

Rapport PAN2 du module Android

GROUPE 2.5 - Projet Green Guy

Anh-Vu Nguyen, Louis Dorge

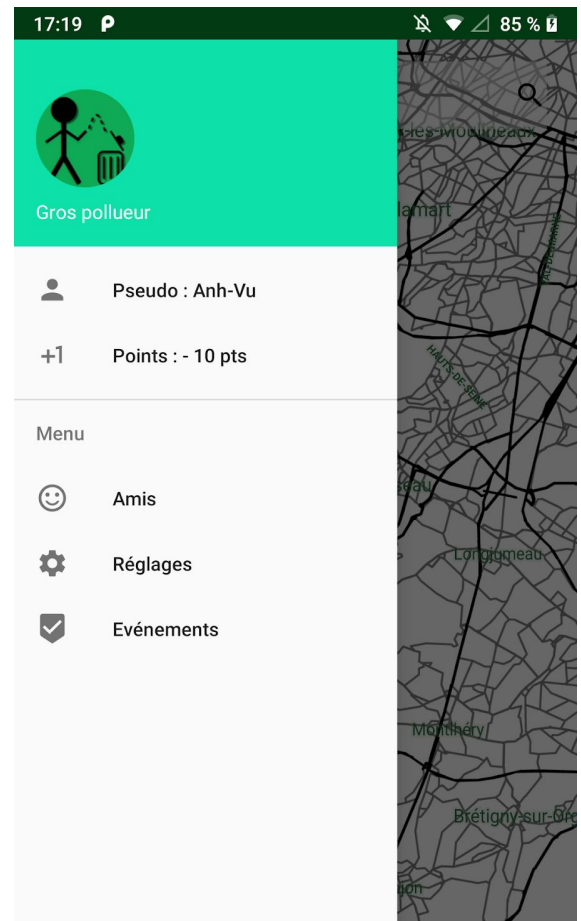
1 - Introduction

Il s'agit d'un réseau social qui encourage les interactions en faveur de l'écologie. L'application est centrée sur une carte permettant de voir toutes les activités à faire autour de soi pour supporter la planète.

La version la plus récente est sur la branche Android du dépôt : [en voici le lien](#)

2 - Classes

A - Activités



Titre	Nom de la classe	Description	Liens et commentaires
1 Identification	IdentificationActivity	Identification à la première ouverture de l'application : mail et mot de passe. Avec un bouton permettant de créer un nouveau profil(2)	
2 Création de profil	CreateProfileActivity	Création de profil si on n'en a pas. Activité lancée à la suite de la précédente. Les champs à renseigner sont les attributs de la classe ProfilComplete	

3 Page principale	MapsActivity	<p>Carte centrée sur l'utilisateur (maps SDK)</p> <p>Carte stylisée aux couleurs vertes de GreenGuy</p> <p>Navigation drawer à gauche pour le menu contenant la messagerie(4), le profil(10), la page de notification(5), les paramètres(6), les événements(7) et les points(14).</p> <p>Navigation drawer à droite pour afficher la timeline contenant les informations pertinentes et les événements pertinents donnés par le serveur pour l'utilisateur.</p> <p>Floating action bouton en bas à gauche de la carte pour ajouter les points d'intérêts ou des événements.</p> <p>Barre de recherche d'événements Ressource : à préciser</p>	Maps Style Maps SDK Navigation drawer RecyclerView pour la timeline Floating action button
4 Messagerie	MsgActivity	Messagerie avec les amis (PAN4)	
5 Page de Notification	NotificationActivity	Page regroupant toutes les notifications par catégorie : messages, rappel des événements imminents	
6 Paramètres	SettingsActivity	Notification (sons, messages, informations et événements), à propos, confidentialité (localisation, nom) , sécurité (changer de mail et de mot de passe) , Langue (français, anglais)	Settings UI
7 Page événements	EventActivity	Sous forme de calendrier, liste des événements auxquels on participe. Possibilité d'ajout au Google Calendar	CalendarContract
8 Création d'événements	AddEventActivity	A renseigner sont les attributs pertinents de la classe Event	
9 Création de points d'intérêts	AddPOIActivity	A renseigner sont les attributs pertinents de la classe POI	
10 Page de profil personnelle	MyProfileActivity	Hérite de la classe ProfileActivity(11) Ajoute la possibilité de modifier son profil : photo de profil, description.	
11 Page de profil	Profile Activity	Affiche photo de profil, pseudo, amis,	

