



## Część 2

# Ogólne informacje o programowych bibliotekach kryptograficznych



## Biblioteki kryptograficzne

Development language

### Czym jest biblioteka kryptograficzna?

Jest to API umożliwiające wywoływanie funkcji charakterystycznych dla różnego typu usług odwołujących się do algorytmów i mechanizmów kryptograficznych.

Java od sierpnia 2019

Takich bibliotek mniej lub bardziej uniwersalnych jest wiele.

Także ich dostępność dla potrzeb komercyjnych bywa różna.

D.J.Bernstein, T.Lange, P.Schwabe

Np. obok przedstawiono zestaw bibliotek „open source”; których zakres funkcjonalności porównano na stronie:

[https://en.wikipedia.org/wiki/Comparison\\_of\\_cryptography\\_libraries](https://en.wikipedia.org/wiki/Comparison_of_cryptography_libraries)

RSA BSAFE – kod źródłowy dostępny po zakupie biblioteki od RSA Security

Implementacja	Język
Botan	C++
Bouncy Castle	C#
cryptlib	C
Crypto++	C++
GnuTLS	C
Libgcrypt	C
libsodium	C
NaCl	C
Nettle	C
Network Security Services (NSS)	C
OpenSSL	C
wolfCrypt	C



## „Przenośność” bibliotek kryptograficznych - przykłady

Implementacja	Wspierane systemy operacyjne
<b>Botan</b>	Linux, Windows, macOS, Android, iOS, FreeBSD, NetBSD, OpenBSD, DragonflyBSD, AIX, QNX, Haiku, IncludeOS
<b>Bouncy Castle</b>	General Java API: J2ME, Java Runtime Environment 1.1+, Android. Java FIPS API: Java Runtime 1.5+, Android. C# API (General & FIPS): CLR 4.
<b>cryptlib</b>	AMX, ARINC 653, BeOS, ChorusOS, CMSIS-RTOS/mbed-rtos, DOS, DOS32, eCOS, embOS, FreeRTOS/OpenRTOS, ultron, MQX, MVS, Nucleus, OS/2, Palm OS, QNX Neutrino, RTEMS, SMX, Tandem NonStop, Telit, ThreadX, uC/OS II, Unix (AIX, FreeBSD, HP-UX, Linux, macOS, Solaris, etc.), VDK, VM/CMS, VxWorks, Win16, Win32, Win64, WinCE/PocketPC/etc, XMK
<b>Crypto++</b>	Unix (AIX, OpenBSD, Linux, MacOS, Solaris, etc.), Win32, Win64, Android, iOS, ARM
<b>Libgcrypt</b>	All 32 and 64 bit Unix Systems (GNU/Linux, FreeBSD, NetBSD, macOS etc.), Win32, Win64, WinCE and more
<b>libsodium</b>	macOS, Linux, OpenBSD, NetBSD, FreeBSD, DragonflyBSD, Android, iOS, 32 and 64-bit Windows (Visual Studio, MinGW, C++ Builder), NativeClient, QNX, JavaScript, AIX, MINIX, Solaris
<b>OpenSSL</b>	Solaris, IRIX, HP-UX, MPE/iX, Tru64, Linux, Android, BSD (OpenBSD, NetBSD, FreeBSD, DragonflyBSD), NextSTEP, QNX, UnixWare, SCO, AIX, 32 and 64-bit Windows (Visual Studio, MinGW, UWIN, CygWin), UEFI, macOS (Darwin), iOS, HURD, VxWorks, uClinux, VMS, DJGPP (DOS), Haiku
<b>wolfCrypt</b>	Win32/64, Linux, macOS, Solaris, ThreadX, VxWorks, FreeBSD, NetBSD, OpenBSD, embedded Linux, WinCE, Haiku, OpenWRT, iPhone (iOS), Android, Nintendo Wii and Gamecube through DevKitPro, QNX, MontaVista, NonStop, TRON/ITRON/μITRON, Micrium's μC/OS, FreeRTOS, SafeRTOS, Freescale MQX, Nucleus, TinyOS, HP-UX



# Funkcjonalność bibliotek kryptograficznych - przykłady

## Key generation and exchange [\[ edit \]](#)

Implementation ↕	ECDH ↕	DH ↕	DSA ↕	RSA ↕	EIGamal ↕	NTRU ↕	DSS ↕
Botan	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	No	Yes
Bouncy Castle	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes

## Elliptic curve cryptography (ECC) support [\[ edit \]](#)

Implementation ↕	NIST ↕	SECG ↕	ECC Brainpool ↕	ECDSA ↕	ECDH ↕	Curve25519 ↕	EdDSA ↕	GOST R 34.10 ↕
Botan	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
Bouncy Castle	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
cryptlib	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	No	No	No

## Block cipher algorithms [\[ edit \]](#)

Implementation ↕	AES ↕	Camellia ↕	3DES ↕	Blowfish ↕	Twofish ↕	CAST5 ↕	IDEA ↕	GOST 28147-89 / GOST R 34.12-2015 ↕	ARIA ↕
Botan	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
Bouncy Castle <sup>[22]</sup>	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
cryptlib <sup>[23]</sup>	Yes	No	Yes	Yes		Yes	Yes		
Crypto++	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes <sup>[a]</sup>	Yes
Libgcrypt	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	
libsodium	Yes <sup>[b]</sup>	No	No	No	No	No	No	No	No
Nettle	Yes	Yes	Yes	Yes					
OpenSSL	Yes	Yes	Yes	Yes	No	Yes	Yes	Yes	Yes
wolfCrypt	Yes	Yes	Yes	No	No	No	Yes	No	No



# Wsparcie kryptograficznych rozwiązań sprzętowych przez biblioteki kryptograficzne - przykłady

Smartcard, **SIM** and **HSM** protocol support [ [ed](#) ]

Implementation ↕	PKCS #11 ↕	PC/SC ↕	CCID ↕
Botan	Yes	No	No
Bouncy Castle	Yes <sup>[a]</sup>	No	No
cryptlib	Yes	No	No
Crypto++	No	No	No
Libgcrypt	Yes <sup>[26]</sup>	Yes <sup>[27]</sup>	Yes <sup>[28]</sup>
libsodium	No	No	No
OpenSSL	Yes <sup>[29]</sup>	No	No
wolfCrypt	Yes	No	No

General purpose **CPU** / platform acceleration support [ [edit](#) ]

Implementation ↕	AES-NI ↕	SSSE3 / SSE4.1 ↕	AVX / AVX2 ↕	RdRand ↕	VIA PadLock ↕	Intel QuickAssist <sup>[30]</sup> ↕	Altivec <sup>[a]</sup> ↕
Botan	Yes	Yes	Yes	Yes	No	No	Yes
cryptlib	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	No	No
Crypto++	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes <sup>[b]</sup>	No	Yes
Libgcrypt <sup>[31]</sup>	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	No	No
libsodium	Yes	Yes	Yes	No	No	No	No
OpenSSL	Yes	Yes	Yes	Yes <sup>[c]</sup>	Yes	No	Yes
wolfCrypt	Yes	No	Yes	Yes	No	Yes <sup>[32]</sup>	No

## MODUŁ KRYPTOGRAFICZNY

*wydzielony moduł sprzętowy (**hardware**) i/ lub programowy (**software, firmware**) zawierający zaimplementowane mechanizmy, procesy i/lub algorytmy kryptograficzne i umieszczony w obszarze kryptograficznym (**cryptographic boundary**)*

