Tomando en cuenta que hemos visto y analizado el concepto detrás de la **Capa de Presentación** y que no se refrena a sí mismo basándose en ninguna tecnología ni patrón de diseño en específico, en esta ocasión como primera prueba practica realizará una **interfaz gráfica**, con el **nivel de complejidad de su preferencia** utilizando su tecnología preferida.

**La complejidad puede partir hasta desde un simple “Hola Mundo”.  
  
Ejemplos (Por si no tiene idea de qué hacer):  
  
1- “Hola Mundo”.  
2- Calculadora básica (No es necesario que opere, simplemente que sea la estructura visual, sin lógica).  
3- Aplicación que muestre una imagen.  
4- Formulario básico (No es necesario que guarde ni nada, simplemente que tenga los campos y si desea hacerlo, sería un PLUS que valide algunos campos como email, teléfono, etc.  
  
  
  
NOTA IMPORTANTE: Recuerden que el objetivo final de la materia es que usted domine trabajar con patrones de diseño, así que es bueno que desde un principio tanto para su proyecto final como sus asignaciones intente trabajarlos siguiendo una estructura organizada, o de patrón de diseño que mejor se adapte a la tecnología que ha decidido utilizar.  
  
  
MODO DE ENTREGA:** Código fuente de su proyecto o acceso a su repositorio (GITHUB, GITLAB, Azure Repos), en caso de haber utilizado alguno.