

ANDRÉS NIETO CÁCERES

Diseñador Gráfico y Programador



Artista multidisciplinario con experiencia en diseño gráfico y arte digital. Actualmente en expansión activa de mis conocimientos en programación en desarrollo web. Combinando mi visión artística con la programación para buscar experiencias digitales innovadoras.

Contactos



anietocaceres1@gmail.com



<https://anietocaceres1.github.io>



github.com/anietocaceres1



+34 663 74 98 09



[in/andres-nieto-caceres/](https://in.andres-nieto-caceres/)

Conocimientos Técnicos

Software Gráfico

Photoshop, Illustrator, Gimp, Inkscape.

Software 3D

Unity, Blender, 3D max, Maya.

Lenguajes de Programación

C#, C++, HTML, Typescript, JavaScript, CSS, Python.

Frameworks

React (JavaScript), Raylib (C), Angular (Typescript), Three.js (JavaScript), Unity Game Framework (C#), .NET(C#).

Idiomas

- Español: Nativo
- Catalan: Nativo
- Ingles: B2 First

Disponibilidad

Inmediata

EXPERIENCIA



Desarrollador Full Stack | VELTECH IA | 2025-2026 | *Barcelona*

- Desarrollador de aplicaciones web en React con .NET y Razor.

Director de Arte y Programador Junior | Nechi Group | 2022-2024 | *Barcelona*

- Trabajé con Unity desarrollando soluciones en AR para proyectos educativos.
- Artista 3D para los materiales publicitarios para los proyectos de empresa.
- Programador de Tests automáticos usando TestCafe para frontend y Jester para el backend
- Dibujante de comics para una web educativa.

Diseñador Gráfico | Freelance | 2018 - 2020 *Barcelona*

- Diseño de los banners para las redes sociales del equipo.
- Diseño de las camisetas oficiales para el equipo.
- Creador de contenido para el canal de YouTube.

Modelador 3D | Practicas para la UPF | 2016 | *Barcelona*

- Modelaje de assets para un Serious Game, Videojuego educativo para gente con necesidades especiales.

Dibujante de Comics | Practicas para la CCOO | 2018 | *Barcelona*

- Participé en un proyecto para la revista CCOOcomics de 2018.

TITULACIONES



- **CFGS de 3D y entornos interactivos (videojuegos)** | CEV Barcelona | 2014 - 2016
- **Titulación Pearson BREC Level 5 HND Diploma in Creative Media Production (QCF)** | CEV Barcelona | 2014 - 2016
- **CFGS en Diseño y desarrollo de comics** | Llotja Sant Andreu | 2016 - 2018
- **Bootcamp en IA y machine learning con Python** | Fundacio Esplai | 2021 | *Barcelona*
- **Bootcamp en UI/UX Web Design con React** | Fundació Esplai | 2025 | *Barcelona*
- **DP-900 Microsoft Certified: Azure Data Fundamentals** | Fundació Esplai | 2025 | *Barcelona*
- **AI-900 Microsoft Certified: Azure AI Fundamentals** | Fundació Esplai | 2025 | *Barcelona*