### Zastosowanie modułów kryptograficznych

- ➡ *Przechowywanie kluczy kryptograficznych i materiału kluczowego*
- ➡ *Szyfrowanie i deszyfrowanie danych*
- ➡ *Obliczanie wartości podpisów cyfrowych i ich weryfikacja*
- ➡ *Tworzenie logicznej zawartości tzw. tokenów dla protokołów uwierzytelniania*
- ➡ *Bezpieczne zarządzanie kluczami i materiałem kluczowym (dystrybucja kluczy, archiwizacja, itp.)*
- ➡ *Odtwarzanie sekretów podzielonych z zastosowaniem metod progowych, itp.*

## Przykłady sprzętowych modułów kryptograficznych

### Elektroniczne karty identyfikacyjne (ICCs - Integrated Circuit(s) Cards)



### Sprzętowe moduły bezpieczeństwa (HSMs - Hardware Security Modules) (SAMs – Security Application Modules)

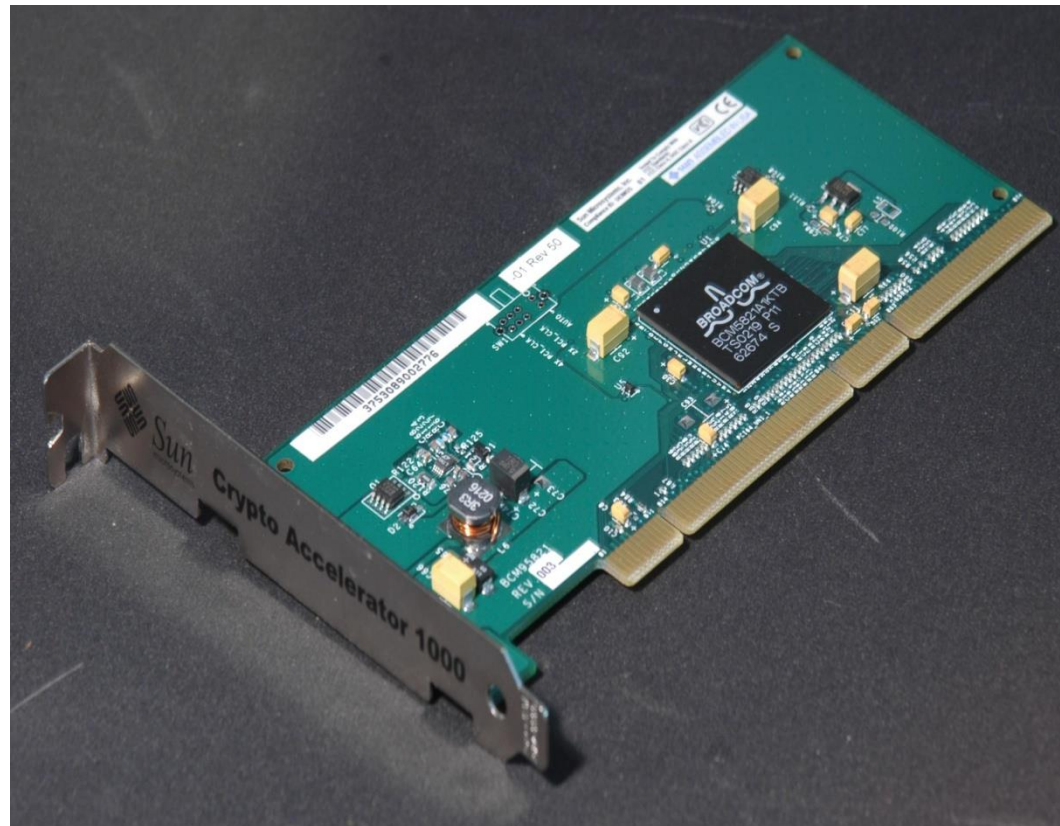


PIN-pady





## Przykład akceleratora kryptograficznego SSL/TLS (SUN Crypto Accelerator – 1000)

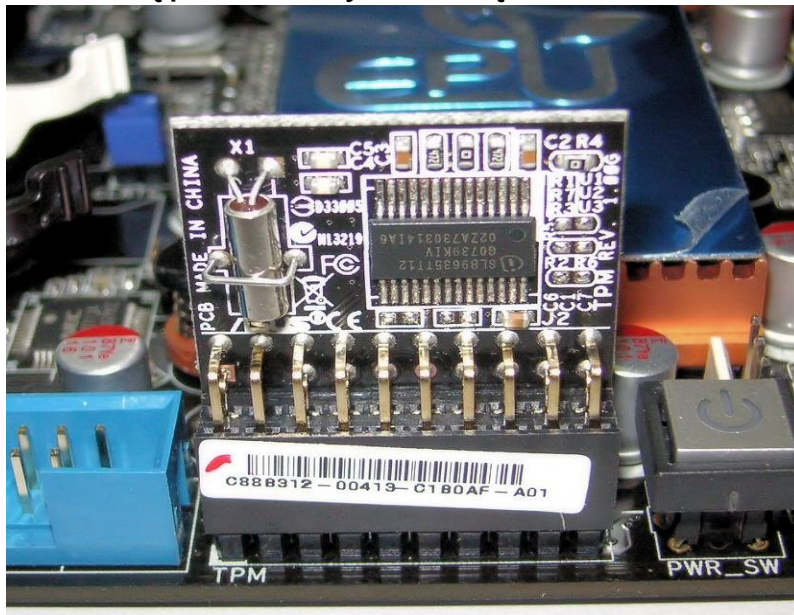




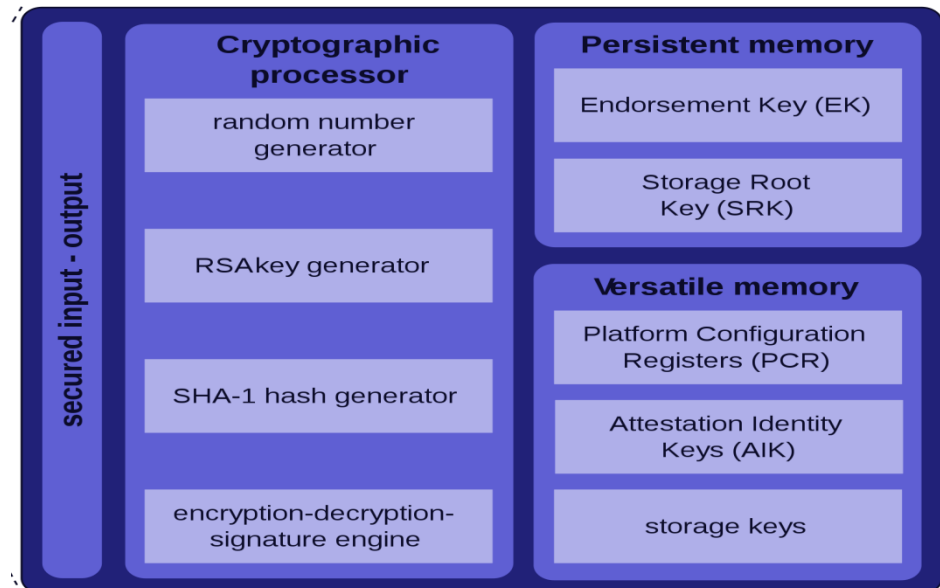
# TPM – Trusted Platform Module



Specyfikacja „zaufanego” modułu kryptograficznego firmowana przez Trusted Computing Group (utworzoną przez AMD, HP, Intel, IBM i Microsoft; ostatnia specyfikacja: „[Trusted Platform Module Library Specification, Family “2.0”, Level 00, Revision 01.38 – September 2016](#)” (+ poprawki ze stycznia 2018), [opublikowana także jako ISO/IEC 11889:2015, części 1-4](#)), zwanego także "TPM chip" lub "TPM Security Device", będącego częścią PC i umożliwiającego min. generowanie kluczy kryptograficznych i ich bezpieczne użytkowanie i przechowywanie, weryfikację integralności zawartości pamięci (w tym software'u), a także silne uwierzytelnianie urządzenia przy próbach pozyskiwania dostępu do innych urządzeń.



