Plan

2023-09-22

Повторение:

Циклы:

- while
- do while
- fori

Алгоритмы массивов:

- Bubble Sort
- Binary search

Theory

Повторение:

Циклы:

Цикл - это конструкция, которая позволяет повторять выполнение блока кода до тех пор, пока не будет выполнено заданное условие.

- while
- do while
- fori

while

• Цикл while выполняется, пока условие истинно. Он имеет следующую синтаксис:

```
while (условие) {
    // ...
}
```

• Вот пример использования цикла while:

```
int i = 0;
while (i < 10) {
    System.out.println(i);</pre>
```

```
i++;
}
```

do while

Цикл do-while выполняется, по крайней мере, один раз. Он имеет следующую синтаксис:

```
do {
    // ...
} while (условие);

Bot пример использования цикла do-while:
int i = 0;

do {
    System.out.println(i);
```

Этот код также будет выводить на экран числа от 0 до 9.

fori

i++;

} while (i < 10);

Цикл for - это наиболее часто используемый тип цикла в Java. Он имеет следующую синтаксис:

```
for (инициализация; условие; итерация) {
// ...
}
```

- 1. Инициализация выполняется один раз, когда цикл запускается. Она может использоваться для инициализации переменной цикла.
- 2. Условие проверяется перед каждым повторением цикла. Если условие истинно, цикл выполняется. Если условие ложно, цикл завершается.
- 3. Итерация выполняется после каждого повторения цикла. Она может использоваться для изменения переменной цикла или выполнения других действий.

Вот пример использования цикла for:

```
for (int i = 0; i < 10; i++) {
System.out.println(i);
}</pre>
```

Этот код будет выводить на экран числа от 0 до 9.

Итог

Цикл for

Цикл for является наиболее гибким типом цикла в Java. Он может использоваться для повторения блока кода произвольное количество раз.

Вот несколько советов по использованию цикла for:

- Используйте цикл for, когда вы знаете, сколько раз нужно повторить блок кода.
- Используйте переменную цикла для отслеживания количества повторений.
- Используйте итератор для выполнения действий на каждом повторении.

Цикл while

Цикл while используется для повторения блока кода, пока условие истинно.

Вот несколько советов по использованию цикла while:

- Используйте цикл while, когда вы не знаете, сколько раз нужно повторить блок кода.
- Используйте условие для проверки, нужно ли повторять блок кода.
- Используйте переменную цикла для отслеживания количества повторений.

Цикл do-while

Цикл do-while используется для повторения блока кода, по крайней мере, один раз.

Вот несколько советов по использованию цикла do-while:

- Используйте цикл do-while, когда вы хотите выполнить блок кода хотя бы один раз.
- Используйте условие для проверки, нужно ли повторять блок кода.
- Используйте переменную цикла для отслеживания количества повторений.

Массив:

Массив - это структура данных, которая хранит данные одного типа в виде линейной последовательности.

Основные характеристики массивов:

Тип данных: Массив может содержать только данные одного типа. **Размер:** Массив имеет фиксированный размер, который определяется при его создании. **Индексы:** Каждому элементу массива присваивается уникальный индекс, который используется для доступа к нему.

Создание массива

Массивы в Java создаются с помощью ключевого слова new.

int[] array = new int[10];

Другие способы создания массивов, с заполнением данными при создании

```
int[] marks = {2, 5, 4, 3, 5, 3, 5, 4, 1}; // так тоже можно задавать массив int[] array = new int[]{2, 5, 4, 3, 5, 3, 5, 4, 1} // так тоже можно задавать массив
```

Этот код создаст массив из 10 целых чисел.

Доступ к элементам массива

Элементы массива можно получить по их индексу.

```
int element = array[0];
```

Этот код вернет первый элемент массива.

Изменение элементов массива

```
array[0] = 10;
```

Этот код установит значение 10 для первого элемента массива.

Значение по умолчанию

Значение по умолчанию - это значение, которое присваивается переменной, если оно не было явно задано

В Java значения по умолчанию для переменных определяются их типом данных.

