## Laboratorium 2: Dyrektywa Parallel, 4 godziny (teoria: patrz wykład 3)

## Zadanie 1.

Zmodyfikuj program niżej tak, żeby liczba wątków w regionie równoległym została utworzona za pomoca:

- 1.1 Zmiennej środowiskowej
- 1.2 Klauzuli dyrektywy parallel
- 1.3 Funkcji biblioteki OpenMP
- 1.4 Mechanizmu wątków dynamicznych po sprawdzeniu czy ten mechanizm jest zaimplementowany
- 1.5 Klauzuli if
- 1.6 Zmiennej środowiskowej i klauzuli dyrektywy parallel
- 1.7 Zmiennej środowiskowej i funkcji biblioteki OpenMP
- 1.8 Zmiennej środowiskowej i klauzuli if
- 1.9 Zmiennej środowiskowej, klauzuli dyrektywy parallel i funkcji biblioteki OpenMP
- 1.10 Zmiennej środowiskowej, klauzuli dyrektywy parallel i klauzuli if
- 1.11 Zmiennej środowiskowej, klauzuli dyrektywy parallel, funkcji bibliotecznej i klauzuli if
- 1.12 Mechanizmu wątków dynamicznych po sprawdzeniu czy jest zaimplementowany i klauzuli if

```
/*****************************
****
* FILE: omp hello.c
* DESCRIPTION:
   OpenMP Example - Hello World - C/C++ Version
  In this simple example, the master thread forks a parallel region.
  All threads in the team obtain their unique thread number and print it.
  The master thread only prints the total number of threads. Two OpenMP
  library routines are used to obtain the number of threads and each
   thread's number.
* AUTHOR: Blaise Barney 5/99
* LAST REVISED: 04/06/05
************************
***/
#include <omp.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main (int argc, char *argv[])
int nthreads, tid;
/* Fork a team of threads giving them their own copies of variables */
#pragma omp parallel private(nthreads, tid)
 /* Obtain thread number */
 tid = omp get thread num();
```

```
printf("Hello World from thread = %d\n", tid);

/* Only master thread does this */
if (tid == 0)
    {
    nthreads = omp_get_num_threads();
    printf("Number of threads = %d\n", nthreads);
    }

    /* All threads join master thread and disband */
}
```

Zadanie 2. Napisać program w OpenMP, który korzysta wyłącznie z dyrektywy Parallel i jej klauzul

- 2.1 Napisać semantycznie tożsame programy w OpenMP, które korzystają ze zmiennej prywatnej zdeklarowanej jawnie i niejawnie (bez zastosowania klauzuli).
- 2.2 Napisać semantycznie tożsame programy w OpenMP, które korzystają ze zmiennej dzielonej zdeklarowanej jawnie i niejawnie (bez zastosowania klauzuli).
- 2.3 Napisać program w OpenMP, który korzysta ze zmiennej firstprivate.
- 2.4 Napisać program w OpenMP, ktory zawiera zakres statyczny i dynamiczny do znalezienia summy dwóch wektorów, określić jaki jest zakres każdej zmiennej (prywatny/dzielony) w regionie równoległym.
- 2.5 Napisać program w OpenMP, który zawiera zakres statyczny i dynamiczny do znalezienia iloczynu skalarnego dwóch wektorów, określić jaki jest zakres każdej zmiennej (prywatny/dzielony) w regionie równoległym.
- 2.6 Napisać program w OpenMP, który zawiera zakres statyczny i dynamiczny do mnożenia dwóch macierzy, określić jaki jest zakres każdej zmiennej (prywatny/dzielony) w regionie równoległym.
- 2.7 Napisać program w OpenMP, który zawiera zakres statyczny i dynamiczny do znalezienia mnożenia macierzy przez wektor, określić jaki jest zakres każdej zmiennej (prywatny/dzielony) w regionie równoległym.
- 2.8 Napisać program w OpenMP do znalezienia summy wszystkich elementów wektora z zastosowaniem klauzuli reduction.
- 2.9 Napisać program w OpenMP do znalezienie liczby znaków łańcucha z zastosowaniem klauzuli reduction.
- 2.10 Napisać program w OpenMP do znalezienie liczby słów zdania z zastosowaniem klauzuli reduction.
- 2.11 Napisać program w OpenMP do znalezienie liczby zer w liczbie binarnej z zastosowaniem klauzuli reduction.
- 2.12 Napisać program w OpenMP do znalezienie liczby jedynek w liczbie binarnej z zastosowaniem klauzuli reduction.

**Zadanie 3.** Napisać program do porównania wyników generowanych przez program sekwencyjny i program równoległy i zastosować go do sprawdzenia poprawności programu równoległego (zadanie 2) dla ograniczonego rozmiaru problemu.

**Zadanie 4.** Opracować sprawozdanie zawierające wyniki zadań 1-3.