TPM Asus





## Is TPM really Trusted ?

**2010** – Ch. Tarnovsky przedstawił na Black Hat Briefings atak na TPM polegający na „podśluchiwaniu” za pomocą sondy wewnętrznej magistrali układu Infineon SLE 66 CL PC. Twierdził, że po 6 miesiącach pracy „wydłubał” z TPM sekrety.

**2015** – jako „pokłosie” afery Snowdena ujawniono, że w 2010 zespół CIA twierdził na wewnętrznej konferencji, że przeprowadził atak DPA na moduły TPM wydobywając z nich sekrety.

**2017** - biblioteka kodów opracowana przez Infineon, która była szeroko stosowana w modułach TPM dostarczanych przez tę firmę, zawierała lukę (znaną jako ROCA), która pozwalała na wnioskowanie o kluczach prywatnych RSA na podstawie kluczy publicznych.

**Dobra praktyka** – w aplikacjach kryptograficznych przechowujących klucze szyfrujące bezpośrednio w module TPM należy stosować „maskowanie” tych kluczy (blinding).



## PKCS#11

**PKCS #11: Cryptographic Token Interface Standard** (ostatnia wersja „pod patronatem” RSA Laboratories - v2.20 z 28 czerwca 2004):

Specyfikacja (standard *de facto*) określająca kryptograficzny interfejs programowy (CAPI) dla urządzeń przechowujących dane kryptograficzne i wykonujących operacje kryptograficzne.

Interfejs nosi nazwę własną **CRYPTOKI**.

Umożliwia uzyskanie interfejsu niezależnego od urządzenia oraz umożliwiającego współdzielenie zasobów widzianych jako logiczne urządzenie, zwane „**tokenem kryptograficznym**” (wiele aplikacji komunikujących się z wieloma „urządzeniami” jednocześnie).

Specyfikacja odwołuje się do notacji **ASN.1** i specyfikacji **ANSI C**.

**Grudzień 2012** „RSA announce that PKCS #11 management is being transitioned to **OASIS** (Organization for the Advancement of Structured Information Standards) ”.

Stan obecny:

**OASIS Standard 14 July 2020**

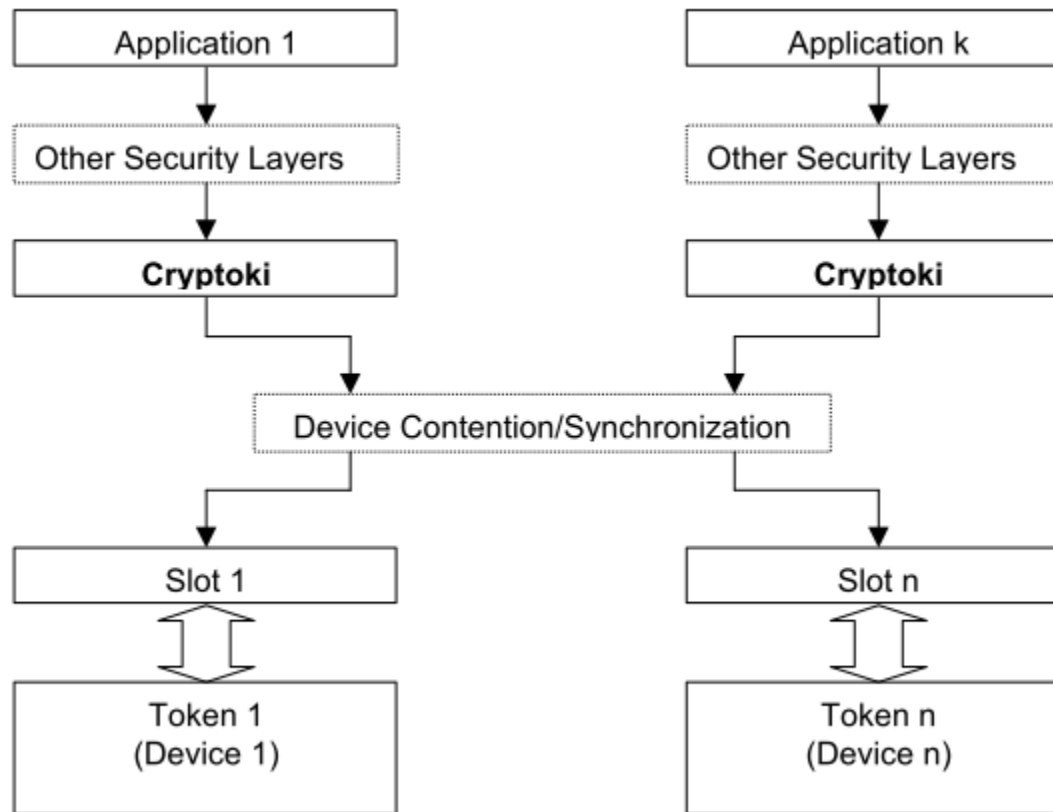
**PKCS #11 Cryptographic Token Interface Base Specification Version 3.0**