quelconque		description et vrai nom et mail si autorisé par les paramètres de confidentialités	
12 Description d'un événement	EventDescriptionActivity	Titre, description, date de début et de fin si l'utilisateur l'a précisé Espace commentaire, par ordre chronologique	
13 Description d'un point d'intérêt	POIDescriptionActivity	Titre, description Espace commentaire, par ordre chronologique	

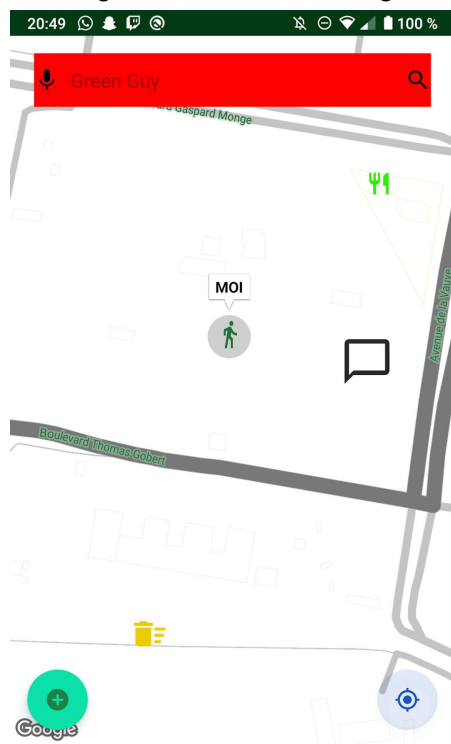
B - Autres classes

Titre	Nom de la classe	Description
Notification	Notification	Objet correspondant à une notification. Attributs : Type (message, rappel d'événement, information communauté...) Pour les afficher sur la barre supérieure
Profil partiel	ProfileSmall	Renseigne sur le nom, le pseudo, l'id, et la dernière position et la photo de profil.
Profil	ProfileComplete	Hérite de ProfileSmall mais ajoute la liste d'amis l'adresse mail, la description.
Point d'intérêt	POI	Donne le point d'intérêt avec son titre, son ID, sa description, le créateur et la date de création. A implémenter : une fonction qui donne tous les commentaires associés et une fonction qui ajoute un commentaire
Événements	Event	Hérite de POI mais ajoute la date de début et de fin (null si pas de date de fin), la position, les participants (méthode pour en ajouter et supprimer)
Information sur la timeline	Information	Les informations ajoutés sur le serveur et affichées sur la timeline contiennent un ID, une description, un titre et une photo et les commentaires.

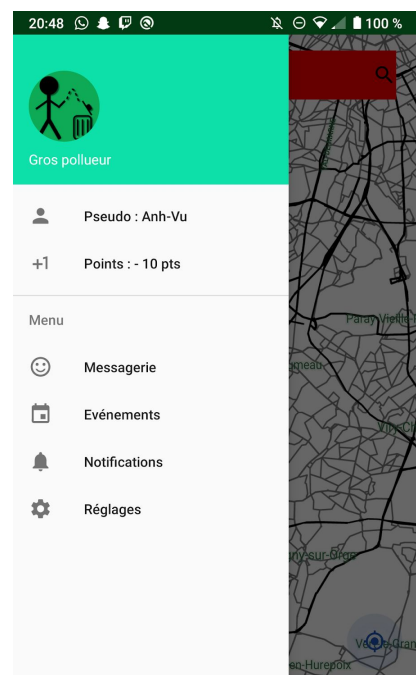
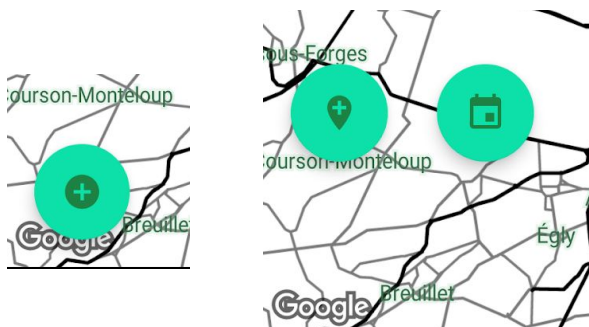
Communication serveur application	Communicator	S'occupe de d'envoyer les requêtes au serveur. A préciser par la suite.
-----------------------------------	---------------------	--

