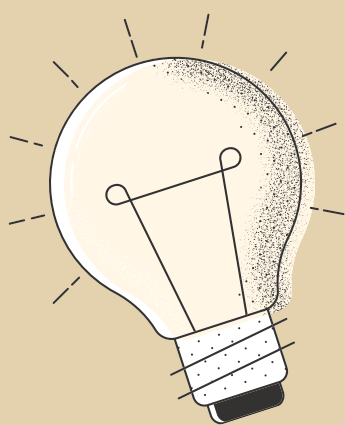


BASE DE DATOS

almacenamiento OBJETO

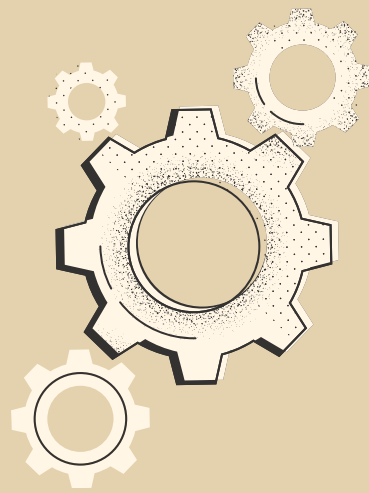


¿QUÉ ES?

Es un tipo de Base de Datos que se utiliza para almacenar información sobre objetos preservando su estructura

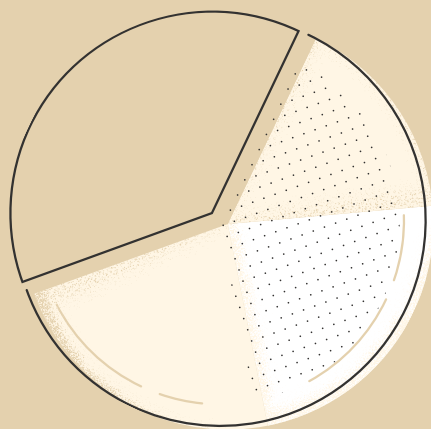
ESTRUCTURA

A diferencia de las bases relacionales, no utiliza tablas, sino estructuras jerárquicas para modelar relaciones entre los objetos teniendo en cuenta la herencia



PROPÓSITO

evitar tener que convertir la información de los objetos que almacenan la escritura de la información agilizando la ejecución de programas orientados a objetos complejos



EJEMPLOS

- OBJECTDB
- DB4O
- versant
- gemstone/S
- caché