**PKCS #11 Cryptographic Token Interface Profiles Version 3.0**

**PKCS #11 Cryptographic Token Interface Current Mechanisms Specification Version 3.0**

**PKCS #11 Cryptographic Token Interface Historical Mechanisms Specification Version 3.0**

## PKCS#11 – Ogólny model CRYPTOKI





## PKCS#11 – tryby R/O i R/W

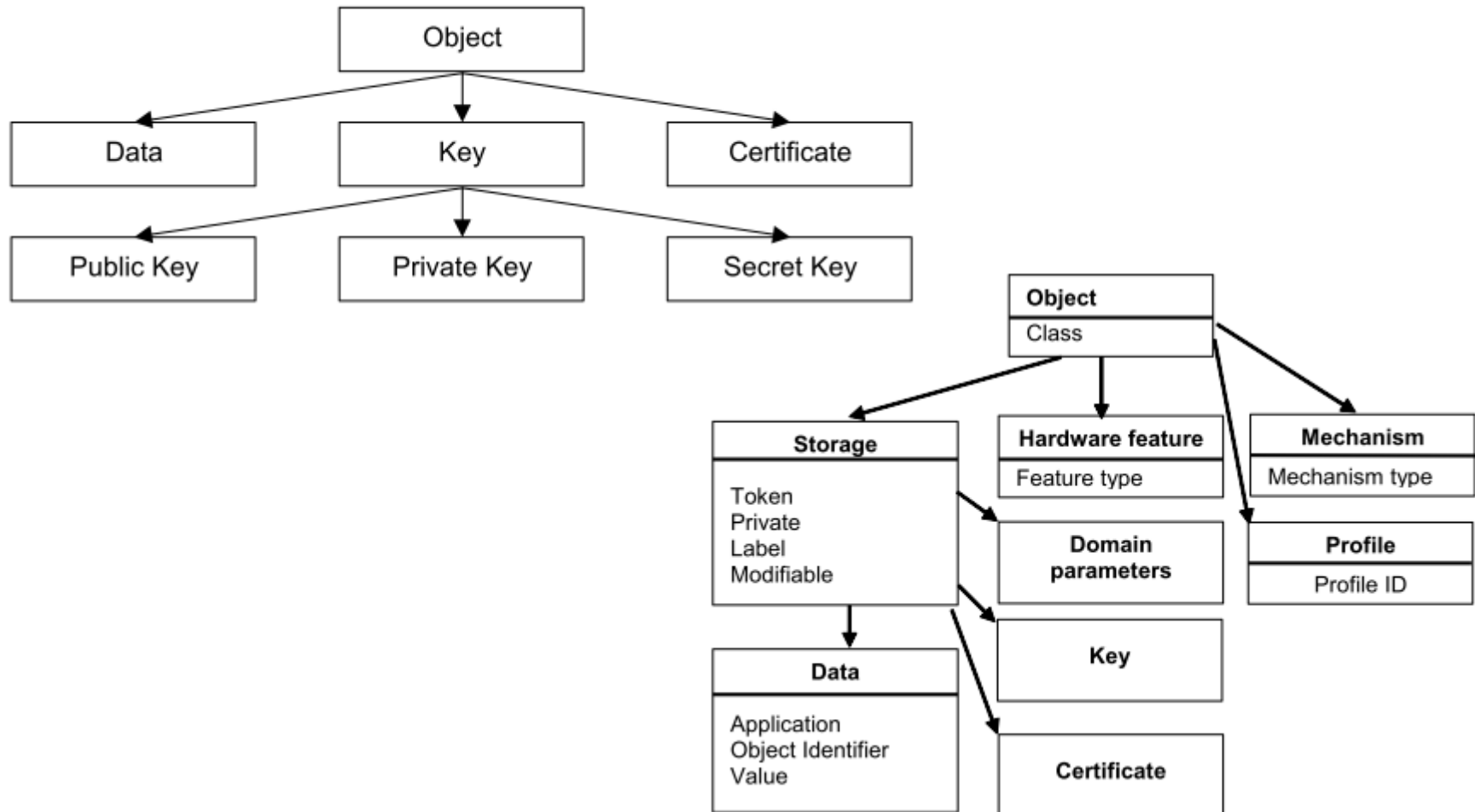
Aplikacja może otworzyć jedną lub wiele sesji komunikacyjnych z tokenem; każda z sesji może być w trybie **R/O (Read Only)** lub **R/W (Read/Write)**, zaś wybór trybu decyduje o możliwościach manipulacji obiektami w tokenie.

Dopóki użytkownik się nie zaloguje, to otwarta sesja ma charakter „publiczny”.

Dostęp do obiektów różnego typu w zależności od trybu otwarcia sesji

Type of object	Type of session				
	R/O Public	R/W Public	R/O User	R/W User	R/W SO
Public session object	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W
Private session object			R/W	R/W	
Public token object	R/O	R/W	R/O	R/W	R/W
Private token object			R/O	R/W	

## PKCS#11 – typy obiektów i ich atrybuty







## PKCS#11 - Funkcje

Funkcje CRYPTOKI pogrupowane są w następujące kategorie:

- ogólnego przeznaczenia (general-purpose functions - 4)
- zarządzania slotami i tokenami (slot and token management functions - 9)
- zarządzania sesjami (session management functions – 8)
- zarządzania obiektami (object management functions - 9)
- szyfrowania (encryption functions - 4)
- **szyfrowania „wielu wiadomości”, w tym AEAD (message-based encryption functions - 5)**
- deszyfrowania (decryption functions - 4)
- skracania wiadomości (message digesting functions - 5)
- podpisywania i obliczania MAC (signing and MACing functions – 6)
- weryfikacji podpisów i MAC (functions for verifying signatures and MACs - 6)
- kryptograficzne podwójnego przeznaczenia (dual-purpose cryptographic functions - 4)
- zarządzania kluczami (key management functions - 5)
- generowania liczb losowych (random number generation functions - 2)
- zarządzania funkcjami równoległymi (parallel function management functions - 2)



# PKCS#11 – prefiksy i funkcje kryptograficzne

## Prefiksy

Prefix	Description
C_	Function
CK_	Data type or general constant
CKA_	Attribute
CKC_	Certificate type
CKD_	Key derivation function
CKF_	Bit flag
CKG_	Mask generation function
CKH_	Hardware feature type
CKK_	Key type
CKM_	Mechanism type
CKN_	Notification
CKO_	Object class
CKP_	Pseudo-random function
CKS_	Session state
CKR_	Return value
CKU_	User type
CKZ_	Salt/Encoding parameter source
h	a handle
ul	a CK_ULONG
p	a pointer
pb	a pointer to a CK_BYTE
ph	a pointer to a handle
pul	a pointer to a CK_ULONG

## Funkcje kryptograficzne

Encryption functions	C_EncryptInit	initializes an encryption operation
	C_Encrypt	encrypts single-part data
	C_EncryptUpdate	continues a multiple-part encryption operation
	C_EncryptFinal	finishes a multiple-part encryption operation
Decryption functions	C_DecryptInit	initializes a decryption operation
	C_Decrypt	decrypts single-part encrypted data
	C_DecryptUpdate	continues a multiple-part decryption operation
	C_DecryptFinal	finishes a multiple-part decryption operation
Message digesting functions	C_DigestInit	initializes a message-digesting operation
	C_Digest	digests single-part data
	C_DigestUpdate	continues a multiple-part digesting operation
	C_DigestKey	digests a key
	C_DigestFinal	finishes a multiple-part digesting operation
Dual-purpose cryptographic functions	C_DigestEncryptUpdate	continues simultaneous multiple-part digesting and encryption operations
	C_DecryptDigestUpdate	continues simultaneous multiple-part decryption and digesting operations
	C_SignEncryptUpdate	continues simultaneous multiple-part signature and encryption operations
	C_DecryptVerifyUpdate	continues simultaneous multiple-part decryption and verification operations
Key management functions	C_GenerateKey	generates a secret key
	C_GenerateKeyPair	generates a public-key/private-key pair
	C_WrapKey	wraps (encrypts) a key
	C_UnwrapKey	unwraps (decrypts) a key
	C_DeriveKey	derives a key from a base key
Random number generation functions	C_SeedRandom	mixes in additional seed material to the random number generator
	C_GenerateRandom	generates random data



## PKCS#11 – Funkcje kryptograficzne (cd.)

Signing and MACing functions	C_SignInit	initializes a signature operation
	C_Sign	signs single-part data
	C_SignUpdate	continues a multiple-part signature operation
	C_SignFinal	finishes a multiple-part signature operation
	C_SignRecoverInit	initializes a signature operation, where the data can be recovered from the signature
	C_SignRecover	signs single-part data, where the data can be recovered from the signature
Functions for verifying signatures and MACs	C_VerifyInit	initializes a verification operation
	C_Verify	verifies a signature on single-part data
	C_VerifyUpdate	continues a multiple-part verification operation
	C_VerifyFinal	finishes a multiple-part verification operation
	C_VerifyRecoverInit	initializes a verification operation where the data is recovered from the signature
	C_VerifyRecover	verifies a signature on single-part data, where the data is recovered from the signature



## PKCS#11 – Mechanizmy

Mechanizm dokładnie określa, w jaki sposób ma być wykonany określony proces kryptograficzny. Ten sposób to wskazanie algorytmu i parametrów definiujących wariant tego algorytmu.

