

QGIS LAB 4 – Praca z danymi OSM – Plac Grunwaldzki – cz.2

Cel zajęć: Nauka podstaw programu QGIS w tym wczytywanie danych z Open Street Map. Stylowanie i etykietowanie zależne od skali, zmiany sposobu wyświetlania w zależności od skali.

Zadanie: Stworzyć mapę okolic pl. Grunwaldzkiego w Szczecinie (skala 1:5 000), zawierającą takie same obiekty oraz jak najbardziej zbliżone stylowanie jak to jest widoczne w OSM z uwzględnieniem zmian stylowania i etykietowania zależnego od skali.

Opis zadania:

1. Kontynuujemy tworzenie okolic Placu Grunwaldzkiego w Szczecinie z poprzedniego zadania / wczytujemy ten projekt.
2. Dokonujemy poprawy wyświetlania kolorów / symboli dróg. Należy w tym celu dokonać ustawienia priorytetu symboli kolorów dla dróg, aby ich przecięcia wyglądały naturalnie / prawidłowo (*właściwości warstwy / styl / zaawansowane / poziomy wyświetlania symboli* - wyższy priorytet oznacza wyświetlanie wyżej).
3. Dokonujemy etykietowania dróg – etykiety wzdłuż dróg, równoległe do nich, unikać powtarzania tych samych etykiet co chwilę przy drodze. Etykiety powinny pojawiać się / znikać w zależności od skali.
4. Wykorzystując wtyczkę QuickOSM wczytujemy do projektu kolejne warstwy, w szczególności *Amenity*. Stylujemy ją w zależności od skali (duża skala ikony, średnia skala – kropki, mała skala - wszystko znika). Do ustawiania ikon możemy wykorzystać zdefiniowane grafiki lub wczytywać własne (np. pobrane ze strony OSM). Należy obie opcje przećwiczyć. Kolory ikon powinny być zgodne z tym co w OSM.
5. Ustawiamy w całej mapie zależność wyświetlania warstw, ikon, etykiet w zależności od skali.
6. Ustawiamy logiczną kolejność warstw.
7. Szczegółowy opis wszystkich obiektów prezentowanych w OSM znajdziemy pod adresem: https://wiki.openstreetmap.org/wiki/Map_Features