Значения по умолчанию для примитивных типов данных:

- Целочисленные типы: '0'
- Действительные типы: '0.0'
- Логический тип: 'false'
- Тип char: '\u0000'
- ссылочных типы, объекты: 'null'

Например, следующий код создаст массив из 10 целых чисел, все элементы которого будут иметь значение 0:

```
int[] array = new int[10];
```

В этом примере элементы массива будут иметь значение по умолчанию для целочисленного типа данных, то есть 0.

Массив целых чисел:

```
int[] array = new int[10];
for (int i = 0; i < array.length; i++) {
    System.out.println(array[i]); // Выведет 0 0 0 0 ... 0
}</pre>
```

Массив вещественных чисел:

```
double[] array = new double[10];

for (int i = 0; i < array.length; i++) {
    System.out.println(array[i]); // Выведет 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0
}</pre>
```

Массив логических значений:

```
boolean[] array = new boolean[10];

for (int i = 0; i < array.length; i++) {
    System.out.println(array[i]); // Выведет false false false false ... false
}</pre>
```

Массив символов:

```
char[] array = new char[10];
for (int i = 0; i < array.length; i++) {
    System.out.println(array[i]); // Выведет \u0000 \u00000 \u0000
```

Удаление элементов массива

Элементы массива можно удалить с помощью цикла for.

```
for (int i = 0; i < array.length; i++) {
    if (array[i] == 10) {
        array[i] = 0;
    }
}</pre>
```

Этот код удалит все элементы массива, равные 10.

Вот несколько советов по использованию массивов:

- Используйте массивы, когда вам нужно хранить большое количество данных одного типа.
- Используйте цикл for, чтобы получить доступ к каждому элементу массива.

Алгоритмы массивов:

- Bubble Sort
- Binary search

Bubble Sort

Метод сортировки пузырьком - это простой алгоритм сортировки, который работает путем сравнения соседних элементов массива и обмена их местами, если они находятся в неправильном порядке. Этот процесс повторяется до тех пор, пока все элементы массива не будут отсортированы.

Binary search

Бинарный поиск - это алгоритм сортировки, который работает путем последовательного уменьшения области поиска. Алгоритм начинается с середины массива и сравнивает целевое значение с элементом в середине. Если целевое значение меньше элемента в середине, область поиска сужается до левой половины массива. Если целевое значение больше элемента в середине, область поиска сужается до правой половины массива. Этот процесс повторяется до тех пор, пока целевое значение не будет найдено или пока область поиска не станет пустой.

Homework

▶ English

▼ На русском

Задача 1

Определить закономерность, согласно которой формируется та или иная числовая последовательность. Написать методы, которые формируют первые N элементов данной последовательности в виде целочисленного массива и выводит элементы массива на экран.

Дано:

- последовательность 1: 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20
- последовательность 2: 0, 0, 2, 0, 4, 0, 6, 0, 8, 0
- последовательность 3: 0, 2, 0, 6, 0, 10, 0, 14, 0, 18

Задача 2

Найти элемент N в массиве из сгенерированных чисел и заменить его на минимальный элемент в массиве. Если N не найден в массиве вывести сообщение, что элемент не найден!

пример: дано: {10,4,**2**,3, 1}, N = 2;. Результат: {10,4,**1**,3, 1}

Задача 3

Является ли массив строго возрастающей последовательностью

пример: 30, **31**, **39** - не является строго возрастающей последовательностью пример: 30, 31, 32, 39 - является строго возрастающей последовательностью

Задача 4

Дан массив чисел, найдите все четные числа в массиве и запишите эти числа в другой массив. Отсортируйте только **второй ** массив и распечатайте оба массива.