3- Ce qui a été fait

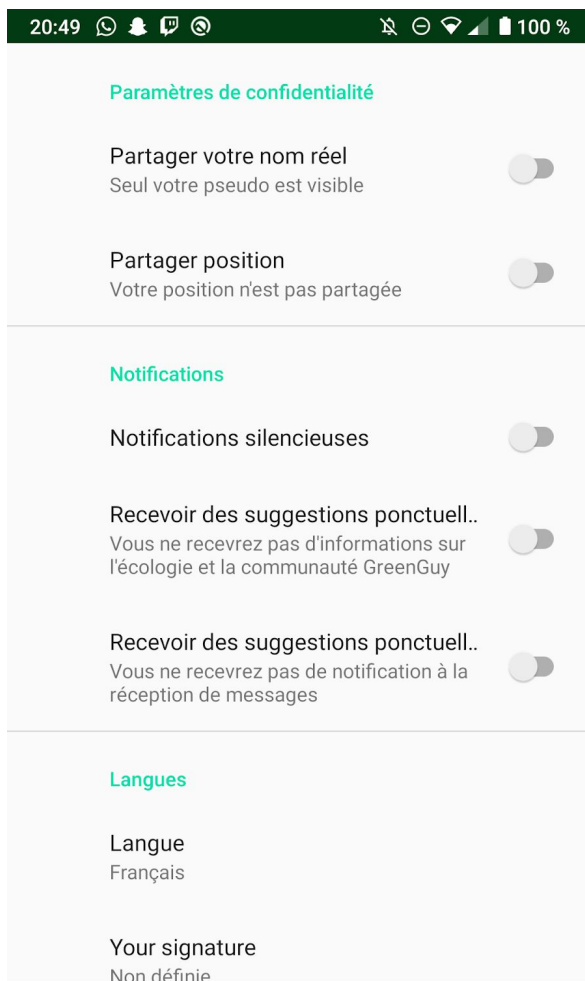
- Affichage de la carte et changement du style de la carte



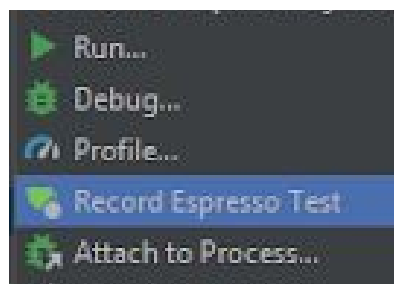
- Etablissement de l'icône de l'application
- Ajout des éléments concernant l'UI sur la page principale (floating action button avec animation, barre de recherche, menu via le navigation drawer par la gauche et la timeline par la droite



- Début d'écriture des classes **ProfileSmall**, **ProfileComplete**, POI et **Event** avec une première version fonctionnelle
- Placement des éléments de la page paramètre (sauf les paramètres de sécurité à ajouter plus tard)



- Création de classes de tests automatiques via l'expresso recorder



4- Ressources utiles

- [Changer de style de carte](#)
- [Maps SDK](#)
- [Navigation drawer](#)
- [Floating action button](#)

- [Animer les boutons](#)
- [RecyclerView pour la timeline](#)
- [Settings UI](#)
- [CalendarContract](#)
- [Notifications](#)
- [Barre de recherche](#)
- **Pour automatiser les tests de l'application :**
<https://developer.android.com/training/testing/espresso>

Ne pas oublier

```
onView(withId(R.id.drawer_layout)).perform(DrawerActions.open()  
) ;
```

pour ouvrir le menu gauche

- [ADB over wifi](#)
- [Demander des permissions](#)