Universidad de San Carlos de Guatemala Facultad de Ingeniería Escuela de Ingeniería en Ciencias y Sistemas Sistemas Operativos 1

Estudiante: Anicka Michelle Cercado Figueroa

Carnet: 201212859



MANUAL USUARIO

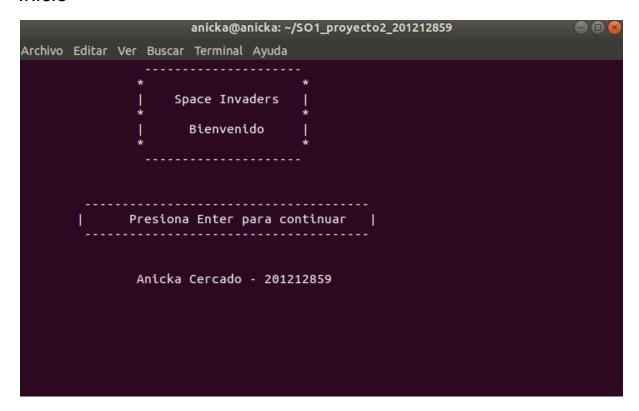
Descripción

El proyecto consiste en la creación de un juego similar a "Space Invaders" en lenguajes C. El juego será desarrollado para dos jugares en simultaneo (modo versus). Para ello se deben utilizar dos instancias diferentes del mismo programa. El cual se podrá jugar utilizando conexión SSH y usuario local. El juego consiste en bando defensor y bando invasor y contara con un sistema de puntuación para definir el bando ganador. La comunicación entre ambas instancias del programa se realizará por medio de memoria compartida, deben implementar la versión 5 del algoritmo de Dekker. También se debe hacer uso de semáforos en ambas instancias del juego.

URL

ec2-18-217-97-70.us-east-2.compute.amazonaws.com:2013

Inicio



Elegir bando

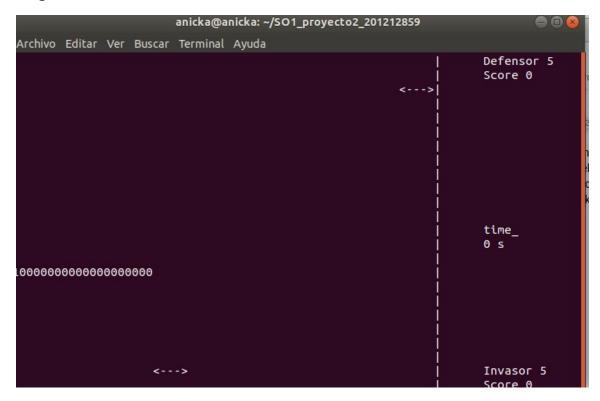


Jugador

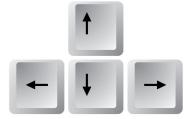
- 1.Invasor
- 2.Defensor

Fin del Juego

Jugar



Teclas



- -Derecha
- -Izquierda
- -Up Lanzar
- -Down Review