Mechanism	Functions						
	Encrypt & Decrypt	Sign & Verify	SR & VR <sub>1</sub>	Digest	Gen. Key/Key Pair	Wrap & Unwrap	Derive
CKM_RSA_PKCS_KEY_PAIR_GEN					✓		
CKM_RSA_X9_31_KEY_PAIR_GEN					✓		
CKM_RSA_PKCS	✓ <sup>2</sup>	✓ <sup>2</sup>	✓			✓	
CKM_RSA_PKCS_OAEP	✓ <sup>2</sup>					✓	
CKM_RSA_PKCS_PSS		✓ <sup>2</sup>					
CKM_RSA_9796		✓ <sup>2</sup>	✓				
CKM_RSA_X_509	✓ <sup>2</sup>	✓ <sup>2</sup>	✓				
CKM_RSA_X9_31		✓ <sup>2</sup>					
CKM_SHA1_RSA_PKCS		✓					
CKM_SHA256_RSA_PKCS		✓					
CKM_SHA384_RSA_PKCS		✓					

Standard wskazuje powiązanie mechanizmów z funkcjami.

Każdy mechanizm ma swój specyficzny unikalny kod.

```
#define CKM_RSA_PKCS_KEY_PAIR_GEN 0x00000000
#define CKM_RSA_PKCS 0x00000001
#define CKM_RSA_9796 0x00000002
#define CKM_RSA_X_509 0x00000003
#define CKM_MD2_RSA_PKCS 0x00000004
#define CKM_MD5_RSA_PKCS 0x00000005
#define CKM_SHA1_RSA_PKCS 0x00000006
#define CKM_RIPEDMD128_RSA_PKCS 0x00000007
#define CKM_RIPEDMD160_RSA_PKCS 0x00000008
#define CKM_RSA_PKCS_OAEP 0x00000009
#define CKM_RSA_X9_31_KEY_PAIR_GEN 0x0000000A
#define CKM_RSA_X9_31 0x0000000B
#define CKM_SHA1_RSA_X9_31 0x0000000C
#define CKM_RSA_PKCS_PSS 0x0000000D
#define CKM_SHA1_RSA_PKCS_PSS 0x0000000E
```



## PKCS#11 – przykład kodu

Przykład szyfrowania za pomocą algorytmu DES w trybie CBC:

```
#define PLAINTEXT_BUF_SZ 200
#define CIPHERTEXT_BUF_SZ 256
CK_ULONG firstPieceLen, secondPieceLen;
CK_SESSION_HANDLE hSession;
CK_OBJECT_HANDLE hKey;
CK_BYTE iv[8];
CK_MECHANISM mechanism = {
    CKM_DES_CBC_PAD, iv, sizeof(iv)
};
CK_BYTE data[PLAINTEXT_BUF_SZ];
CK_BYTE encryptedData[CIPHERTEXT_BUF_SZ];
CK_ULONG ulEncryptedData1Len;
CK_ULONG ulEncryptedData2Len;
CK_ULONG ulEncryptedData3Len;
CK_RV rv;
.
.
firstPieceLen = 90;
secondPieceLen = PLAINTEXT_BUF_SZ-firstPieceLen;
rv = C_EncryptInit(hSession, &mechanism, hKey);
if (rv == CKR_OK) {
    /* Encrypt first piece */
    ulEncryptedData1Len = sizeof(encryptedData);
    rv = C_EncryptUpdate(
        hSession,
        &data[0], firstPieceLen,
        &encryptedData[0], &ulEncryptedData1Len);
    if (rv != CKR_OK) {
        .
        .
    }
}
```



## PKCS#11 – przykład kodu (cd.)

Przykład szyfrowania za pomocą algorytmu DES w trybie CBC (cd.):

```
/* Encrypt second piece */
ulEncryptedData2Len = sizeof(encryptedData)-
ulEncryptedData1Len;
rv = C_EncryptUpdate(
    hSession,
    &data[firstPieceLen], secondPieceLen,
    &encryptedData[ulEncryptedData1Len],
    &ulEncryptedData2Len);
if (rv != CKR_OK) {
    .
    .
}
/* Get last little encrypted bit */
ulEncryptedData3Len =
    sizeof(encryptedData)-ulEncryptedData1LenulEncryptedData2Len;
rv = C_EncryptFinal(
    hSession,
    &encryptedData[ulEncryptedData1Len+ulEncryptedDat
    a2Len],
    &ulEncryptedData3Len);
if (rv != CKR_OK) {
    .
    .
}
}
```





## CryptoAPI

Biblioteka **CryptoAPI** jest interfejsem programowania aplikacji udostępnianym jako część systemu Microsoft Windows.

Interfejs **CryptoAPI** zawiera zestaw funkcji, które pozwalają aplikacjom wykorzystywać metody i mechanizmy kryptograficzne.

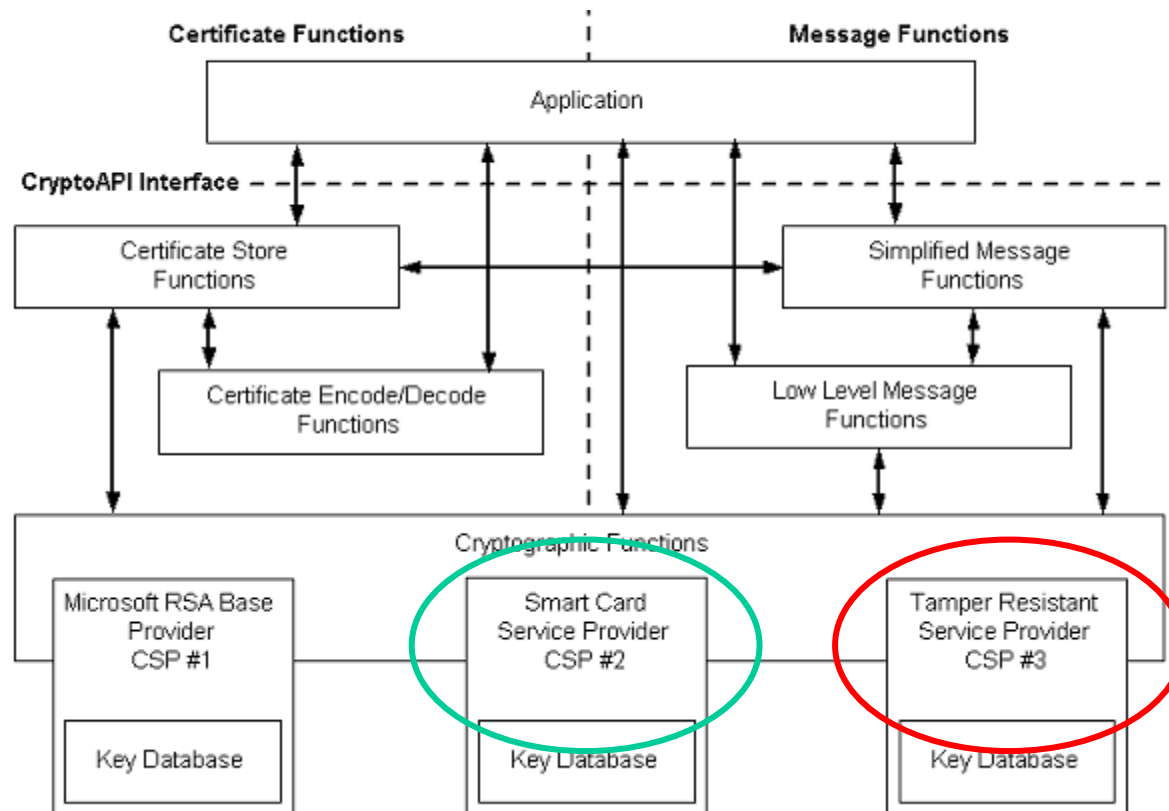
Systemy z rodziny Windows były wyposażone w pakiet **CryptoAPI** począwszy od wersji 95 oraz NT 4.0 z zainstalowanym produktem (przeglądarką internetową) Internet Explorer w wersji 4.0.

