

TicTacToe

Co stworzyłam?

- Kod implementuje prostą grę w kółko i krzyżyk, gdzie gracz rywalizuje z botem. Będąc użytkownikiem, można wybierać opcje: rozpoczęcie nowej rundy, wyświetlenie aktualnego wyniku lub zakończenie gry. Gra będzie kontynuowana, dopóki użytkownik nie wybierze opcji zakończenia.

Czy miałam jakieś problemy?

- Problem miałam aby kod posiadał spójną logiczną całość

Dowiedziałam się czegoś nowego?

Dzięki projektowi dowiedziałam się w jak praktyczny sposób można wykorzystać zdobytą wiedzę z zajęć i połączyć do stworzenia gry m.in. wykorzystanie klas, dziedziczenie, polimorfizm aby powstała prosta gra kółko krzyżyk. Także tworzenie gry umożliwiło mi poszerzenie analitycznego myślenia tak, aby gra kółko krzyżyk zadziałała.

Co można poprawić?

- Myślę, że w kilku miejscach kodu gdzie oczekiwane są wprowadzone współrzędne, można uprościć oraz ujednolicić zapis.
- W kodzie można by poprawić literówki i formatowanie, aby kod był bardziej czytelny i spójny
- Rozbudowa obsługi błędów oraz poprawności danych wejściowych w celu zapewnienia niezawodności i bezpieczeństwa programu.