

Plan

2023-11-10

1. Homework Review
2. Practice, console game, timer, stop watch, pomodoro Technique

-
1. Разбор домашнего задания
 2. Практика: конольная игра "морской бой", таймер, будильник, помидоро таймер

Theory

► English**▼ На русском**

Таймер

Функционал:

- Пользователь может задать время в минутах и секундах.
- После старта отсчет времени идет в обратном порядке.
- По истечении времени выводится уведомление в консоль.

Интерфейс:

- Ввод времени через консоль.
- Вывод оставшегося времени в консоль каждую секунду.
- Вывод сообщения о завершении времени.

Секундомер

Функционал:

- При старте начинается отсчет времени.
- При остановке показывается время с момента старта.

Интерфейс:

- Команды старт и стоп через консоль.
- Вывод времени с момента старта до остановки.

Будильник

Функционал:

- Пользователь задает конкретное время для сигнала.
- Когда наступает заданное время, происходит уведомление.

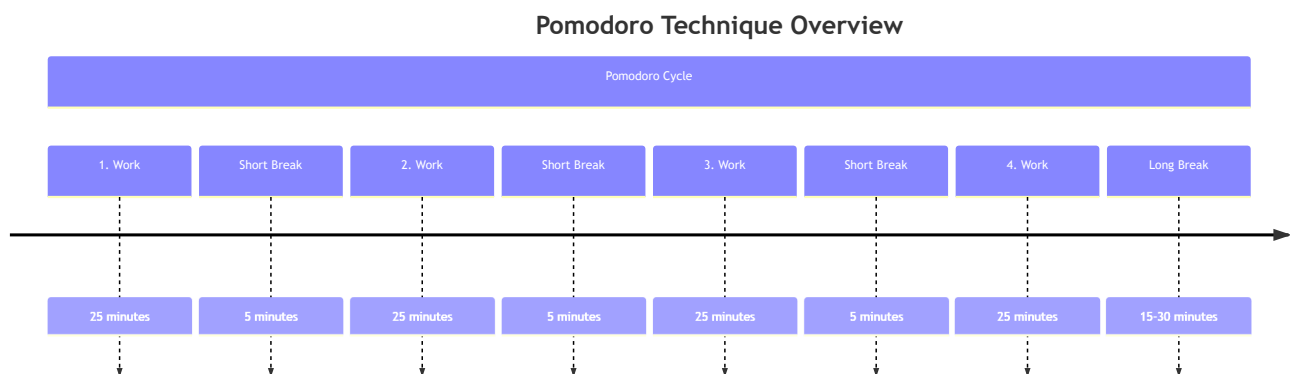
Интерфейс:

- Ввод времени сигнала через консоль.
- Уведомление в консоль, когда наступает заданное время.

Pomodoro Technique

Pomodoro Technique - это метод управления временем, разработанный Франческо Чирилло в конце 1980-х годов. Метод основан на идее использования таймера для разделения работы на короткие, интенсивные интервалы (обычно 25 минут), называемые "помидорами", с последующими короткими перерывами. Это помогает улучшить концентрацию и усилить фокусировку на задаче.

Вот как работает техника Pomodoro:



1. **Рабочий интервал (Помидор):** Вы устанавливаете таймер на 25 минут и работаете над задачей без отвлечений.
2. **Короткий перерыв:** После завершения каждого "помидора" вы делаете короткий перерыв в 5 минут.
3. **Повторите:** Продолжайте циклы работы и коротких перерывов до тех пор, пока не завершите четыре "помидора".
4. **Длинный перерыв:** После четырех "помидоров" сделайте длинный перерыв от 15 до 30 минут.

Этот метод помогает уменьшить утомление, улучшить концентрацию и увеличить производительность при выполнении задач.

<https://showme.redstarplugin.com/d/e1hp9QML>

Функционал:

- Работа по интервалам: 25 минут работы, 5 минут перерыва.

- После каждого цикла работы и перерыва выводится уведомление.

Интерфейс:

- Старт цикла через консоль.
- Вывод уведомлений о начале работы, начале перерыва и окончании цикла.

Код с урока в github:

- <https://github.com/AR1988/AIT-Lesson45>

Homework

► English

▼ На русском

Дописать метод ``pomodoroTimer`` в классе ``TimerImpl``

Code