

QGIS LAB 3 – Praca z danymi OSM – Plac Grunwaldzki – cz.1

Cel zajęć: Nauka podstaw programu QGIS w tym wczytywanie danych z Open Street Map. Precyzyjne stylowanie warstw, ich organizacja, etykietowanie.

Zadanie: Stworzyć mapę okolic pl. Grunwaldzkiego w Szczecinie (skala 1:5 000), zawierającą takie same obiekty oraz jak najbardziej zbliżone stylowanie jak to jest widoczne w OSM.

Opis zadania:

1. Znajdujemy na *GOOGLE MAPS* lub *OPEN STREET MAP* Plac Grunwaldzki w Szczecinie.
2. Kopiujemy współrzędne punktu (środek placu) który pojawi się w adresie.
3. Tworzymy plik *placGrunwaldzki.txt* w którym zapisujemy współrzędne wg wzoru:
y;x
53.xxxx;14.xxxx
4. Otwieramy program QGIS. Tworzymy nowy projekt. Wczytujemy nasz punkt do warstwy tekstowej. Ustawiamy, że dane są rozdzielone znakiem średnika. Ustawiamy układ na WGS84 (dlaczego?). Powiększamy widok do warstwy i ustawiamy skalę na 1:5 000.
5. Wykorzystując wtyczkę QuickOSM wczytujemy do projektu kolejne warstwy, które chcemy mieć na swojej mapie (wybieramy przy tym odpowiednie klucze, oraz ustawiamy że dane mają obejmować obszar roboczy (czyli co?)).
Jeśli korzystasz z komputera prywatnego przed pierwszym użyciem QuickOSM musisz tą wtyczkę zainstalować – Menu Wtyczki / Zarządzanie wtyczkami.
6. Każdą z wczytanych warstw stylujemy tak, aby wyglądała jak w Open Street Map. Zwracamy uwagę na rodzaj i kolor wypełnienia, wygląd obrysu i inne szczegóły wyglądu obiektów.
7. Nasza mapa wygląda nienaturalnie (jakby ściśnięta). Zmieniamy układ współrzędnych na... ? Powinniśmy już to wiedzieć.
8. Ustawiamy logiczną kolejność warstw.
9. Szczegółowy opis wszystkich obiektów prezentowanych w OSM znajdziemy pod adresem:
https://wiki.openstreetmap.org/wiki/Map_Features