

Programowanie aplikacji internetowych w Python/Django

Frontend - CSS

Agnieszka Rudnicka rudnicka@agh.edu.pl



CSS - wstęp



CSS - kaskadowe arkusze stylów

Język programowania, który pozwala stylizować strony napisane w HTML.

Poniższy kod przedstawia przykładową regułę CSS

```
Selector
         color: red;
           Property
                       Property value
                 Declaration
```



CSS - kaskadowe arkusze stylów

Każda **reguła CSS** składa się z selektora i listy deklaracji stylów. Czyli w poniższym przypadku nagłówki **<h1>** mają określony kolor tekstu na czerwony (**color: red;**)

```
h1 {
    color: red;
    font-size: 400%;
```



```
Biblioteka
```

}



CSS - kaskadowe arkusze stylów

Selektorów oraz deklaracji może być wiele, np poniższy CSS jest poprawny:

```
h1, h2, h3, p {
    color: red;
    font-size: 400%;
    background-color: green;
}
```

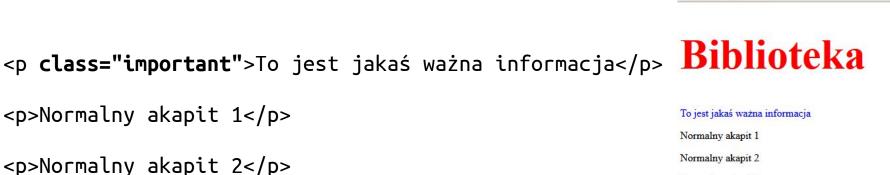
5



CSS - klasy w HTML

Normalny akapit 3

Selektorów na elementy HTML w praktyce używa się rzadko. Najpopularniejsze są klasy. Jednak aby klasy działały trzeba dodać je w kodzie HTML.



i file:///X:/Desktop/css2.ht

Normalny akapit 3

To jest jakaś inna ważna informacja

To jest jakaś inna ważna informacja



CSS - klasy w CSS

Zakładając kod z poprzedniego slajdu (klasa important) aby napisać kod CSS, którym będziemy stylować takie elementy zawierające tą klasę (mogą ich mieć wiele):

```
.important {
    color: blue;
}
```



Czyli tworzymy regułę z selektorem zaczynającym się od kropki! a potem nazwy klasy.



CSS - identyfikatory

Oprócz popularnych klas można się też spotkać ze stylami dotyczącymi id.

```
Jestem unikatowym akapitem
#unique-element {
   color: blue;
}
```

Czyli tworzymy regułę z selektorem zaczynającym się od # a potem nazwy identyfikatora.



CSS - łączenie kodu CSS do HTML

Aby pisany przez nas kod CSS miał efekt trzeba go podlinkować w pliku HTML. Można to zrobić w elemencie **<style></style>,** ale nie jest to zalecana metoda.

Dlatego warto utworzyć nowy plik **style.css** i podlinkować go w HTML poniższym kodem:

<link type="text/css" rel="stylesheet" href="style.css">



CSS - ćwiczenie 1

- » Na podstawie zadania form.html
- » Spróbuj pogrubić wszystkie etykiety pól
- » Guzik zatwierdzania powinien mieć zielone tło a resetowania czerwony
- » Zmieńmy kolor tła, może być na obraz a nie stały kolor
- » Etykiety powinny zmieniać kolor po najechaniu na nie myszką
- » Style powinny być w form.css

Biblioteka
Dodawanie nowej ksiażki
Tytul
Autor
Data wydania dd . mm . rrrr
Liczba stron
Kolor okładki
Zdjęcie okładki Przeglądaj Nie wybrano pliku.
Resetuj Wyślij

Straszy... ale działa 😅



CSS - ćwiczenie 1

- » Korzystając z zadania z poprzednich zajęć rozbuduj istniejącą stronę o style
- » Dodaj menu na pasku po lewej stronie z linkami do formularza i jakiejś innej wybranej strony
- » Kolorystyka dowolna
- » Podpowiedź 1: warto zapakować treść i menu w osobne bloki, które będziemy stylować
- » Podpowiedź 2: warto poczytać o dyrektywie **float**

Przykład rozwiązania na następnej stronie ->



CSS - oczekiwany rezultat





CSS - Bootstrap

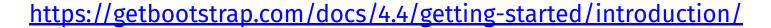


CSS - Bootstrap

Popularna biblioteka zawierająca gotowe komponenty

HTML+CSS, których możemy używać.

Aby zacząć wchodzimy na stronę:



Z sekcji **starter template** kopiujemy kod HTML do nowego pliku. Powinno to wyglądać tak:



Hello, world!



Praca z boostrapem wygląda zwykle tak:

- 1. potrzebujemy jakiegoś elementu
- szukamy gotowego w dokumentacji boostrapa
- 3. kopiujemy kod przykładowy i dostosowujemy do naszych potrzeb

Przykładowo chcemy ładniejsze przyciski zatwierdzania naszego formularza. Aby aktywować boostrapa na naszej obecnej stronie form.html

musimy dodać link do CSSów

Można skopiować ze strony głównej



BootstrapCDN

When you only need to include Bootstrap's compiled CSS or JS, you can use BootstrapCDN.

