

# **Система за продажба на билети за футболни събития**

ПО:

NFM044 Проект: Web приложения с

Oracle технологии

INFM210 Разработване на Web

приложения с Oracle технологии

**Изготвила: Анна-Мария Митова F96288**

**URL:**

<https://apex.oracle.com/pls/apex/r/ani1555/f9628854357/home?session=9557891882477>

**Login Apex:** ani1555 [anisveti1@abv.bg](mailto:anisveti1@abv.bg) password: Anif9628

**Admin user:** [anisveti1@abv.bg](mailto:anisveti1@abv.bg) password: Anif96288

**Contributor user:** user\_contributor password: 12345678

**Reader user:** user\_reader password: 12345678

**Функционални изисквания:**

Функционалността на приложението е свързана с продажбата на билети за футболни събития. Потребителите могат да разглеждат наличните мачове, да закупуват билети за тях и да преглеждат своите закупени билети. Основните операции включват въвеждане, редакция и изтриване на данни за клиенти, продажби и билети. Системата ще съхранява данни за клиентите, включително техните имена, имейли и телефони, както и данни за футболните мачове, като имената на мачовете, датите на провеждане, участващите отбори и стадионите. Освен това, данните за продажбите на билети ще бъдат записани, включително информация за клиента, билета, мача и датата на продажбата.

**Таблицы:****Таблица "CUSTOMERS"**

ID (NUMBER) -**PK** Идентификационен номер на клиента

NAME (NVARCHAR2(50)) - Име на клиента

EMAIL (NVARCHAR2(50)) - Имейл на клиента

PHONE (NVARCHAR2(10)) - Телефон на клиента

**Таблица "FOOTBALLEVENTSSALES"**

SALE\_ID (NUMBER) - **PK** Идентификационен номер на продажбата

CUSTOMER\_ID (NUMBER) – **FK** Идентификационен номер на клиента

TICKET\_ID (NUMBER) – **FK** Идентификационен номер на билета

MATCH\_ID (NUMBER) – **FK** Идентификационен номер на мача

SALE\_DATE (DATE) - Дата на продажбата

**Таблица "FOOTBALLMATCHES" (Футболни мачове)**

MATCH\_ID (NUMBER) - **PK** Идентификационен номер на мача

NAME (NVARCHAR2(20)) - Име на мача

DATE (DATE) - Дата на мача

TEAM\_ID (NUMBER) - **FK** Идентификационен номер на отбора

STADIUM\_ID (NUMBER) - **FK** Идентификационен номер на стадиона

**Таблица "TICKETS" (Билети)**

TICKET\_ID (NUMBER) - **PK** Идентификационен номер на билета

TICKET\_TYPE (NVARCHAR2(10)) - Тип на билета

PRICE (NUMBER) - Цена на билета

AVAILIBILITYS (NUMBER) - **FK** Идентификационен номер на наличността на билета

NUMBER\_TICKETS (NUMBER) - Брой на билетите

**Таблица "AVAILABILITY"**

ID (NUMBER) - **PK** Идентификационен номер на наличността

NAME (NVARCHAR2(20)) - Име на наличността

**Таблица "TEAMS"**

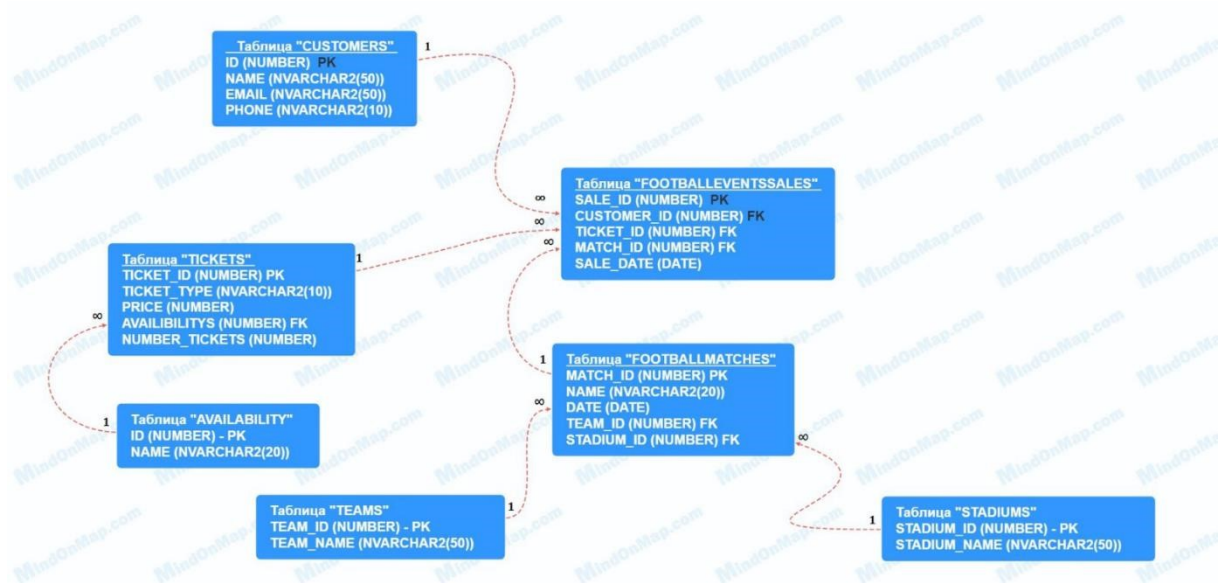
TEAM\_ID (NUMBER) - **PK** Идентификационен номер на отбора

TEAM\_NAME (NVARCHAR2(50)) - Име на отбора

**Таблица "STADIUMS"**

STADIUM\_ID (NUMBER) – **PK** Идентификационен номер на стадиона

STADIUM\_NAME (NVARCHAR2(50)) - Име на стадиона



**Форми за реализиране на стандартните операции - въвеждане, корекция, изтриване и търсене на данни:**

Форма за добавяне, корекция и изтриване на клиент

Форма за добавяне, корекция и изтриване на мач

Форма за добавяне, корекция и изтриване на отбор

Форма за добавяне, корекция и изтриване на стадион

Форма за добавяне, корекция и изтриване на билет

Форма за добавяне на продажба на билет

Всичките тези операции мога да се извършват само от Администратор или Потребител с права за достъп.

За всички видове потребители са създадени различен вид репорти, за футболните събития е създаден календар за следене на мачовете.