Wszystkie operacje wykonywane są za pośrednictwem dostawców usług kryptograficznych (**Cryptographic Service Providers - CSP**).

Są to niezależne moduły, zawierające gotowe implementacje algorytmów kryptograficznych, a także zarządzające kluczami użytkownika. Istnieje możliwość rozbudowania systemu o dodatkowe moduły nowych dostawców.

Następcą **CryptoAPI** jest **Cryptography API Next Generation (CNG)**.

## CryptoAPI - architektura



Źródło: Platform SDK: Cryptography, „CryptoAPI System Architecture”,  
[http://msdn.microsoft.com/library/en-us/seccrypto/security/cryptoapi\\_system\\_architecture.asp](http://msdn.microsoft.com/library/en-us/seccrypto/security/cryptoapi_system_architecture.asp)



## CryptoAPI – architektura (cd.)

**(Podstawowe) funkcje kryptograficzne** (*ang. (base) cryptographic functions*) :

- ✓ **funkcje kontekstowe** wykorzystywane do połączenia z CSP; te funkcje umożliwiają aplikacjom wybór określonego CSP przez nazwę lub wybór określonego CSP realizującego potrzebną klasę funkcjonalności;
- ✓ **funkcje generowania kluczy** wykorzystywane do generowania i przechowywania kluczy kryptograficznych; uwzględniają różne tryby szyfrowania, wektory inicjujące i inne cechy mechanizmów kryptograficznych;
- ✓ **funkcje wymiany kluczy** wykorzystywane do bezpiecznego uzgadniania lub przesyłania kluczy.

**Funkcje szyfrowania/deszyfrowania** (*ang. (certificate) encode/decode functions*):

służące do szyfrowania/deszyfrowania danych, a także obliczania wartości funkcji skrótu.

**Funkcje magazynu certyfikatów** (*ang. certificate store functions*):

wykorzystywane do zarządzania zbiorami cyfrowych certyfikatów, umożliwiają min. sprawdzanie certyfikatów kluczy publicznych zawartych w dokumentach.

**Uprozczone funkcje wiadomości** (*ang. simplified message functions*):

funkcje wysokiego poziomu wykorzystywane do szyfrowania i deszyfrowania wiadomości i danych, podpisywania wiadomości i danych oraz weryfikowania autentyczności podpisów na odbieranych wiadomościach i danych.

**Niskopoziomowe funkcje wiadomości** (*ang. low level message functions*):

wykorzystywane podczas realizacji wszystkich zadań wykonywanych przez uproszczone funkcje wiadomości, umożliwiają pełniejszą kontrolę nad wykonywanymi operacjami, ale wymagają większej liczby wywołań funkcji.



## CryptoAPI – typy dostawców usług kryptograficznych

Typy dostawców CSP różnią się funkcjonalnością ...

- ✓ **PROV\_RSA\_FULL**
- ✓ PROV\_RSA\_AES
- ✓ **PROV\_RSA\_SIG**
- ✓ PROV\_RSA\_SCHANNEL
- ✓ PROV\_DSS
- ✓ PROV\_DSS\_DH
- ✓ PROV\_DH\_SCHANNEL
- ✓ **PROV\_FORTEZZA**
- ✓ PROV\_MS\_EXCHANGE
- ✓ PROV\_SSL

Key exchange: RSA  
Signature: RSA  
Encryption: RC2, RC4  
Hashing: MD5, SHA-1

Key exchange: None  
Signature: RSA  
Encryption: None  
Hashing: MD5, SHA-1

Key exchange: KEA  
Signature: DSS  
Encryption: Skipjack  
Hashing: SHA-1



## CryptoAPI – typy dostawców usług kryptograficznych (c.d.)

... i siłą mechanizmów kryptograficznych

- ✓ **Base Cryptographic Provider**
- ✓ **Strong Cryptographic Provider**
- ✓ **Enhanced Cryptographic Provider**

**RSA signature: 1024 bits**

Key length: Can be set, 384 bits to 16,384 bits in 8-bit increments.

Default key length: 1,024 bits.

**RSA key exchange: 1024 bits**

**RC2 block cipher: 128 bits**

**RC4 stream cipher: 128 bits**

**DES: 56 bits**

**3DES (2 keys): 112 bits**

**3DES (3 keys): 168 bits**

**For RC2 & RC4 salt length can be set**

**RSA signature: 512 bits**

**RSA key exchange: 512 bits**

**RC2 block cipher: 40 bits**

**RC4 stream cipher: 40 bits**

**DES: 56 bits**

**3DES (2 keys): not supported**

**3DES (3 keys): not supported**

**RSA signature: 1024 bits**

**RSA key exchange: 1024 bits**

**RC2 block cipher: 128 bits**

**RC4 stream cipher: 128 bits**

**DES: 56 bits**

**3DES (2 keys): 112 bits**

**3DES (3 keys): 168 bits**



## CryptoAPI – typy dostawców usług kryptograficznych (c.d.)

Microsoft AES Cryptographic Provider	Microsoft Enhanced Cryptographic Provider with support for AES encryption algorithms.
Microsoft DSS Cryptographic Provider	Provides hashing, data signing, and signature verification capability using the Secure Hash Algorithm ( <i>SHA</i> ) and Digital Signature Standard (DSS) algorithms.
Microsoft Base DSS and Diffie-Hellman Cryptographic Provider	A superset of the DSS Cryptographic Provider that also supports Diffie-Hellman key exchange, hashing, data signing, and signature verification using the Secure Hash Algorithm (SHA) and Digital Signature Standard (DSS) algorithms.
Microsoft Enhanced DSS and Diffie-Hellman Cryptographic Provider	Supports Diffie-Hellman key exchange (a 40-bit DES derivative), SHA hashing, DSS data signing, and DSS signature verification.
Microsoft DSS and Diffie-Hellman/Schannel Cryptographic Provider	Supports hashing, data signing with DSS, generating Diffie-Hellman (D-H) keys, exchanging D-H keys, and exporting a D-H key. This CSP supports key derivation for the SSL3 and TLS1 protocols.
Microsoft RSA/Schannel Cryptographic Provider	Supports hashing, data signing, and signature verification. The algorithm identifier CALG_SSL3_SHAMD5 is used for SSL 3.0 and TLS 1.0 client authentication. This CSP supports key derivation for the SSL2, PCT1, SSL3 and TLS1 protocols.





## CryptoAPI – przykłady wywołania funkcji informujących o dostępnych typach i sile CSP

Funkcja **CryptEnumProvidersTypes**

Przykład wywołania:

```
C:\Documents and Settings\nr0\Moje dokumenty\Visual Studio Projects\enum_prov_types\Debug\enum_prov.exe
Dostępne typy dostawców usług kryptograficznych:
Typ dostawcy      Nazwa typu dostawcy
-----
1                RSA Full (Signature and Key Exchange)
3                DSS Signature
12               RSA SChannel
13               DSS Signature with Diffie-Hellman Key Exchange
18               Diffie-Hellman SChannel
24               RSA Full and AES
```

Funkcja **CryptEnumProviders**

Przykład wywołania:

```
C:\documents and settings\nr0\moje dokumenty\visual studio projects\enum_prov\debug\enum_prov.exe
Lista dostępnych dostawców usług kryptograficznych:
Typ dostawcy      Nazwa dostawcy
-----
1                Gemplus GemSAFE Card CSP v1.0
1                Infineon SICRYPT Base Smart Card CSP
1                Microsoft Base Cryptographic Provider v1.0
13               Microsoft Base DSS and Diffie-Hellman Cryptographic Provider
3                Microsoft Base DSS Cryptographic Provider
18               Microsoft DH SChannel Cryptographic Provider
1                Microsoft Enhanced Cryptographic Provider v1.0
13               Microsoft Enhanced DSS and Diffie-Hellman Cryptographic Provider
24               Microsoft Enhanced RSA and AES Cryptographic Provider (Prototype)
12               Microsoft RSA SChannel Cryptographic Provider
1                Microsoft Strong Cryptographic Provider
1                Schlumberger Cryptographic Service Provider
```

