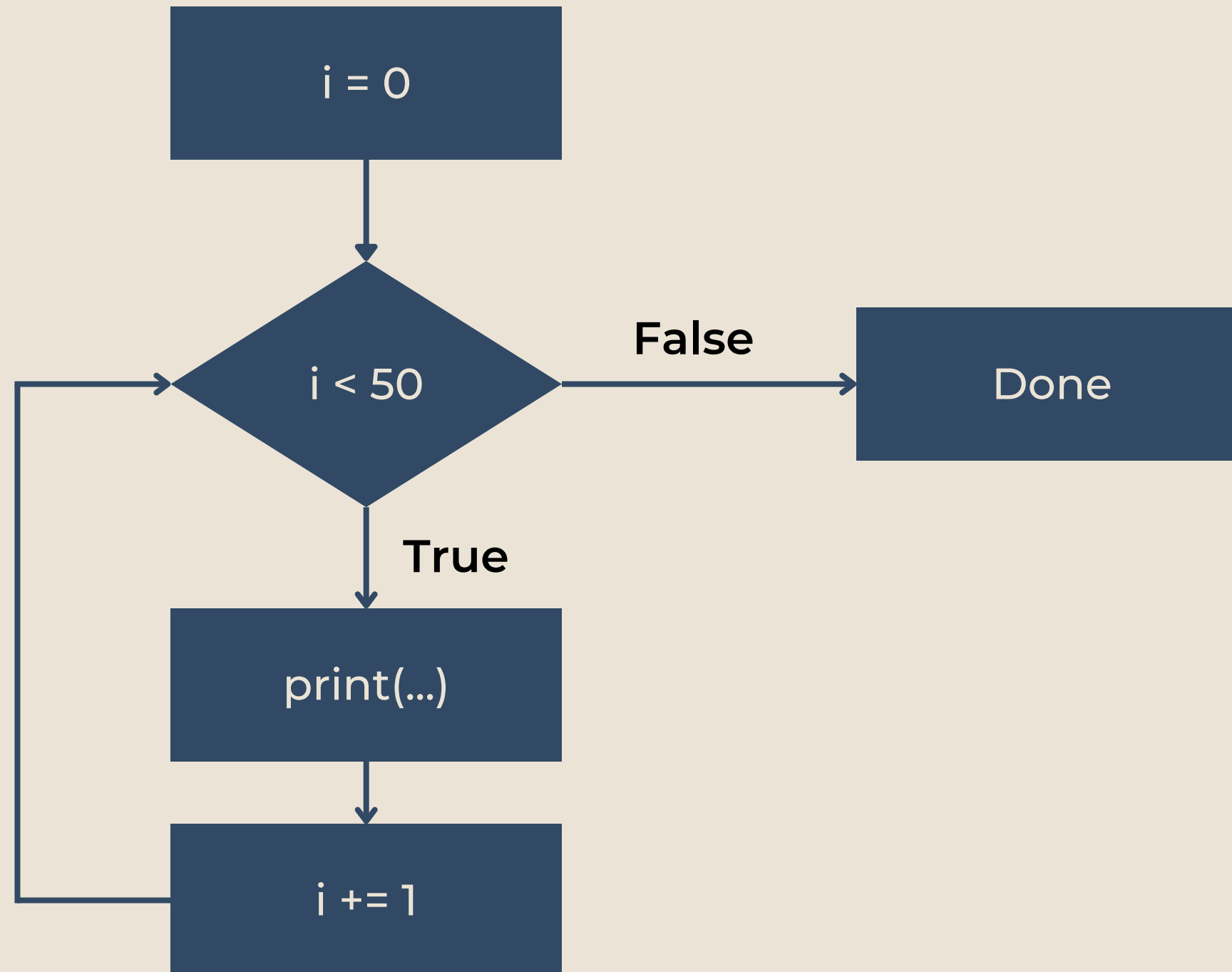
$x == y$	x equal y
$x != y$	x not equal y
$x < y$	x less than y
$x <= y$	x less or equal y
$x > y$	x greater than y
$x >= y$	x greater or equal y

Chained Conditional



Loop

Viết chương trình in ra màn hình 50 lần: "Tôi đang học code"



```
i = 0
while i < 50:
    print("I'm coding")
    i += 1
```

=

```
for i in range (50):
    print("I'm coding")
    i += 1
```

Loop

Syntax 1

while

condition(s)

:

Tab

do something

additional
keywords

break

continue

Syntax 2

for

range(s)

:

Tab

do something

```
# input n
# sum = 1 + 2 + ... + n
```

```
n = 5
sum = 0
i = 1
while i <= n:
    sum = sum + i
    print(f"sum = {sum}")
```

```
fruits = ["apple", "banana", "cherry"]
for x in fruits:
    print(x)
```

```
fruits = ["apple", "banana", "cherry"]
for x in fruits:
    print(x)
    if x == "banana":
        break
```

Challenge

Guessing Game

Hãy design 1 trò chơi Đoán Số.

- Người chơi phải đoán số N đã cho trong 5 lần đoán.
- Mỗi lần đoán sai, máy tính sẽ đưa ra gợi ý "lower" hoặc "higher".
Và hiển thị số lần đoán còn lại.
- Nếu sau 5 lần đoán không trúng, máy tính hiện "Game Over".

Thử design với chế độ 1 người chơi trước:

- Số N đã cho random bởi máy tính

Chế độ 2 người:

- Số N cho bởi 1 người và người còn lại đoán.

