Plan

2023-09-15

- 1. Homework Review
- 2. While Loop
- 3. Do ... While Loop
- 4. Practice:
- 4. Разбор домашнего задания
- 5. Цикл while (while loop)
- 6. Цикл do ... while (do while loop)
- 7. Практикум:

Theory

Increment and Decrement in Java Definition

Increment

Increment is an operation that increases the value of a variable by one. In Java, the ++ operator is used for this purpose.

Decrement

Decrement is an operation that decreases the value of a variable by one. In Java, the -- operator is used for this purpose.

Prefix and Postfix Forms Prefix Increment (++i)

In this form, the value of the variable is first increased by 1, and then it is used in the expression.

Example:

```
}
```

Again:

- In the case of ++i (prefix increment), the value of i is increased by 1 before the operation, and this new value is used in the expression.
- In the case of i++ (postfix increment), the current value of i is used in the expression, and only after that is i increased by 1.
- The same applies to decrement (--i and i--).

Loops: while / do ... while

Loops allow you to execute some code several times in a row. Each such repetition is called an **iteration**.

while Loop - Loop with *Precondition*

The while loop runs as long as the given condition is true (has the value true):

```
// loop with precondition
while (expression) { // expression - predicate
...
// Loop body
...
}

public class WhileLoop {
   public static void main(String[] args) {
      int j = 6;
      while (j > 0) {
            System.out.println(j);
            j--;
      }
      }
   }
}
```

Predicate — the condition specified in parentheses after the while keyword and evaluated on each iteration. **Loop body** — a block of code in curly braces, similar to a code block in a method. All constants or variables defined inside this block will only be visible inside this block.

Practice:

- Print 10 lines: "Task1". "Task2". ... "Task10". Use the while loop
- Print all numbers from 1 to 100 that are divisible by 5 without a remainder. Use the dowhile loop

• Print only 7 numbers from 1 to 100 that are divisible by 5 without a remainder. *Use the while loop*

- Even numbers: Write a program that prints all even numbers from **A** to **B**. Use the do-while loop
- Countdown: Write a program that starts a countdown from **A** to 0 with a pause of 1 second between numbers. (Hint: use Thread.sleep(1000); for the pause). *Use the while loop*
- Multiplication Table: Write a program that prints the multiplication table for the number 5 (from 1 to 10). *Use the do-white loop*

```
// Print 10 lines: "Task1". "Task2". ... "Task10". Use the `while` loop
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        int i = 1;
        while (i <= 10) {
            System.out.println("Task" + i);
            i++;
        }
    }
}
// Print all numbers from 1 to 100 that are divisible by 5 without a remain
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        int i = 1;
        do {
            if (i % 5 == 0) {
                System.out.println(i);
            }
            i++;
        } while (i <= 100);</pre>
    }
}
// Print only 7 numbers from 1 to 100 that are divisible by 5 without a remainstance.
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        int i = 1;
        int count = 0;
        while (count < 7) {</pre>
            if (i % 5 == 0) {
```

do-while Loop - Loop with Postcondition

 The do loop first executes the loop code, and then checks the condition in the while statement. And as long as this condition is true, the loop repeats.

```
// loop with postcondition
do {
...

// Loop body
...
} while (expression) //expression - predicate

public class DoLoop {
   public static void main(String[] args) {
      int j = 6;
      do {
            System.out.println(j);
            j--;
      } while (j > 0);
      }
}
```

It is important to note that the do loop guarantees at least one execution of the actions, even if the condition in the while statement is not true.

Инкремент и декремент в Java

Определение

Инкремент

Инкремент — это операция, которая увеличивает значение переменной на единицу. В Java для этого используется оператор ++.

Декремент

Декремент — это операция, которая уменьшает значение переменной на единицу. В Java для этого используется оператор --.

Префиксная и постфиксная формы Префиксный инкремент (++i)

В этой форме сначала увеличивается значение переменной на 1, а затем оно используется в выражении.

Пример:

```
public class IncidentCounterexample {
    public static void main(String[] args) {
        int counter = 123;
                                         // 123
        counter++;
                                         // 123 (+1 после этой сроки, т.е. c<sup>-</sup>
        System.out.println(++counter); // 125 (т.к. ++counter, т.е. к прош.
    }
    public static void prefixIncrement() {
        int i = 5;
        int j = ++i; // i = 6, j = 6
        System.out.println(j); // 6
        System.out.println(i); // 6
    }
    public static void postfixIncrement() {
        int i = 5;
        int j = i++; // i = 5 (+1), j = 5
        System.out.println(j); // 5
        System.out.println(i); // 6
    }
    public static void prefixDecrement() {
        int i = 5;
        int j = --i; // i = 4, j = 4
        System.out.println(j); // 4
        System.out.println(i); // 4
    }
    public static void postfixDecrement() {
        int i = 5;
        int j = i--; // i = 5 (-1), j = 5
        System.out.println(j); // 5
        System.out.println(i); // 4
```

}

еще раз:

- В случае с ++i (префиксный инкремент), значение і увеличивается на 1 до выполнения операции, и это новое значение используется в выражении.
- В случае с i++ (постфиксный инкремент), текущее значение і используется в выражении, и только после этого і увеличивается на 1.
- То же самое относится и к декременту (--і и і--).

