

Entornos de desarrollo

Práctica 05 Evaluación-3

“Ejercicios Pruebas Caja Blanca – Camino básico: Complejidad Ciclomática”



Profesor: MHH

Alumnos:

INSTRUCCIONES

- Plazo entrega: **martes 07 de mayo a las 23:59** a través del aula virtual de Educamadrid de este módulo. El plazo es improrrogable.
- Contestar evitando realizar copias literales de Internet.
- La práctica se realizará individualmente.
- Cualquier contenido o pregunta de la práctica podrá ser (y será) materia susceptible de ser preguntada en un examen.
- Cada Alumno entregará exactamente la misma versión de la práctica.
- El nombre del fichero será:

EDES-DAM1B-P05_Aplido1Alum-Nombre1Alum.docx

Ejemplo:

EDES-DAM1B-P05_Garcia-Estrella.zip

- ***No cumplir las instrucciones de entrega supondrá la NO corrección de la práctica y el suspenso de la misma.***

ENUNCIADO

1. Ejercicio Caja Blanca – Camino básico:

Dado el siguiente fragmento de código, calcular su Grafo Asociado. Además, especifica los nodos y aristas que tiene. Una vez hallado esto calcula el número máximo de caminos básicos que tiene, (poniendo los caminos independientes hallados).

```
IF a THEN
  x
ELSE
  IF b THEN
    x
  ELSE
    y
  END IF
END IF
```

2. Ejercicio Caja Blanca – Camino básico:

Dado el siguiente fragmento de código, calcular su Grafo Asociado. Además, especifica los nodos y aristas que tiene. Una vez hallado esto calcula el número máximo de caminos básicos que tiene, (poniendo los caminos independientes hallados).

```
switch (a ) {
  1 : printf ("uno");
    break;
  2 : printf ("dos");
  3 : printf ("tres");
    break;
else: printf ("ninguno");}
```

3. Ejercicio Caja Blanca – Camino básico:

Dado el siguiente fragmento de código, calcular su Grafo Asociado. Además, especifica los nodos y aristas que tiene. Una vez hallado esto calcula el número máximo de caminos básicos que tiene, (poniendo los caminos independientes hallados).

```
WHILE NOT final DO
  leer
  IF campo1=0 THEN
    procesar()
    incrementar_conta().
  ELSE IF campo1=1 THEN
    reinic. conta.()
  ELSE
    procesar()
  END IF
END WHILE
```