

✓ Pregunta 5: (1 punto): En última instancia, todos los métodos de almacenamiento, por sofisticados que sean, terminan almacenando los datos en:

☐ Filas

☐ Pílas

☒ Ficheros

✓ Pregunta 6 (1 punto): Determina el objetivo de las siguientes instrucciones de un programa:

```
FileWriter archivoEscritura = new FileWriter("archivo.txt");
```

```
// Aquí van diversas operaciones de escritura en el archivo
```

```
archivoEscritura.close();
```

✓ Pregunta 7: (1 punto) DOM es:

☐ Una técnica de programación para parsear XML

☐ Una técnica alternativa a SAX.

☒ Ambas son correctas.

✓ Pregunta 8: Con respecto al uso profesional de XML y JSON:

☐ Aunque XML se utiliza mucho en áreas como servicios web SOAP, RSS, y algunos estándares industriales, ha perdido popularidad en aplicaciones web modernas a favor de JSON debido a sus desventajas en términos de tamaño, velocidad y simplicidad.

☐ JSON es ampliamente adoptado en aplicaciones modernas, especialmente en servicios web RESTful, APIs, y sistemas que requieren datos ligeros y rápidos. Es el formato preferido en aplicaciones móviles, sitios web y sistemas modernos que tienen que comunicarse entre ellos.

☒ Ambas son correctas.

X Pregunta 9: (1 punto): La gestión de excepciones en un programa permite solventar errores:

*que de otra forma serían muy difíciles de detectar.*

*que se darán en tiempo de ejecución pero gestionar, no solventar*

Pregunta 10: (1 punto) Dibuja la arquitectura de un sistema de acceso desde un programa en lenguaje de programación orientado a objetos a diferentes tipos de recursos de almacenamiento (indica varios de estos).

*Esto asume que la gestión es correcta y no una chapuza que sule dar el caso en ciertos programas no preparados.*

0.5