## II. Ejercicios UD 1. PROGRAMACIÓN MULTIPROCESO

- 8. Escribe un programa que cree 5 procesos, de modo que cada uno es hijo del anterior, de forma que cada uno lleva asociado un número entero (0 para el principal, y 4 para el último creado). Cada uno de estos procesos mostrará en pantalla su número asociado. Finalmente esperan 3 segundos y terminan en el orden inverso al que fueron creados.
- 9. Crear un programa que sea capaz de contar cuantas vocales hay en un fichero. El programa padre debe lanzar cinco procesos hijo, donde cada uno de ellos se ocupará de contar una vocal concreta (que puede ser minúscula o mayúscula). Cada subproceso que cuenta vocales deberá dejar el resultado en un fichero. El programa padre se ocupará de recuperar los resultados de los ficheros, sumar todos los subtotales y mostrar el resultado final en pantalla.