

Snieguma līmeņa apraksts Python projekta veidošanā

Uzdevums: Izvēlēties ideju savam Python projektam, uzrakstīt specifikāciju un, pamatojoties uz to, izstrādāt projektu.

Kritēriji	Pamata līmenis	Vidējais līmenis	Augstākais līmenis
Specifikācijas izveide (5 punkti)	Specifikācija ir vispārīga (derīga arī līdzīgiem projektiem), trūkst kāda sadaļa (ievaddati, izvaddati vai tml.)	Specifikācija ir vispārīga (derīga arī līdzīgiem projektiem), viss nepieciešamais ir minēts	Specifikācija ir precīzi atbilstoša izstrādātajam projektam, uzskatāmi parādīta paredzamā datu izvade
Projekta darbība (3 punkti)	Programma atbilst uzdevumam	Programma atbilst uzdevumam un specifikācijai	Programma atbilst uzdevumam un specifikācijai, izmantota radoša pieeja (ideja vai realizācija)
Projekta gatavība (3 punkti)	Programma ir izstrādāta, taču nedarbojas (uzrāda kļūdas, nedarbojas kā paredzēts)	Programma ir izstrādāta un darbojas, taču ir atsevišķas kļūdas (piemēram, korekti nenostādā spēles beigas, neievērojot spēles noteikumus iespējams tos pārkāpt utml.)	Programma darbojas bez kļūdām
Izmantotais kods (3 punkti)	Izmantoti tikai stundās mācītie paņēmieni un metodes	Izmantoti stundās mācītie paņēmieni un metodes, bet darba gaitā apgūti arī jauni elementi	Programmā izmantoti vairāki elementi, kas stundās netika mācīti; ir skaidrs, ko katrs no tiem nozīmē un dara uzdevumā
Funkciju izmantošana (3 punkti)	Ir izveidota viena funkcija vienkāršam risinājumam	Ir izveidotas vairākas funkcijas vienkāršiem risinājumiem	Izveidotas funkcijas, kur tās loģiski nodrošina programmas darbību
Koda optimizācija (3 punkti)	Kods nav optimizēts, ir izveidoti lieki mainīgie, programmā atrodamas nevajadzīgas koda daļas	Programmā nav atrodami nevajadzīgi mainīgie vai koda daļas	Kods ir optimizēts, uzrakstīts iespējami īsi
Termiņa ievērošana (1 punkts)	Darbs nodots termiņā		
Klasesbiedru vērtējums (3 punkti)	Darbs atbilst uzdevumam, bet ir vairāki trūkumi	Darbs atbilst uzdevumam	Darbs atbilst uzdevumam, pārsteidz ar savu ideju/izpildījumu utml.

PROGRAMMATŪRAS IZSTRĀDES SPECIFIKĀCIJA

Programmatūras (Idejas) apraksts Kas programmā paredzēts (1 punkts)	Man ir ideja uztaisīt programmu, kurā varēs minēt vārdus, cilvēkam būs dots burtu skaits un tēma, ja piemēram vārds sastāv no 5 burtiem cilvēkam būs iedotas 10 iespējas lai minētu visus burtus.
Konkrētas prasības (3 punkti) Kāds ir aprakstītās programmas algoritms? Kādā secībā norisinās spēles gaita? Kādas funkcijas programmai jānodrošina?	<ol style="list-style-type: none">1. Programma uzrakstīs spēles noteikumus, pēc tam viņa izdomās vārdu un uzrakstīs izdomātā vārda burtu skaitu, un teiks cik cilvēkam ir iespējas lai minētu vārdu.2. Cilvēks sāks rakstīt pa vienam burtam, un programma teiks vai viņš uzminēja burtu vai ne, un tā cilvēks varēs minēt burtus līdz brīdim kad viņām beigsies minējumu skaits.3. Ja, cilvēks neuzmin burtus programma uzraksta, kāds vārds tika minēts .4. Ja, cilvēks uzmin visus burtus, programma uzraksta ka viņš uzminēja vārdu.5. Tad programma prasa vai cilvēks grib paspēlēt vel vienu reizi: Ja cilvēks atbild ne, programma pasaka paldies par spēli un uzraksta cilvēkā rezultātu. Ja cilvēks atbild ja, tad spēlē sakas no jauna līdz brīdim, kad cilvēks pateiks, ka viņš grib pabeigt spēli vai kad beigsies vārdu skaits kurus var uzminēt.
Ārējā saskarne (1 punkts) Kā izskatīsies datu ievade un izvade	Programma dos lodziņu kura varēs ierakstīt burtus. Un kad spēle beigsies programma uzrakstīs cilvēkā rezultātu .

PROGRAMMAS IZSTRĀDĒ IZMANTOTAIS

Izmantotās metodes un rīki, kas stundās netika mācīti (3 punkti, jābūt pierādījumam)	
Interneta adreses vai citi materiāli, kas tika izmantoti darba procesā	