Циклы: "while" / "do ... while"

Циклы позволяют выполнить некий код несколько раз подряд Каждый такой повтор называется **итерацией**

Цикл while - цикл с *предусловием*

Цикл **while** выполняется до тех пор, пока заданное условие является верным (имеет значение **true**):

```
// цикл с предусловием
while (expression) { // expression - предикат
...
// Тело цикла
...
}

public class WhileLoop {
   public static void main(String[] args) {
      int j = 6;
      while (j > 0) {
            System.out.println(j);
            j--;
      }
      }
   }
}
```

Предикат — условие, которое указывается в скобках после ключевого слова while и вычисляется на каждой итерации

Тело цикла — блок кода в фигурных скобках, аналогичный блоку кода в методе. Все константы или переменные, определенные внутри этого блока, будут видны только внутри этого блока

цикл do-while - цикл с постусловием

• Цикл do сначала выполняет код цикла, а потом проверяет условие в инструкции while. И пока это условие истинно, цикл повторяется.

```
// цикл с постусловием
do {
    ...
    // Тело цикла
    ...
} while (expression) //expression - предикат

public class DoLoop {
    public static void main(String[] args) {
        int j = 6;
        do {
            System.out.println(j);
            j--;
        } while (j > 0);
    }
}
```

Важно отметить, что цикл do гарантирует хотя бы однократное выполнение действий, даже если условие в инструкции while не будет истинно.

Практика:

- Распечатать 10 строк: "Task1". "Task1". "Task10". Используем цикл while
- Распечатать все числа от 1 до 100, которые делятся на 5 без остатка. *Используем цикл do-while*
- Распечатать только 7 чисел от 1 до 100, которые делятся на 5 без остатка. *Используем* цикл while
- Четные числа: Напишите программу, которая выводит все четные числа от **A** до **B**. *Используем цикл do-while*
- Обратный отсчет: Напишите программу, которая начинает обратный отсчет от **A** до 0 с паузой в 1 секунду между числами. (Подсказка: используйте Thread.sleep(1000); для паузы). *Используем цикл while*
- Таблица умножения: Напишите программу, которая выводит таблицу умножения для числа 5 (от 1 до 10). *Используем цикл do-while*

```
i++;
        }
    }
}
// Распечатать все числа от 1 до 100, которые делятся на 5 без остатка. Испо
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        int i = 1;
        do {
            if (i % 5 == 0) {
                 System.out.println(i);
            }
            i++;
        } while (i <= 100);</pre>
    }
}
// Распечатать только 7 чисел от 1 до 100, которые делятся на 5 без остатка
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        int i = 1;
        int count = 0;
        while (count < 7) {</pre>
            if (i % 5 == 0) {
                 System.out.println(i);
                 count++;
            }
            i++;
        }
    }
}
```

Homework

Task

Print 10 lines: "Task1". "Task2". ... "Task10". Use the while loop

Task

Print all numbers from 1 to 100 that are divisible by 5 without a remainder. Use the do-while loop

Task

Using the while loop, write a program that displays the cube of numbers from 1 to a given number n **Example**: for the number n=3

- 1 cubed is 1
- 2 cubed is 8
- 3 cubed is 27

Task

Using the while loop, write a program that displays the result of multiplying a given number n by all integers from 0 to n **Example**: for the number 3 the result will be

- 0
- 3
- 6
- 9

Задача

Распечатать 10 строк: "Task1". "Task2". ... "Task10". Используем цикл while

Задача

Распечатать все числа от 1 до 100, которые делятся на 5 без остатка. Используем цикл dowhile

Задача

С помощью цикла while написать программу, выводящую на экран куб числа от 1 до заданного числа n

Пример:для числа n=3

- 1 в кубе 1
- 2 в кубе 8
- 3 в кубе 27

Задача

С помощью цикла while написать программу, выводящую на экран результат умножения данного числа n на все целые числа от 0 до n