Задача 5

Дано два массива. Нужно в первом массиве найти индексы всех чисел из второго массива. Найти индексы всех чисел из второго массива в первом массиве

```
пример: arr1 = {1, -10, 70, 101} arr2 = {1, 99}
Вывод: Число 1, найдено, индекс 0 Число 99, индекс не найдено
//: # () //: # () //: # () //: # () //: # ()
```

Code

code/HWSolution08/src/CarRentalService.java

```
public class CarRentalService {
    public static void main(String[] args) {
        char carType = 'E';
       int days = 5;
       int age = 25;
       int experience = 3;
       char insurance = '0';
       boolean isVip = true;
       boolean hasCoupon = false;
       boolean wantsGps = true;
       boolean wantsChildSeat = false;
        if (!canRent(carType, age, experience, isVip)) {
            System.out.println("Клиент не может арендовать этот тип автомоб
        } else {
            double baseCost = calculateBaseCost(carType, days);
            int discount = calculateDiscount(days, isVip, hasCoupon);
            double insuranceCost = calculateInsurance(insurance);
            double extras = calculateExtras(wantsGps, wantsChildSeat);
            double totalCost = baseCost * (1 - discount / 100.0) + insurance
            if (discount > 25) {
                System.out.println("Вы получили купон на следующий прокат!"
                totalCost = baseCost * 0.75 + insuranceCost + extras;
```

```
}
            System.out.println("Общая стоимость: " + totalCost);
        }
    }
    public static double calculateBaseCost(char carType, int days) {
        double dailyRate = 0;
        switch (carType) {
            case 'E':
                dailyRate = 100;
                break;
            case 'B':
                dailyRate = 200;
                break;
            case 'L':
                dailyRate = 300;
                break;
        return dailyRate * days;
    }
    public static boolean canRent(char carType, int age, int experience, bo
        if (carType == 'L') {
            if (isVip && age >= 20) {
                return true;
            if (age >= 23 && experience >= 5) {
                return true;
            return false;
        return true;
//
          return carType == 'L' ? (isVip && age >= 20) || (age >= 23 && exp
    public static int calculateDiscount(int days, boolean isVip, boolean ha
        int discount = 0;
        if (days > 30) {
            discount += 10;
        } else if (days > 7) {
            discount += 6;
```

```
} else if (days > 3) {
              discount += 4;
          }
          if (isVip) {
              discount += 12;
          }
          if (hasCoupon) {
              discount += 5;
          }
          return discount;
      }
      public static double calculateInsurance(char insurance) {
          switch (insurance) {
              case '0':
                  return 20;
              case 'K':
                  return 50;
              default:
                  return 0;
          }
      }
      public static double calculateExtras(boolean wantsGps, boolean wantsChi
          double extras = 0;
          if (wantsGps) {
              extras += 10;
          if (wantsChildSeat) {
              extras += 5;
          }
          return extras;
      }
 }
code/HWSolution08/src/CinemaTicket.java
 /**
  * @author Andrej Reutow
   * created on 21.09.2023
```

```
* >
   * В кинотеатре есть разные типы билетов: стандартный, студенческий и для по
   * стоимость. Клиент может также выбрать место в VIP-зоне, что увеличит сто
   * Требования:
   * Создать метод calculateTicketPrice, который принимает возраст клиента, с
   * Использовать if-else и & для определения стоимости билета.
   * 
  */
 public class CinemaTicket {
      public static void main(String[] args) {
         System.out.println("Цена билета: " + calculateTicketPrice(25, false
         System.out.println("Цена билета: " + calculateTicketPrice(17, false
         System.out.println("Цена билета: " + calculateTicketPrice(65, false
         System.out.println("Цена билета: " + calculateTicketPrice(20, true,
     }
     public static int calculateTicketPrice(int age, boolean isStudent, bool
          int price = 0;
         if (age < 18) {
              price = 100;
          } else if (age >= 18 && age <= 64) {
              if (isStudent) {
                  price = 150;
              } else {
                  price = 200;
          } else {
              price = 150;
          }
          if (isVip) {
              price += 50;
          }
          return price;
     }
 }
code/HWSolution08/src/PhoneShop.java
 /**
   * @author Andrej Reutow
   * created on 21.09.2023
```

```
* 
 * Вася хочет купить себе новый телефон. В магазине он видит телефоны разных
 * Задание:
