

Plan

2023-11-07

1. Homework Review
2. Iterator

-
1. Разбор домашнего задания
 2. Iterator

Theory

► English**▼ На русском**

Что такое Iterable?

В Java `Iterable` - это интерфейс, который представляет собой коллекцию объектов, по которой можно итерироваться, то есть пройти последовательно от одного элемента к другому. Этот интерфейс определен в пакете `java.lang`.

Прежде всего, `Iterable` содержит метод `iterator()`, который возвращает итератор, еще один интерфейс, позволяющий проходить по коллекции объектов.

```
public interface Iterable<T> {  
    Iterator<T> iterator();  
}
```

Итератор, получаемый из `Iterable`, в свою очередь, должен реализовывать методы `hasNext()` и `next()`, а также `remove()` - который является необязательным.

- `hasNext()` проверяет, есть ли следующий элемент.
- `next()` возвращает следующий элемент.
- `remove()` (необязательный) удаляет текущий элемент.

Пример итератора:

```
Iterator<String> iterator = someCollection.iterator();  
while(iterator.hasNext()) {  
    String element = iterator.next();  
}
```

```
// Обрабатываем элемент  
}
```

Примеры из жизни

- Представьте `Iterable` как меню в ресторане. Вы можете просмотреть все блюда (`hasNext()`), выбрать блюдо (`next()`) и, если захотите, отменить заказ (`remove()`).
- `Iterable` - это как плейлист в музыкальном приложении. Вы можете переходить от песни к песне (итерироваться), пока песни не закончатся (`hasNext()` вернет `false`).

Задачи

- Задача "Букет"**: Создайте класс `Bouquet`, реализующий `Iterable`, который будет содержать список цветов. Реализуйте итератор, который позволит пройти по всем цветам в букете.
- Задача "Книжная полка"**: Создайте класс `Bookshelf` с коллекцией книг. Реализуйте `Iterable` так, чтобы можно было итерироваться по книгам с помощью `for-each` цикла.
- Задача "Умный дом"**: Имеется набор устройств умного дома. Создайте класс `SmartHome`, реализующий `Iterable`, который позволит итерироваться по устройствам и, например, включать или выключать их.

