1. **Asumo que los datos de radio y altura ya no necesitan ser introducidos por el usuario, sino que se encuentran en la memoria del programa. No hace falta lidiar con errores de entrada.**

Recibir los datos de altura y radio del cilindro

Inicializar las variables de radio “r”, altura “h”, área “A” y volumen “V” del cilindro

Guardar el dato de la altura del cilindro en la variable “h”

Guardar el dato del radio del cilindro en la variable “r”

Realizar el cálculo del área (2\*r\*π\*h+2\*π\*r2) y guardarlo en la variable “A”

Realizar el cálculo del volumen (h\*π\*r2) y guardarlo en la variable “V”

Devolver los valores de las variables “A” y “V”

1. **Asumo que con *leer* el enunciado se refiere a leer una entrada de usuario, no que lea el registro de memoria de la variable “N”.**

Inicializar la variable “N”

Hacer

Mostrar por pantalla (Introduce un número: )

Leer entrada del usuario

Si la entrada es un número, entonces

La entrada está bien realizada

Si no,

La entrada está mal realizada

Mostrar por pantalla (No me has introducido un número.)

Mientras la entrada esté mal realizada

Guardar la entrada en la variable “N”

Si (N%2==0), entonces

Mostrar por pantalla (El numero introducido es par.)

Si no

Mostrar por pantalla (El numero introducido es impar.)