CSP dla ICC



## CryptoAPI – przykład kodu

Przykład wywołania sekwencji realizacji podpisu cyfrowego:

```
//-----  
// Copyright (c) Microsoft Corporation. All rights reserved.  
#include <stdio.h>  
#include <windows.h>  
#include <wincrypt.h>  
#include <conio.h>  
#define MY_ENCODING_TYPE (PKCS_7_ASN_ENCODING | X509_ASN_ENCODING)  
void MyHandleError(char *s);  
void Get_And_Print_Hash(HCRYPTHASH hHash);  
  
void main(void)  
{  
//-----  
HCRYPTPROV hProv;  
BYTE *pbBuffer= (BYTE *)„Data to be signed”;  
DWORD dwBufferLen = strlen((char *)pbBuffer)+1;  
HCRYPTHASH hHash;  
HCRYPTKEY hKey;  
HCRYPTKEY hPubKey;  
BYTE *pbSignature;  
DWORD dwSigLen,a;  
DWORD dwBlobLen;  
LPTSTR szDescription = "Test Data Description";  
//-----  
if(CryptAcquireContext(  
    &hProv,  
    NULL,  
    NULL,  
    PROV_RSA_FULL,//PROV_RSA_FULL,  
    0))  
{  
}  
else  
{  
    MyHandleError("Error during CryptAcquireContext.");  
}
```



## CryptoAPI – przykład kodu (cd.)

Przykład wywołania sekwencji realizacji podpisu cyfrowego (cd.):

```
//-----  
if(CryptGetUserKey(  
    hProv,  
    AT_SIGNATURE,  
    &hKey))  
{  
    printf(„Access to signing key obtained. \n");  
}  
else  
{  
    MyHandleError("Error during CryptGetUserKey for signing key.");  
}  
//-----  
DWORD dwCount;  
BYTE pbData[16];  
if(CryptGetKeyParam(hKey,KP_KEYLEN,pbData,&dwCount,0))  
{printf("\nKey length : %d bits\n",*pbData);}  
else  
{  
    MyHandleError("Error getting the KP_KEYLEN.");  
}  
//-----  
if(CryptExportKey(  
    hKey,  
    NULL,  
    PUBLICKEYBLOB,  
    0,  
    pbKeyBlob,  
    &dwBlobLen))  
{  
    printf("\nPublic key exported. \n");  
    printf(„Length of PUBLICKEYBLOB : %d bits\n",dwBlobLen);  
}  
else  
{  
    MyHandleError("Error during CryptExportKey.");  
}
```



## CryptoAPI – przykład kodu (cd.)

Przykład wywołania sekwencji realizacji podpisu cyfrowego (cd.):

```
//-----  
// Create the hash object.  
if(CryptCreateHash(  
    hProv,  
    CALG_MD5,  
    0,  
    0,  
    &hHash))  
{  
}  
else  
{    MyHandleError("Error during CryptCreateHash.");  
}  
//-----  
// Compute the cryptographic hash of the buffer.  
if(CryptHashData(  
    hHash,  
    pbBuffer,  
    dwBufferLen,  
    0))  
{    printf("\nHash value created.\n");}  
else  
{    MyHandleError("Error during CryptHashData.");}  
//-----  
dwSigLen= 0;  
if(CryptSignHash(  
    hHash,  
    AT_SIGNATURE,  
    szDescription,  
    CRYPT_NOHASHOID,  
    pbSignature,  
    &dwSigLen))  
{    printf(„Signature created.\n");}  
else  
{    MyHandleError("Error during CryptSignHash.");  
}
```

## Java Security

Technologia **Java Security** obejmuje obszerny zestaw API, narzędzi i implementacji powszechnie stosowanych algorytmów, mechanizmów i protokołów zapewniających bezpieczeństwo informacji.

Zakres **Java Security API** obejmuje min.:

- ✚ kryptografię;
- ✚ infrastrukturę klucza publicznego;
- ✚ bezpieczną komunikację;
- ✚ kontrolę dostępu

Min. w specyfikacji określono API wspierające różne usługi kryptograficzne, takie jak: **podpisy cyfrowe, skróty wiadomości, szyfry (symetryczne i asymetryczne, blokowe i strumieniowe), kody uwierzytelniania wiadomości (MAC), generatory kluczy kryptograficznych**, itp.

Uwzględniono także wsparcie dla tokenów kryptograficznych zgodnych z **PKCS#11**.



## Java Security

W celu pozyskania dostępu do określonej usługi związanej z bezpieczeństwem (algorytmu, mechanizmu, protokołu) aplikacja odwołuje się do odpowiedniej metody **getInstance**. Np. obliczenie wartości funkcji skrótu wymaga wywołania metody z klasy **java.security.MessageDigest**.

Przykład wywołania funkcji skrótu **SHA-256**:

```
MessageDigest md = MessageDigest.getInstance („SHA-256");
```

Program może opcjonalnie żądać implementacji od określonego dostawcy usług kryptograficznych przez wskazanie jego nazwy, np.:

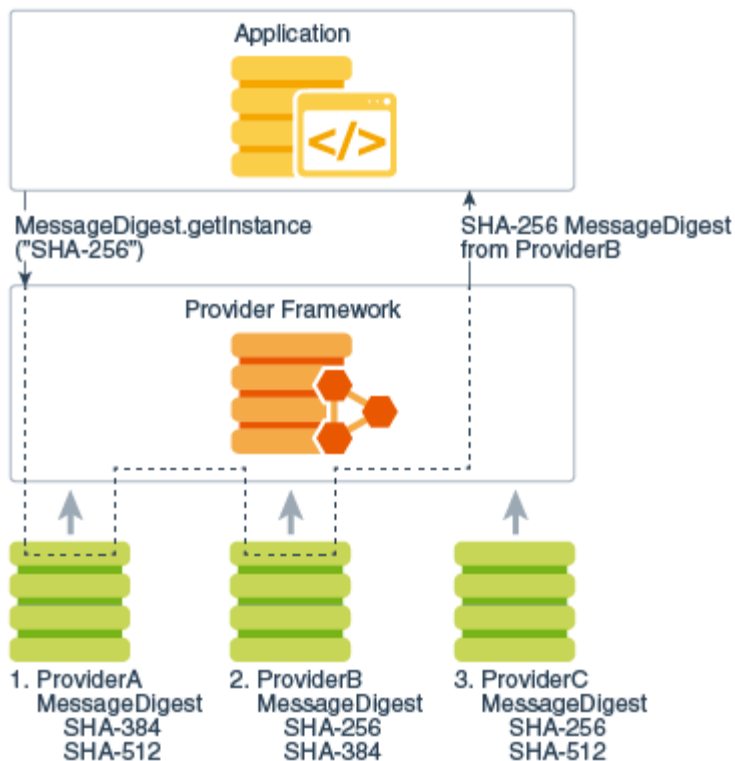
```
MessageDigest md = MessageDigest.getInstance („SHA-256", "ProviderC");
```



