Laboratorium 1 Zależności i transformacje, 4 godziny (teoria: patrz wykłady 2_1, 2_2)

Zadania:

- 1. Dla danej pętli znaleźć zależności pomiędzy instrukcjami ciała pętli oraz pomiędzy iteracjami pętli.
- 2. Określić jaki jest typ każdej zależności: zapis-odczyt, odczyt-zapis, czy zapis-zapis.
- 3. Sprawdzić jakie transformacje mogą być zastosowane celem zrównoleglenia pętli: FAN, PAR, FAN+PAR, PIPE. Dla transformacji PIPE określić minimalnie możliwe opóźnienie.
- 4. Znaleźć stopień równoległości dla kodu równoległego po zastosowaniu każdej możliwej transformacji.
- 5. Opracować pseudokody dla każdej możliwej transformacji.
- 6. Opracować sprawozdanie.

Sprawozdanie powinno zawierać pętlę oraz wyniki wszystkich zrealizowanych zadań określonych wyżej.

Petle:

```
Warianty petli:
1.
for(i=1; i<=n; i++){
  for(j=1; j<=n; j++){
   a[i][j] = a[i][j+1] + a[i+1][j-1];
   }
}
2.
for(i=1; i<=n; i++){
 for(j=1; j<=n; j++){
   a[i][j] = a[i][j+2] + a[i+1][j-1];
   }
}
3.
for(i=1; i<=n; i++){
 for(j=1; j<=n; j++){
   a[i][j] = a[i][j+2] + a[i+2][j-1];
   }
}
4.
```

```
for(i=1; i<=n; i++){
 for(j=2; j<=n; j++){
   a[i][j] = a[i][j+2] + a[i+2][j-2];
   }
}
5.
for(i=1; i<=n; i++){
 for(j=1; j<=n; j++){
   a[i][j] = a[i][j+3] + a[i+1][j-1];
   }
}
6.
for(i=1; i<=n; i++){
 for(j=1; j<=n; j++){
   a[i][j] = a[i][j+3] + a[i+2][j-1];
   }
}
7.
for(i=1; i<=n; i++){
 for(j=2; j<=n; j++){
   a[i][j] = a[i][j+3] + a[i+2][j-2];
   }
}
8.
for(i=1; i<=n; i++){
 for(j=2; j<=n; j++){
   a[i][j] = a[i][j+3] + a[i+3][j-2];
   }
}
9.
for(i=1; i<=n; i++){
 for(j=3; j<=n; j++){
   a[i][j] = a[i][j+3] + a[i+3][j-3];
   }
}
10.
for(i=1; i<=n; i++){
 for(j=3; j<=n; j++){
   a[i][j] = a[i][j+4] + a[i+3][j-3];
   }
}
11.
for(i=1; i<=n; i++){
 for(j=3; j<=n; j++){
   a[i][j] = a[i][j+4] + a[i+4][j-3];
   }
}
```

```
12.
for(i=1; i<=n; i++){
 for(j=4; j<=n; j++){
  a[i][j] = a[i][j+4] + a[i+4][j-4];
  }
}
13.
for(i=1; i<=n; i++){
 for(j=4; j<=n; j++){
  a[i][j] = a[i][j+5] + a[i+4][j-4];
  }
}
14.
for(i=1; i<=n; i++){
 for(j=4; j<=n; j++){
  a[i][j] = a[i][j+5] + a[i+5][j-4];
  }
}
```