Homework

► English

▼ На русском

- Создайте класс `Playlist`, который реализует `Iterable` и содержит список песен. Реализовать итератор, который позволяет переключаться между песнями.
- Создайте enum `WaterCycleStages` с этапами круговорота воды (испарение, конденсация, осадки). Реализуйте `Iterable` для перечисления, позволяющий пользователю перебирать этапы цикла.
- Сделать самостоятельную реализацию приложения Forum.

```
public interface Forum {  
  
    boolean addPost(Post post);  
  
    boolean removePost(int postId);  
}
```

```
boolean updatePost(int postId, String newContent);

Post getPostById(int postId);

Post[] getPostsByAuthor(String author);

Post[] getPostsByAuthor(String author, LocalDate dateFrom, LocalDate dateTo);

int size();

}

public class ForumImpl implements Forum {

    // code...

}

class ForumImplTest {
    Forum forum;
    Post[] posts = new Post[6];

    @BeforeEach
    void setUp() {
        forum = new ForumImpl();
        posts[0] = new Post(0, "author1", "title1", "content");
        posts[1] = new Post(1, "author2", "title2", "content");
        posts[2] = new Post(2, "author2", "title3", "content");
        posts[3] = new Post(3, "author1", "title4", "content");
        posts[4] = new Post(4, "author3", "title1", "content");
        posts[5] = new Post(5, "author1", "title2", "content");
        for (int i = 0; i < posts.length - 1; i++) {
            forum.addPost(posts[i]);
        }
    }

    @Test
    void addPost() {
        //TODO assert throw if forum.addPost(null)
        boolean flag;
```

```
try {
    forum.addPost(null);
    flag = true;
} catch (RuntimeException e) {
    flag = false;
}
assertFalse(flag);
assertTrue(forum.addPost(posts[5]));
assertEquals(6, forum.size());
assertFalse(forum.addPost(posts[5]));
assertEquals(6, forum.size());
}

@Test
void removePost() {
    assertTrue(forum.removePost(2));
    assertEquals(4, forum.size());
    assertFalse(forum.removePost(2));
    assertEquals(4, forum.size());
}

@Test
void updatePost() {
    assertTrue(forum.updatePost(1, "new content"));
    assertEquals("new content", forum.getPostById(1).getContent());
}

@Test
void getPostById() {
    assertEquals(posts[3], forum.getPostById(3));
    assertNull(forum.getPostById(5));
}

@Test
void getPostsByAuthor() {
    Post[] actual = forum.getPostsByAuthor("author1");
    Arrays.sort(actual);
    Post[] expected = {posts[0], posts[3]};
    System.out.println(Arrays.toString(actual));
    System.out.println(Arrays.toString(expected));
    // assertEquals(expected, actual);
}
```

```
@Test
void testGetPostsByAuthor() {
    posts[0].setDate(LocalDate.now().minusDays(6));
    posts[1].setDate(LocalDate.now().minusDays(9));
    posts[2].setDate(LocalDate.now().minusDays(5));
    posts[3].setDate(LocalDate.now().minusDays(7));
    posts[4].setDate(LocalDate.now().minusDays(10));
    posts[5].setDate(LocalDate.now().minusDays(8));
    forum = new ForumImpl();
    for (int i = 0; i < posts.length; i++) {
        forum.addPost(posts[i]);
    }
    Post[] actual = forum.getPostsByAuthor("author1", LocalDate.now().minusDays(5));
    Arrays.sort(actual);
    Post[] expected = {posts[0], posts[3], posts[5]};
    assertEquals(expected, actual);
}

@Test
void size() {
    assertEquals(5, forum.size());
}
}

public class Post {

    private int postId;
    private String title;
    private String author;
    private String content;
    private LocalDateTime date;
    private int likes;

    // конструктор и прочие методы

    @Override
    public String toString() {
        return "Post{" +
            "postId=" + postId +
            ", title='" + title + '\'' +
            ", author='" + author + '\'' +
            ", content='" + content + '\'' +
            ", date=" + date +
            ", likes=" + likes +
            '}';
    }
}
```

```
        ", date=" + date +  
        ", likes=" + likes +  
        '}}';  
    }  
  
    @Override  
    public boolean equals(Object o) {  
        if (this == o) return true;  
        if (o == null || getClass() != o.getClass())  
            return false; // вернем false, когда сравниваем с null или с о  
        Post post = (Post) o;  
        return postId == post.postId;  
    }  
  
    @Override  
    public int hashCode() {  
        return Objects.hash(postId);  
    }  
}
```

4.

Code

code/ClassWorkIterator/src/student/Student.java

```
package student;  
  
import java.util.Arrays;  
import java.util.Comparator;  
  
public class Student {  
    private int id;  
    private String name;  
    private double GPA;  
  
    // Конструктор  
    public Student(int id, String name, double GPA) {  
        this.id = id;  
        this.name = name;  
        this.GPA = GPA;  
    }  
}
```

```
// Геттеры и сеттеры
public int getId() {
    return id;
}

public String getName() {
    return name;
}

public double getGPA() {
    return GPA;
}

public void setId(int id) {
    this.id = id;
}

public void setName(String name) {
    this.name = name;
}

public void setGPA(double GPA) {
    this.GPA = GPA;
}

// Метод для сортировки массива студентов по GPA и выборки топ-5
// Реализуйте метод, который сортирует массив студентов по GPA и исполь:
public static Student[] getTopStudents(Student[] students) {
    Arrays.sort(students, Comparator.comparingDouble((Student student)
    Student[] topStudents = new Student[5];
    System.arraycopy(students, 0, topStudents, 0, 5);
    return topStudents;
}

// Метод для поиска студента с ближайшим GPA
// Напишите метод, который принимает средний балл и находит студента с (
public static Student findClosestGPA(Student[] students, double targetG
    // отсортируем массив студентов по GPA
    Arrays.sort(students, Comparator.comparingDouble((Student student)

    Student template = new Student(0, null, targetGPA);
    int index = Arrays.binarySearch(students, template);
```

```

if (index >= 0) {
    return students[index];
}

index = Math.abs(index - 1);

if (index == students.length) {
    return students[students.length - 1]; // Если нашли точное совпадение
}
// Сравнить соседние GPA
/*
    получает индекс элемента, который находится непосредственно перед тем,
    если бы он был в массиве. Студент, которого мы получаем на этой позиции,
    имеет GPA меньше или равный targetGPA.
*/
Student left = students[index - 1];
/*
    позиция, на которую должен был бы вставиться targetGPA. Студент
    имеет GPA больше targetGPA.
*/
Student right = students[index];
double leftGPA = left.getGPA();
double rightGPA = right.getGPA();

/*
    Выполняется проверка: если абсолютное значение разности между GPA студента
    меньше или равно абсолютному значению разности между GPA студента с
    targetGPA, то метод возвращает left. Это означает, что GPA left студента находится
    ближе к targetGPA, чем GPA right.
*/
if (Math.abs(leftGPA - targetGPA) <= Math.abs(rightGPA - targetGPA))
    return left; // Вернуть студента с ближайшим GPA
/*
    Если условие выше не выполняется, то это означает, что GPA студента
    right ближе к targetGPA, чем GPA left.
*/
} else {
    return right; // Вернуть студента с ближайшим GPA
}
}

// Для удобства вывода информации о студенте
@Override

