

Lebenslauf Samoilenko Tetiana

Bildungsweg

2023 - 2024	-AIT-TR Technology School, Full stack developer,
	Berlin
2006 - 2011	-Staatliche Nationaluniversität Oles Gonchar -
	Master Unternehmensökonomie, Dnipro
1995 - 1998	-Technische Hochschule für
	Raketen-/Weltraumtechnik -
1985 - 1995	Spezialist - Programmierer, Dnipro
	-Allgemeinbildende Schule mit Abschluss der
	Sekundarstufe II №137, Dnipro

Erfahrung	
09/2024 – 11/2024	Frontend-Praktikant bei Dynamed, Berlin Erstellung und Verbesserung von Code mit JavaScript und TypeScript unter Nutzung von React, Redux, CSS.
05/2021 – 02/2022	DataAnalist bei GeoPhy Hague, South Holland GeoPhy – Entwickler einer auf künstlicher Intelligenz basierenden Immobilienanalyseplattform • Bearbeitung von US- Immobilienbewertungsakten • Analyse und Reporting für weitere Programmanalysen
02/2020 – 02/2022	Datenanalystin bei Data40 - professionelle Forschungsagentur, Astana, Kazakhstan • Daten suchen, sammeln, strukturieren und analysieren

06/2000 - 05/2020

Personalmanagerin im Grand Hotel Ukraina (5-Sterne-Hotel), Dnipro, Ukraine

Aufgabenerledigung und Betreuung von

· Verantwortlich für die Leitung der Personalabteilung.

· Entwicklung von Methoden zur

Anfängern

• Führung und Koordination von Hotelpersonal in verschiedenen Bereichen.

Kontakt

Shulstrasse2, Velten 16727, Brandenburg, DE samoilenkotetiana05@gmail.com +49(151)110 193 46 +38(067)63 92 254 -WhatsApp/Telegramm

www.linkedin.com/in/tetianasamoilenko-9691161a2

https://ania0005.github.io/MyPortfolio/

Skills

Programmierung

- Java
- JavaScript
- TypeScript
- HTML/CSS

Frameworks

- SpringBoot
- React
- Bootstrap

Datenbanksysteme

- MySQL
- MongoDB
- PostgreSQL

Sprachen

- Ukrainian (Muttersprache)
- Russian (Muttersprache)
- German B2
- English A2

Zertifizierung/Kurzkurse

- HTML/CSS
- FIGMA

Soziale skills

- Lust am Lernen, Aufgeschlossenheit, guter Teamgeist, Ergebnisorientierung, Fähigkeit zum selbstständigen Arbeiten
- · Ich bemühe mich, ständig neue Technologien zu erlernen und habe Spaß daran, Probleme zu lösen