

## CUESTIONARIO PERSONAL

1. No estoy trabajando y estoy viviendo con mis padres. He elegido el módulo para poder ponerme a trabajar lo antes posible en un trabajo informático bien remunerado.
2. Tengo móvil, ordenador, internet estable, webcam y cascos con micro, habitación de estudio personal, alguna experiencia con programación en Java y Python (poco profunda) y me puedo mas o menos manejar bien con un entorno de desarrollo nuevo.
3. No he trabajado nunca, excepto al ayudar a mi hermano de forma puntual con sus clases de ajedrez.
4. Suelo aprender bastante mejor si le encuentro una utilidad práctica a lo que aprendo (sobre todo si es inmediata), que si tengo que empollar teoría que no necesito para hacer mis tareas
5. [marcos.fernandez3@educa.madrid.org](mailto:marcos.fernandez3@educa.madrid.org) 657820899

## CUESTIONARIO ACADÉMICO

1-

- a. Hardware: parte física de un dispositivo electrónico. Ej. CPU y Placa Base
- b. Software: parte codificada y no física de un dispositivo electrónico. Ej. Código C de un S.O. de Windows
- c. Licencia: permiso de uso de un recurso, normalmente software. Ej. Office 365
- d. Tabla: herramienta usada para ordenar conjuntos de datos mediante sus características
- e. Macro: conjunto de rápido de inputs que permite reducir la carga de trabajo de un usuario, normalmente haciéndole capaz de trabajar mas rápido. Ej. La macro para crear una nueva clase vacía en entornos de desarrollo de Java
- f. Script: conjunto de instrucciones de código, normalmente breve, que se ejecuta para automatizar procesos y tareas específicas. Ej. Un script que al abrir tu usuario en tu PC del trabajo te abra todas las herramientas que necesites para tu trabajo
- g. Carpeta: partición de un directorio normalmente utilizada junto a otras carpetas para organizar los archivos de dicho directorio. Ej. Carpeta de ProgramData en el disco C: de un Windows
- h. Directorio: Partición no física de un disco duro u otro sistema de almacenamiento que lo permita. Ej. C: P: D:
- i. Directorio activo: Una partición que está siendo utilizada actualmente por un programa en particular
- j. Usuario: persona que forma parte del conjunto de gente que pueden operar un programa a través de una interfaz. Ej. Usuario de Facebook

- k. Dominio: partición de internet reservada, en la cual se localizan páginas y aplicaciones web. Normalmente está regida por una entidad a la cual le pertenece.  
Ej. [www.google.com](http://www.google.com)
- 2- Un navegador es un programa que sirve para moverse por una red como Internet y poder acceder a los contenidos de dicha red. Chrome, Opera GX, Firefox, Edge (IE), Netscape, Tor
  - 3- Plataforma física que permite a múltiples dispositivos conectarse y comunicarse entre ellos mediante una jerarquía específica. Internet, Wifi de mi casa, Red interna de una empresa, Red pública de un café
  - 4- Un programa que facilita la creación de programas, normalmente especializada uno o unos pocos lenguajes/paradigmas de programación
  - 5- Versión artificial de un S.O. creado dentro de un S.O. ya existente y ajena a este. Normalmente usado para probar programas en un S.O. al cual no se tiene acceso o para asegurarse de no romper el S.O. principal de un dispositivo. MV de Windows/Microsoft
  - 6- Lugar de almacenamiento de datos, normalmente de forma ordenada. Un gestor sería el programa que se usa para ordenar y operar una base de datos. OneDrive, GoogleDrive
  - 7- Un SO es el programa que permite funcionar a un sistema electrónico, normalmente permitiendo a unos usuarios poder operarlo
  - 8- Software libre es un programa que no tiene dueño, abierto es que puedes editar el código y, por lo tanto, funcionamiento del programa, de evaluación ni idea y con licencia es un programa con dueño el cual necesitas permiso para poder usarlo legalmente, normalmente mediante un pago.
  - 9- Office 365 es un paquete ofimático porque contiene múltiples programas dirigidos a su uso en trabajos de oficina
  - 10- Es la ingeniería que se dedica a llevar a cabo, expandir y optimizar el desarrollo de programas informáticos
  - 11- Ni idea
  - 12- Una prueba es un ejercicio que se realiza para comprobar la operabilidad de un programa. Un entrono sería un programa diseñado para realizar dichas pruebas a diferentes programas. Una prueba sería la ejecución de un programa en un entorno de desarrollo
  - 13- Ni idea
  - 14- Un lenguaje de programación es un conjunto de reglas sintácticas y semánticas que permite a los programadores facilitar su trabajo de codificación de programas informáticos. Ej. Java, C, C++, JavaScript, Python, PHP, SQL, HTML, XML, C#, F#, etc
  - 15- Código binario de un programa, el cual está listo para ser ejecutado por el ordenador, a diferencia de el código en lenguaje Java del programa, por ejemplo. El compilador es el programa que transforma un código de un lenguaje de alto nivel a código fuente.
  - 16- Es un paradigma de la programación orientado a la modularización del proceso de desarrollo de software para facilitar dicho desarrollo. Es mas fácil probar, modificar y alterar partes de un proyecto usando este paradigma
  - 17- Ni idea
  - 18- Ni idea

- 19- Es la robustez que tiene un programa a la hora de realizar su tarea sin fallar en su ejecución. BigData es un paradigma de diseño de programas que se centra en la importancia de la recolección análisis y gestión de grandes cantidades de datos para optimizar en funcionamiento de los programas o servicios. Normalmente hace referencia a grandes empresas.
- 20- Es un servicio que se proporciona a través de una red, normalmente internet. Twitter (X), Youtube, Twitch, Gmail, Outlook
- 21- Conjunto de instrucciones que manejan el acceso a sitios web. Ej. https
- 22- Ni idea
- 23- Ni idea
- 24- La parte de un PC que ordena, manejar y ejecuta las instrucciones que le enviamos
- 25- La prueba es un conjunto de instrucciones que se confecciona para probar en correcto funcionamiento de un programa. No se ejemplos
- 26- Es la ingeniería que se dedica a llevar a cabo, expandir y optimizar el desarrollo de programas informáticos
- 27- Referente al papel que tienen los diferentes PCs en una red concreta
- 28- La nube es un tipo de red que permite almacenar modificar y operar con datos y programas, permitiendo y facilitando el trabajo en equipo entre grupos de gente distanciada físicamente
- 29- Una app de escritorio es la que contiene la mayoría de sus datos y códigos de ejecución en el Pc en el que se ejecuta, una app web es la que contiene la mayoría de sus datos y códigos de ejecución en un PC servidor, el cual pasa la información mínimamente necesaria para su ejecución en el PC cliente a través de requests
- 30- Ni idea

Marcos Fernández Ramos