



8,8 - 0,4

Módulo Programación multimedia y dispositivos móviles.	(0489)	Prueba escrita 2ª Evaluación
Estudiante	Marcos Fdez. Ramos	Fecha 24/02/2025

V/F	Resultados de aprendizaje y criterios de evaluación
✓ V / F	Se utiliza <u>drawable</u> para imágenes fijas del diseño de la app, y <u>almacenamiento externo</u> para imágenes dinámicas generadas por el usuario o descargadas de la web.
✗ V / F	ListView está diseñado para <u>reutilizar automáticamente</u> las vistas mediante el patrón ViewHolder, lo que mejora el rendimiento reduciendo el consumo de memoria y el retraso o falta de respuesta en la interacción con la aplicación o sistema. <i>Recycle View</i>
✓ V / F	El Database Analyzer en Android Studio permite inspeccionar y analizar bases de datos SQLite, visualizar tablas, ejecutar consultas SQL y revisar datos, pero <u>no permite modificar los registros directamente</u> . <i>Inspector</i> <i>¿efectivamente, si que lo permite</i>
✓ V / F	Los eventos y excepciones <u>no</u> influyen en la gestión de contenidos multimedia. La interacción del usuario (pausar o reanudar el video), los cambios en el sistema (falta de memoria) o la pérdida de conexión son eventos que pueden influir en cómo se maneja la reproducción de un contenido multimedia.
✓ V / F	En una aplicación Android, puedes usar la clase MediaPlayer para reproducir una canción que comenzará en el método onCreate() y se detendrá en el método onDestroy(). <i>😊</i> utilizando los métodos mediaPlayer.start() y mediaPlayer.stop(), respectivamente.
✓ V / F	La depuración de programas multimedia es esencial para su mantenimiento y mejora. Los logs permiten rastrear la ejecución del programa y filtrar mensajes en logcat con una etiqueta.
✓ V / F	El modelado de pelo en videojuegos se realiza con simulación de partículas, y debido a su especialización, existen desarrolladores dedicados exclusivamente a crear pelo, lo que puede volverse monótono.
✓ V / F	Candy Crush fue desarrollado por la empresa King, que fue fundada en 2010 y es conocida principalmente por su enfoque en <u>juegos de lucha</u> .
✓ V / F	<u>Real Engine</u> es un motor de desarrollo de videojuegos 2D, conocido por sus capacidades gráficas limitadas y utilizado principalmente para crear juegos móviles de baja calidad.
✓ V / F	Godot es un motor de videojuegos de código abierto que permite crear juegos 2D y 3D. Es conocido por su facilidad de uso, su propio lenguaje de programación llamado GDScript y su capacidad para exportar a múltiples plataformas de forma gratuita. <i>¿?</i>

✓ **Ejercicio 2.** Describe lo más detalladamente que puedas la aplicación que has desarrollado durante la segunda evaluación. No te detengas en la funcionalidad sino en las tecnologías que has utilizado para desarrollar cada requisito funcional y/o no funcional presentado en la aplicación. (2 puntos)