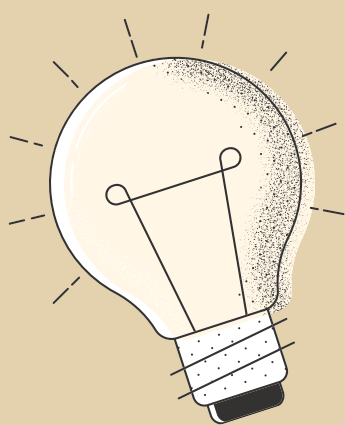


BASE DE DATOS

almacenamiento OBJETO



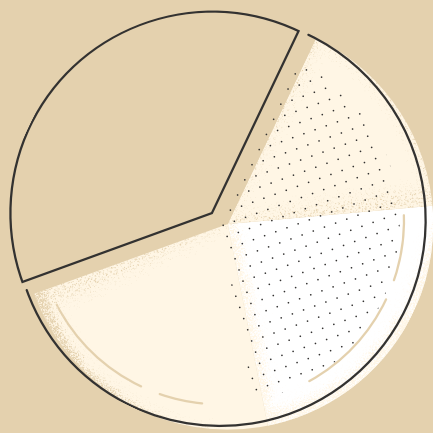
¿QUÉ ES?

Es un tipo de base de datos que se utiliza para almacenar información sobre objetos preservando su estructura

ESTRUCTURA

Empieza jerarquías para modelar las relaciones entre los objetos, preservando las herencias, métodos y atributos.

```
{
  "Libros": [
    {
      "OID": "L001",
      "titulo": "1984",
      "autor": "George Orwell",
      "ISBN": "9780451524935",
      "prestadoA": "M001"
    },
    {
      "OID": "L002",
      "titulo": "Matar a un ruiseñor",
      "autor": "Harper Lee",
      "ISBN": "9780060935467",
      "prestadoA": null
    }
  ],
  "Miembros": [
    {
      "OID": "M001",
      "nombre": "John Doe",
      "idMiembro": "12345",
      "librosPrestados": [
        "L001"
      ]
    }
  ]
}
```



PROPÓSITO

evitar o reducir el desfase entre los programas orientados a objetos y sus BBDD de ejecución al saltarse la conversión entre distintos formatos de guardado de la información

EJEMPLOS

- OBJECTDB



- DB4O **db4o**

- versant



- gemstone/S



- caché

