



```
android:layout_alignParentStart="true"
android:layout_alignParentEnd="true"
android:layout_alignParentBottom="true"
android:layout_marginStart="151dp"
android:layout_marginEnd="58dp"
android:layout_marginBottom="4dp"
android:fontFamily="sans-serif"
android:gravity="end" <!-- Alineado al final del contenedor -->
android:text="Mario Benedetti"
android:textColor="@color/verde4CAF50"
android:textSize="16sp"
android:textStyle="italic" />
</RelativeLayout>
```

Responde o desarrolla las siguientes preguntas:

- 0,80 1. (1pt) Dibuja el resultado visual en pantalla cuando se ejecute la aplicación.
- 0,45 2. (1pt) Indica qué atributos te parecen incorrectos en cuanto a la optimización de código y qué van a generar Warning en el IDE Android Studio. Indica como se llama este modo de programación.
- 0,15 3. (1pt) Indica qué recursos SI están correctamente externalizados en este XML.
- X 4. (1pt) Indica que línea del XML te va a impedir ejecutar correctamente.
- 0,90 5. (1pt) Ubica (carpetas y fichero) en el que está contenido el texto del poema.
- 0,90 6. (1pt) Indica cuantas líneas del poema podrán leerse y qué habrá que hacer para seguir leyendo el resto. Indica que elemento proporciona esta opción visual ideal para textos largos.
- 0,80 7. (1pt) Desarrolla la instrucción fundamental de su .java asociado para que éste sepa identificar cual es su interfaz gráfica.
- 0,90 11. (1pt) Si en el proyecto solo existe esta actividad, en qué fichero del proyecto estará indicada la actividad como principal.
- 0,70 8. (1pt) Indica en que parte del IDE puedes ver el resultado de tu diseño. Como desarrollador. Como usuario final.
- 0,90 9. (1pt) Indica para qué sistema operativo se está haciendo este desarrollo.
- 0,90 10. (1pt) Indica un lenguaje de programación para móvil multipropósito, alternativo a los lenguajes nativos Java o Kotlin.