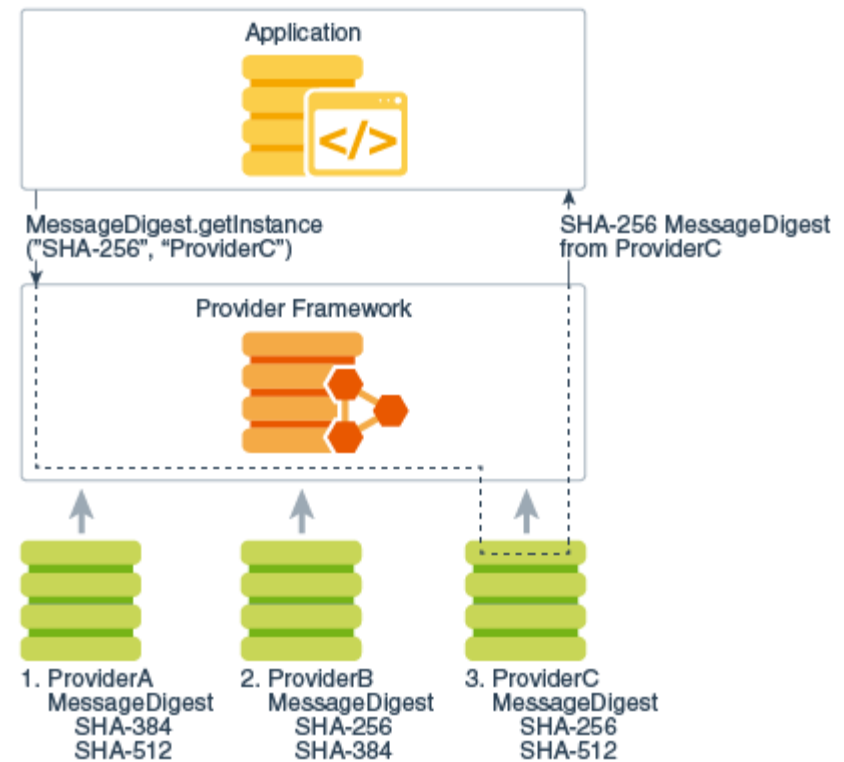


## Java – wybór dostawcy usługi kryptograficznej

### Dwa różne mechanizmy wywołania tej samej usługi:



**Wyszukanie dostawcy**



**Wybór wskazanego dostawcy**

Źródło: <https://docs.oracle.com/javase/9/security/java-security-overview1.htm#JSSEC-GUID-0C458D46-BA4F-4091-817B-9902B6E18240>



## Java - Pakiety i klasy Javy związane z bezpieczeństwem, w tym z mechanizmami kryptograficznymi - przykłady

Package	Class/Interface Name	Usage	Module
java.lang	SecurityException	Indicates a security violation	java.base
java.lang	SecurityManager	Mediates all access control decisions	java.base
java.lang	System	Installs the SecurityManager	java.base
java.security	AccessController	Called by default implementation of SecurityManager to make access control decisions	java.base
java.security	DomainLoadStoreParameter	Stores parameters for the Domain keystore (DKS)	java.base
java.security	Key	Represents a cryptographic key	java.base
java.security	KeyStore	Represents a repository of keys and trusted certificates	java.base
java.security	MessageDigest	Represents a message digest	java.base
java.security	Permission	Represents access to a particular resource	java.base
java.security	PKCS12Attribute	Supports attributes in PKCS12 keystores	java.base
java.security	Policy	Encapsulates the security policy	java.base

**Zródło:** <https://docs.oracle.com/javase/9/security/java-security-overview1.htm#JSSEC-GUID-CF323502-F719-4618-91FE-4D37CB57FF24>



## Java – przykład kodu

Przykład wywołania sekwencji realizacji podpisu cyfrowego za pomocą algorytmu DSA i jego weryfikacji:

```
//-----
import java.io.FileOutputStream;
import java.security.*;
import javax.crypto.*;
import java.util.*;

public class MainClass {
    public static void main(String[] args) {
        String msg = „Tekst próbny”;
        String alg = "DSA";
        KeyPair keys;
        KeyPairGenerator gen;
        Signature sig;
        java.io.FileOutputStream file;
        byte[] signature;
        try {
            file = new FileOutputStream("keys.txt");
            gen = KeyPairGenerator.getInstance(alg);
            gen.initialize(1024, new SecureRandom());
            keys = gen.generateKeyPair();
            file.write(keys.getPublic().getEncoded());
            sig = Signature.getInstance(alg);
            sig.initSign(keys.getPrivate());
            sig.update(msg.getBytes());
            signature = sig.sign();
            sig.initVerify(keys.getPublic());
            sig.update(msg.getBytes());
            if(sig.verify(signature))
                {System.out.println("Poprawny");}
            else
                {System.out.println("Niepoprawny");}
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```



## OpenSSL

Biblioteka **OpenSSL** wyewoluowała z utworzonej przez Erica Younga biblioteki SSLeay, bezpłatnej implementacji protokołu **SSL (Secure Socket Layer)**. Zasadniczym jej przeznaczeniem jest obsługa protokołu SSL opublikowanego przez firmę Netscape, oraz jego późniejszej modyfikacji – **TLS (Transport Layer Security)**.

Oba protokoły służą głównie do utworzenia bezpiecznego połączenia między dwoma węzłami sieci komputerowej.

Szczegółowe informacje: <http://www.openssl.org>



## OpenSSL

### Struktura opisująca algorytm szyfrujący:

```
typedef struct ssl_cipher_st
{
    int valid;
    const char *name; /* text name */
    unsigned long id; /* id, 4 bytes, first is version */
    unsigned long algorithms; /* what ciphers are used */
    unsigned long algo_strength; /* strength and export flags */
    unsigned long algorithm2; /* Extra flags */
    int strength_bits; /* Number of bits really used */
    int alg_bits; /* Number of bits for algorithm */
    unsigned long mask; /* used for matching */
    unsigned long mask_strength; /* also used for matching */
} SSL_CIPHER;
```



# OpenSSL

**Przykład kodu - procedura szyfrowania kluczem prywatnym RSA:**

```
int SSL_CTX_use_RSAPrivateKey_file(SSL_CTX *ctx, const char *file, int type)
{
    int j,ret=0;
    BIO *in;
    RSA *rsa=NULL;
    in=BIO_new(BIO_s_file_internal());
    if (in == NULL)
    {
        SSLerr(SSL_F_SSL_CTX_USE_RSAPRIVATEKEY_FILE,ERR_R_BUF_LIB); goto end;
    }
    if (BIO_read_filename(in,file) <= 0)
    {
        SSLerr(SSL_F_SSL_CTX_USE_RSAPRIVATEKEY_FILE,ERR_R_SYS_LIB); goto end;
    }
    if (type == SSL_FILETYPE_ASN1)
    {
        j=ERR_R_ASN1_LIB;
        rsa=d2i_RSAPrivateKey_bio(in,NULL);
    }
    else if (type == SSL_FILETYPE_PEM)
    {
        j=ERR_R_PEM_LIB;
        rsa=PEM_read_bio_RSAPrivateKey(in,NULL,
            ctx->default_passwd_callback,ctx->default_passwd_callback_userdata);
    }
    else
    {
        SSLerr(SSL_F_SSL_CTX_USE_RSAPRIVATEKEY_FILE,SSL_R_BAD_SSL_FILETYPE); goto end;
    }
    if (rsa == NULL)
    {
        SSLerr(SSL_F_SSL_CTX_USE_RSAPRIVATEKEY_FILE,j); goto end;
    }
    ret=SSL_CTX_use_RSAPrivateKey(ctx,rsa);
    RSA_free(rsa);
end:
    if (in != NULL) BIO_free(in);
    return(ret);
}
```

# Koniec części 2

