# Opis interfejsów SOAP/REST

Laboratorium 3

## Wymagania

- 1. Edytor plików xml/yaml (np. Visual Studio Code)
- 2. Dostęp do Swagger Editor
- 3. IntelliJ IDEA Community / Ultimate lub inne IDE umożliwiające pracę z Java + Maven.

## Wstęp

Laboratorium polegać będzie na przećwiczeniu sposobów opisów interfejsów udostępnianych jako WebService oraz REST API. Przygotowane struktury odzwierciedlać mają następująco zamodelowane klasy obiektów.

- Użytkownik
  - o Imię
  - Nazwisko
  - o Wiek
  - o Pesel
  - o Obywatelstwo
  - o Adres email
- Obywatelstwo
  - o Przyjmuje jedną z wartości: PL, DE, UK

#### Zadanie 1

Przygotowanie specyfikacji WebService'u w postaci pliku WSDL przy wykorzystaniu narzędzi do generowania opisu interfejsu na podstawie utworzonego kodu.

- 1. Utworzyć pliku users.xsd odzwierciedlający model opisany na początku instrukcji. Plik powinien zawierać opis modelu oraz dodatkowo opis zapytań i odpowiedzi np. dla metody getUser(getUserRequest, getUserResponse).
- 2. Przygotować nowy projekt w frameworku Spring Boot. Projekt musi posiadać moduł Spring Web Services. Podstawowy szablon można wygenerować za pomocą Spring Initializr.
- 3. Do pliku pom.xml dodać następującą zależność:

4. Utworzony plik user.xsd wkleić do zasobów projektu (src/resource/users.xsd).

5. Do projektu dodać plugin, który podczas budowania projektu wygeneruje modele na podstawie specyfikacji opisanej w *user.xsd*. Do *pom.xml* w sekcji *<plugins />* należy dodać następujący fragment:

```
<plugin>
 <groupId>org.codehaus.mojo</groupId>
 <artifactId>jaxb2-maven-plugin</artifactId>
 <version>2.5.0</version>
 <executions>
   <execution>
     <id>xjc</id>
     <qoals>
       <goal>xjc</goal>
     </goals>
   </execution>
 </executions>
 <configuration>
   <sources>
     <source>${project.basedir}/src/main/resources/users.xsd</source>
   </sources>
 </configuration>
</plugin>
```

Utworzone modele pojawią się w ścieżce target/generated-sources/jaxb

6. Utworzyć konfiguracja WebService'u. Należy stworzyć następująca klasę:

```
@EnableWs
@Configuration
public class WebServiceConfig extends WsConfigurerAdapter {
  @Bean
  public ServletRegistrationBean messageDispatcherServlet(ApplicationContext
applicationContext) {
     MessageDispatcherServlet servlet = new MessageDispatcherServlet();
    servlet.setApplicationContext(applicationContext);
    servlet.setTransformWsdlLocations(true);
    return new ServletRegistrationBean(servlet, "/ws/*");
  @Bean(name = "users")
  public DefaultWsdl11Definition defaultWsdl11Definition (XsdSchema
usersSchema) {
    DefaultWsdl11Definition wsdl11Definition = new DefaultWsdl11Definition();
     wsdl11Definition.setPortTypeName("UserssPort");
     wsdl11Definition.setLocationUri("/ws");
     wsdl11Definition.setTargetNamespace("http://spring.io/guides/gs-producing-
web-service"):
     wsdl11Definition.setSchema(usersSchema);
    return wsdl11Definition;
  @Bean public XsdSchema usersSchema() {
    return new SimpleXsdSchema(new ClassPathResource("users.xsd"));
```

7. Uruchomić aplikacje i zaprezentować wygenerowany opis interfejsu. Po poprawnym wykonaniu instrukcji WSDL powinien znajdować się pod adresem:

### Zadanie 2

Przygotowanie specyfikacji interfejsu REST API w oparciu o standard OpenAPI.

- 1. Specyfikacja dotyczy modelu określonego na początku instrukcji laboratoryjnej. Model ma zostać wykorzystany do opisu interfejsu CRUD.
- 2. Modele muszą określać odpowiednie typy oraz formaty pól. Należy skorzystać z elementów określających długość ciągu znaków, akceptowalny wzorzec oraz określić wymagalność pól.
- 3. Do każdego zapytania dodać informacje o dacie wysłania żądania oraz identyfikatorze zapytania. Ta sama informacja powinno zostać uwzględniona również w odpowiedzi.
- 4. Każde z pól powinno posiadać przykładową wartość.
- 5. Opis interfejsu powinien uwzględniać informacje o metodzie autoryzacji, która wymagana jest podczas dostępu do API. Proszę o zabezpieczenie dwóch endpointów za pomocą Basic Authentication oraz dwóch pozostałych za pomocą Bearer Authentication.

## Przydatne linki:

- 1. Edytor YAML: https://editor.swagger.io/
- 2. Specyfikacja OpenAPI 2.0: https://swagger.io/specification/v2/
- 3. Przykładowy interfejs: https://petstore.swagger.io/