

## QGIS LAB 2 – Praca z danymi OSM – Wizualizacja okolicy miejsca zamieszkania

**Cel zajęć:** Nauka podstaw programu QGIS w tym wczytywanie danych z Open Street Map, ich stylowanie i etykietowanie. Praca z danymi warstwowymi.

**Zadanie:** Do zadania projektowego LAB01 dołączyć dodatkowe warstwy danych pobranych z OSM. Skala mapy 1:10 000).

### Opis zadania:

1. Wczytujemy projekt LAB01.
2. Ustawiamy skalę na 1:10 000, a punkt w którym mieszkamy w centrum mapy.
3. Wykorzystując wtyczkę QuickOSM wczytujemy do projektu kolejne (istotne) warstwy, które chcemy mieć na swojej mapie (wybieramy przy tym odpowiednie klucze, oraz ustawiamy, że dane mają obejmować obszar roboczy (czyli co?)).  
*Jeśli korzystasz z komputera prywatnego przed pierwszym użyciem QuickOSM musisz tą wtyczkę zainstalować – Menu Wtyczki / Zarządzanie wtyczkami.*
4. Każdą z wczytanych warstw stylujemy logicznie, jeśli trzeba włączamy etykiety.
5. To student decyduje, jakie informacje chce umieścić na mapie. Powinna ona być kompletna, czytelna, logiczna. Można się sugerować tym co widać na mapach OSM przy zbliżonej skali. To prowadzący decyduje, czy zawartość mapy jest prawidłowa.
6. Pamiętamy o logicznej kolejności warstw.