 * Напишите программу, которая поможет Васе выбрать телефон, подходящий по г
public class PhoneShop {
    public static void main(String[] args) {
        // Вводим цену, которую хочет заплатить Вася
        int budget = 40000;
        boolean found = false;
        if (budget >= 10000) {
            System.out.println("Вася может купить телефон за 10000 евро.");
            found = true;
        }
        if (budget >= 20000) {
            System.out.println("Вася может купить телефон за 20000 евро.");
            found = true;
        }
        if (budget >= 30000) {
            System.out.println("Вася может купить телефон за 30000 евро.");
            found = true;
        }
        if (budget >= 40000) {
            System.out.println("Вася может купить телефон за 40000 евро.");
            found = true;
        }
        if (!found) {
            System.out.println("К сожалению, Вася не может позволить себе н
        }
        sellPhone();
   }
    public static void sellPhone() {
        int[] price = {10000, 20000, 30000, 40000};
        int budget = 40000;
        for (int i = 0; i < price.length; i++) {</pre>
            if (budget >= price[i]) {
                System.out.println("Вася может купить телефон за " + price[
            }
```

```
}
      }
 }
code/HWSolution08/src/PizzaDelivery.java
  public class PizzaDelivery {
      public static boolean canDeliver(int distance, boolean isRegularCustome
          int deliveryDistance = isRegularCustomer ? 10 : 5;
          if (distance <= deliveryDistance) {</pre>
              return true;
          } else {
              return false;
          }
      }
      public static void main(String[] args) {
          System.out.println("Можем доставить? " + canDeliver(4, false));
                                                                             //
          System.out.println("Можем доставить? " + canDeliver(7, true));
                                                                             //
          System.out.println("Можем доставить? " + canDeliver(7, false));
                                                                             //
          System.out.println("Можем доставить? " + canDeliver(11, true));
                                                                             //
      }
  }
code/HWSolution08/src/Seller.java
  /**
   * @author Andrej Reutow
  * created on 21.09.2023
   * >
   * У продавца есть товар, который он хочет продать. Он может продать товар :
   * эту цену. Если покупатель не согласен на эту цену, продавец может предлог
   * Если покупатель не
   * согласен и на эту цену, продавец может предложить скидку в 20%. Если поку
   * отказывается продавать товар.
  */
  public class Seller {
      public static void main(String[] args) {
```

```
sell(100); // Товар продан
          sell(90); // Скидка 10%
          sell(70); // Товар не продан
      }
      public static void sell(int offer) {
          int price = 100;
          if (offer >= price) {
              System.out.println("Товар продан");
          } else if (offer > price * 0.9) {
              System.out.println("Скидка 10%");
              System.out.println("Новая цена: " + price * 0.9);
          } else if (offer > price * 0.8) {
              System.out.println("Скидка 20%");
              System.out.println("Новая цена: " + price * 0.8);
          } else {
              System.out.println("Товар не продан");
          }
      }
 }
code/Lesson_14/src/WhileLoop.java
  import java.util.Scanner;
  /**
  * @author Andrej Reutow
  * created on 22.09.2023 000 000
  */
 public class WhileLoop {
      public static void main(String[] args) {
          // 0 ... 3_000_000
 //
            int number = 10;
 //
            boolean condition = number <= 100;</pre>
 //
            while (condition) {
                System.out.println(number); // 10 ... 100
 //
  //
                number++;
```

```
//
          }
//
          do {
//
              System.out.println(number);
//
              number++;
          } while (false); // 10 <= 5 - false</pre>
//
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        int selectedMenu = 3;
        int arrayL = scanner.nextInt(); // 5
        int[] array = new int[arrayL]; // 1 = 5
        System.out.println("Введите желаемый индекс:");
        int setIndex = scanner.nextInt(); // 2
        int value = scanner.nextInt(); // 777
        array[setIndex] = value; // {0, 0, 777, 0, ... }
//
          do {
//
              System.out.println("1 - спать");
              System.out.println("2 - вставать");
//
//
              System.out.println("3 - выход");
              selectedMenu = scanner.nextInt();
//
//
          } while (selectedMenu != 3); // false, 3 -> 1 1 != 3 = true
//
          while (selectedMenu != 3) { // false