```



```
    public String toString() {  
        return "Student{" +  
            "id=" + id +  
            ", name='" + name + '\'' +  
            ", GPA=" + GPA +  
            "'}";  
    }  
}
```

code/ClassWorklterator/src/MyString.java

```
import java.util.Iterator;  
  
/**  
 * @author Andrej Reutow  
 * created on 07.11.2023  
 */  
public class MyString implements Iterable<Character> {  
  
    private StringBuilder source;  
  
    public MyString(String value) {  
        this.source = new StringBuilder(value);  
    }  
  
    /**  
     * добавляет символ  
     *  
     * @param c символ для добавления  
     */  
    public void addChar(char c) {  
        source.append(c);  
    }  
  
    public StringBuilder getSource() {  
        return source;  
    }  
  
    public void setSource(StringBuilder source) {  
        this.source = source;  
    }  
}
```

```

@Override
public String toString() {
    return source.toString();
}

@Override
public Iterator<Character> iterator() {
    return new Iterator<>() {

        private int size = source.length();
        private int currentPos;

        /**
         * Есть ли у нас еще символы
         * @return true, если символы есть
         */
        @Override
        public boolean hasNext() {
            return currentPos < size;
        }

        /**
         * Возвращает текущий символ и переходит к следующему
         * @return Возвращает текущий символ
         */
        @Override
        public Character next() {
            Character currentCharacter = source.charAt(currentPos);
            currentPos++;
            return currentCharacter;
        }
    };
}
}

```

code/ClassWorkIterator/src/MyStringApp.java

```

import java.util.Iterator;

/**
 * @author Andrej Reutow
 * created on 07.11.2023
 */
public class MyStringApp {

```

```
public static void main(String[] args) {
    MyString myString = new MyString("Hello world!");
    System.out.println(myString);

    myString.addChar('!');
    System.out.println(myString);

    //      StringBuilder myStringSource = myString.getSource();
    //      for (int i = 0; i < myStringSource.length(); i++) {
    //          System.out.println(myStringSource.charAt(i));
    //          System.out.println(Character.toUpperCase(myStringSource.charAt(i)));
    //      }
    //
    //      System.out.println("#".repeat(30));
    //      myStringSource.setLength(3);
    //      for (int i = 0; i < myStringSource.length(); i++) {
    //          System.out.println(myStringSource.charAt(i));
    //          System.out.println(Character.toUpperCase(myStringSource.charAt(i)));
    //      }

    for (Character c : myString) {
        System.out.println(c);
    }

    System.out.println();

    Iterator<Character> iterator = myString.iterator();
    while (iterator.hasNext()) {
        System.out.println(iterator.next());
    }
}
```