CSS only



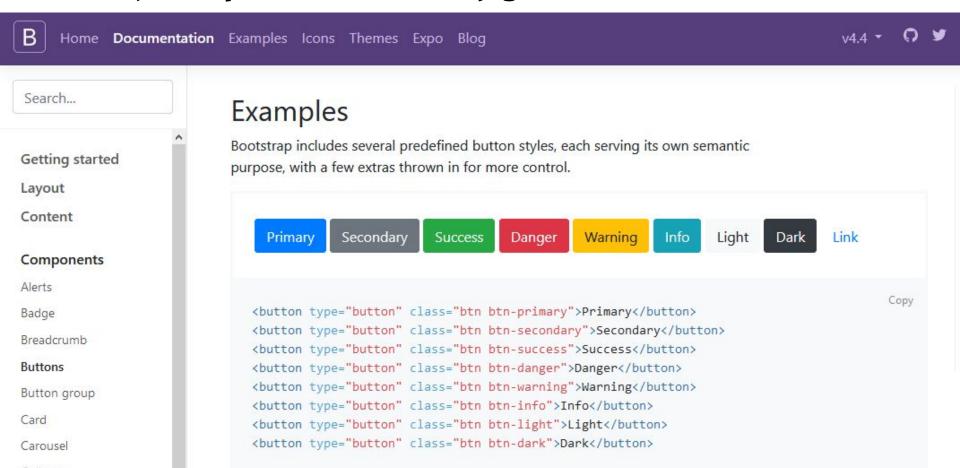
Zatem mamy coś takiego:

```
📑 cwiczenie 1.html 🗵 📙 main.css 🗵 📙 boot 2.html 🗵
      <!doctype html>
    ⊟<html lang="en">
        <head>
          <meta charset="utf-8">
 4
          k rel="stylesheet" href="
          https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.4.1/css/bootstrap.min.css" integrity=
          "sha384-Vkoo8x4CGsO3+Hhxv8T/Q5PaXtkKtu6uq5TOeNV6qBiFeWPGFN9MuhOf23Q9Ifjh"
          crossorigin="anonymous">
 6
          <title>Formularz do dodawania ksiażek</title>
 8
        </head>
       <body>
10
          <h1>Biblioteka</h1>
11
          <button>Dodaj książkę</button>
12
13
        </body>
14
15
     </html>
```

I nasz guzik do ostylowania



Na stronie Boostrapa udajemy się do dokumentacji, do sekcji **components** i szukamy guzików...





Kopiujemy przykładowy kod, zmieniamy etykietę i voilà

Biblioteka

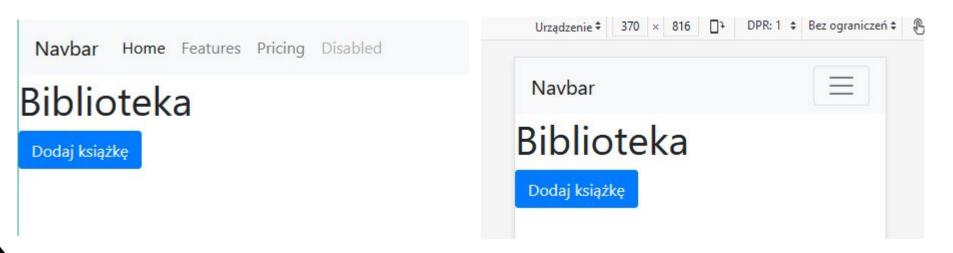
Dodaj książkę



CSS - ćwiczenie 2

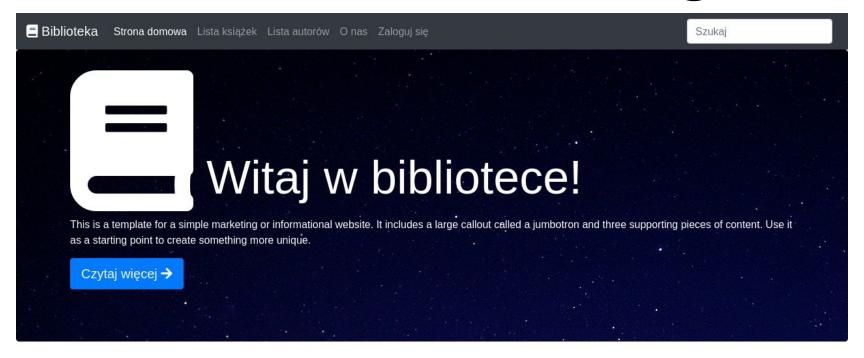
Wykorzystując Boostrapa przebuduj menu swojej strony na poziomy pasek, który po zmniejszeniu okna przeglądarki zwija się do wersji mobilnej.

Podpowiedź: wystarczy użyć komponentu navbara z dokumentacji.





CSS ćw. 3 - Własna strona główna



Książki

Donec id elit non mi porta gravida at eget metus. Fusce dapibus, tellus ac cursus commodo, tortor mauris condimentum nibh, ut fermentum massa justo sit amet risus. Etiam porta sem malesuada magna mollis euismod. Donec sed odio dui.

Czytaj więcej >

Autorzy

Donec id elit non mi porta gravida at eget metus. Fusce dapibus, tellus ac cursus commodo, tortor mauris condimentum nibh, ut fermentum massa justo sit amet risus. Etiam porta sem malesuada magna mollis euismod. Donec sed odio dui.

Czytaj więcej 🗲

Recenzje

Donec sed odio dui. Cras justo odio, dapibus ac facilisis in, egestas eget quam. Vestibulum id ligula porta felis euismod semper. Fusce dapibus, tellus ac cursus commodo, tortor mauris condimentum nibh, ut fermentum massa justo sit amet risus.

Czytaj więcej >