              System.out.println("1 - спать");
//
              System.out.println("2 - вставать");
//
//
              System.out.println("3 - выход");
//
              selectedMenu = scanner.nextInt();
//
          }
        menu();
        System.out.println("END");
        int a = 1;
        int b = 1;
        add(a, b);
    }
    public static void menu() {
```

```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
         int selectedMenu = 0;
         while (true) { // false
              System.out.println("1 - спать");
              System.out.println("2 - вставать");
              System.out.println("3 - выход");
              selectedMenu = scanner.nextInt();
              if (selectedMenu == 3) {
                  break;
              }
         }
     }
     public static void add(int a, int b) {
          int result = a + b;
         System.out.println(result);
     }
 }
code/Lesson_14/src/Task1.java
 import java.util.Arrays;
 /**
   * @author Andrej Reutow
  * created on 22.09.2023
  * 
   * Определить закономерность, согласно которой формируется та или иная число
  * Написать методы, которые формируют первые N элементов данной последовател
  * >
  * Дано:
   * 
  * последовательность 1: 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20
   * последовательность 2: 0, 0, 2, 0, 4, 0, 6, 0, 8, 0
   * последовательность 3: 0, 2, 0, 6, 0, 10, 0, 14, 0, 18
  * 
  */
 public class Task1 {
     public static void main(String[] args) {
          int arrayLength = 10; // число N из условия задачи
         int[] array = new int[arrayLength]; // длина массива 10
         // 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20
```

```
sequence1(array);
         System.out.println(Arrays.toString(array));
     }
     // 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20
     public static void sequence1(int[] array) {
         array[0] = 2;
         for (int i = 0; i < array.length - 1; i++) {
              array[i + 1] = array[i] + 2;
         }
 //
           for (int i = 1; i < array.length; i++) {</pre>
 //
                array[i] = array[i - 1] + 2;
 //
           }
     }
 }
code/Lesson_14/src/Task2.java
 import java.util.Arrays;
 /**
  * @author Andrej Reutow
  * created on 22.09.2023
  * 
  * >
  * Найти элемент N в массиве из сгенерированных чисел и заменить его на мин
  * 
  * пример: дано: \{10,4,2,3,1\}, N = 2;. Результат: \{10,4,1,3,1\}
  * 
  */
 public class Task2 {
     //1. создать массив и заполнить его элементами (с рандомными числами)
     //2. указать значение числа N, n - это искомое число
     //3. найти индекс минимально числа в массиве и сохранить найденный инде
     //4. найти в массиве число n и если оно найдено, сохранить индекс найдо
```

```
//4.1 если число n не найденно, вывести в консоль сообщение, о том что р
//5. заменить число n в массиве на минимальное число из массива.
//б. распечатать массив используя (System.out.println(Arrays.toString(a
public static void main(String[] args) {
    int[] array = {10, 4, 2, 3, 1};
    int n = 10;
    int minIndex = findMin(array);
    int searchNumberIndex = findIndex(array, n); // метод findIndex(...
    if (searchNumberIndex >= 0) { // заменяем элемент, только если инде
        // 5. заменить число n в массиве на минимальное число из массив
        //todo заменить элементы
    }
    System.out.println(Arrays.toString(array));
}
//3. найти индекс минимально числа в массиве и сохранить найденный инде
private static int findMin(int[] array) {
    // int[] copy = Arrays.copyOf(array, array.length); // копирует мас
    /*
    Arrays.copyOf(array, array.length)
    по капотом происходит копирования данных входящего массива в новый.
    примерно вот так:
        public static int[] copyOf(int[] array, int newLength) {
            int[] copy = new int[newLength];
            for (int i = 0; i < newLength; i++) {</pre>
                copy[i] = array[i];
            }
            return copy;
       }
     */
    //todo найти минимальный элемент в массиве array, и вернуть его инди
    return 0;
    /*
```

```
Как найти минимальный элемнет в массиве:
         Шаг 1: Установка начального значения минимума
                Инициализируйте переменную minElement, которая будет хранит
         Шаг 2: Обход массива
                Пройдитесь по всем элементам массива, начиная со второго (и
         Шаг 3: Вывод результата
                После завершения цикла minElement будет содержать минимальны
         */
    }
    //4. найти в массиве число n и если оно найдено, сохранить индекс найде
    //4.1 если число n не найденно, вывести в консоль сообщение, о том что д
    private static int findIndex(int[] array, int value) {
        // todo найти элемент по его значению и вернуть его индексу.
        return -1;
    }
}
```