Пример: для числа 3 результат будет

- 0
- 3
- 6
- 9

Code

```
code/HwSolution_07/src/SalaryCalculator.java
 /**
  * @author Andrej Reutow
  * created on 15.09.2023
  */
 //
        У Пети есть два ведра: одно пустое, а в другом 100 яблок.
 //
        Ваша задача помочь Пете переложить все яблоки из полного ведра в пусто
 //
        Как только все яблоки будут переложены, Петя может идти гулять.
 //
        Требования:
 //
          Используйте цикл while для перекладывания яблок.
 //
          После каждого перекладывания яблока выводите количество оставшихся :
 //
          Когда все яблоки будут переложены, выведите сообщение, что Петя мож
 public class SalaryCalculator {
     static final double BASE SALARY = 500;
      static final double BONUS_3 = .1;
     static final double BONUS 5 = .5;
      static final double BONUS 10 = 1;
      static final double BONUS_15 = 1.5;
     public static void main(String[] args) {
          int employerExperience = 4;
          double bonus = calculateBonus(employerExperience);
          System.out.println("Бонус для " + employerExperience + " лет: " + b
          double result = BASE SALARY + bonus;
          System.out.println("Зарплата с учетом бонуса за стаж: " + result);
          employerExperience = 20;
          bonus = calculateBonus(employerExperience);
          System.out.println("Бонус для " + employerExperience + " лет: " + b
          result = BASE SALARY + bonus;
          System.out.println("Зарплата с учетом бонуса за стаж: " + result);
```

```
employerExperience = 1;
          bonus = calculateBonus(employerExperience);
          System.out.println("Бонус для " + employerExperience + " лет: " + b
          result = BASE SALARY + bonus;
          System.out.println("Зарплата с учетом бонуса за стаж: " + result);
      }
      public static double calculateBonus(int experience) {
          double bonus = 0;
          if (experience >= 3 && experience <= 4) {</pre>
              bonus = BASE SALARY * BONUS 3;
          } else if (experience >= 5 && experience < 10) {</pre>
              bonus = BASE SALARY * BONUS 5;
          } else if (experience >= 10 && experience < 15) {</pre>
              bonus = BASE SALARY * BONUS 10;
          } else if (experience >= 15) {
              bonus = BASE SALARY * BONUS 15;
          }
          return bonus;
      }
  }
code/Lesson_09/src/LoopWhileDoWhile.java
  import java.util.Scanner;
  /**
  * @author Andrej Reutow
  * created on 15.09.2023
  */
  public class LoopWhileDoWhile {
      public static void main(String[] args) {
          System.out.println("START");
          int counter = 6;
 //
            while (counter <= 5) {
 //
                counter += 1;
 //
                System.out.println("Привет, я while");
 //
                System.out.println(counter);
  //
            }
```

```
//
            do {
                System.out.println("Привет, я while");
 //
                System.out.println(counter);
 //
            } while (counter <= 5);</pre>
 //
          int menuPoint = 0;
          Scanner scanner = new Scanner(System.in);
          while (menuPoint != 4) {
              System.out.println("1");
              System.out.println("2");
              System.out.println("3");
              System.out.println("4 - выйти");
              menuPoint = scanner.nextInt();
              if (menuPoint == 1) {
                  System.out.println("Menu point 1");
              }
              if (menuPoint == 2) {
                  System.out.println("Menu point 2");
              }
              if (menuPoint == 3) {
                  System.out.println("Menu point 3");
              if (menuPoint == 4) {
                  System.out.println("вы вышли из меню");
              }
              if (menuPoint > 4) {
                  System.out.println("Error!");
              }
          }
          System.out.println("END");
      }
 }
code/Lesson_09/src/BucketTask.java
  /**
   * @author Andrej Reutow
  * created on 15.09.2023
  */
  //
        У Пети есть два ведра: одно пустое, а в другом 100 яблок.
  //
        Ваша задача помочь Пете переложить все яблоки из полного ведра в пусто
  //
        Как только все яблоки будут переложены, Петя может идти гулять.
```

```
//
      Требования:
//
        Используйте цикл while для перекладывания яблок.
//
        После каждого перекладывания яблока выводите количество оставшихся :
        Когда все яблоки будут переложены, выведите сообщение, что Петя може
//
public class BucketTask {
    public static void main(String[] args) {
        int bucketA = 100; // полное ведро
        int bucketB = 0; // пустое ведро
        // 1 - bucketA <= 100 - true
        // 1 - {bucketA = 100 - 1, bucketA = 0 + 1 ...}
        // 2 - bucketA <= 100 = (bucketA - 99, bucketB - 1)
//
          while (bucketA <= 100 & bucketB <= 99) {
//
              bucketA -= 1;
//
              bucketB += 1;
//
              System.out.println("В ведре А " + bucketA + " яблок");
              System.out.println("В ведре В " + bucketВ + " яблок");
//
//
          }
//
          while (bucketA != 0) {
//
              bucketA -= 1;
//
              bucketB += 1;
              System.out.println("В ведре А " + bucketA + " яблок");
//
              System.out.println("В ведре В " + bucketВ + " яблок");
//
//
          }
        while (bucketB != 100) {
            bucketA -= 1;
            bucketB += 1;
            System.out.println("В ведре A " + bucketA + " яблок");
            System.out.println("В ведре В " + bucketВ + " яблок");
        }
    }
}
```