

# ANDRÉS NIETO CÁCERES

Diseñador Gráfico y Programador



Artista multidisciplinario con experiencia en diseño gráfico y arte digital. Actualmente en expansión activa de mis conocimientos en programación en desarrollo web. Combinando mi visión artística con la programación para buscar experiencias digitales innovadoras.

## Contactos

- [anietocaceres1@gmail.com](mailto:anietocaceres1@gmail.com)
- [anietocaceres1.wordpress.com](http://anietocaceres1.wordpress.com)
- [github.com/anietocaceres1](https://github.com/anietocaceres1)
- +34 663 74 98 09
- [in/andres-nieto-caceres/](https://in/andres-nieto-caceres/)

## Conocimientos Técnicos

### Software Gráfico

Photoshop, Ilustrator, Gimp, Inkscape.

### Software 3D

Unity, Blender, 3D max, Maya.

### Lenguajes de Programación

C#, C++, HTML, Typescript, JavaScript, CSS, Python.

### Frameworks

React (JavaScript), Raylib (C), Angular (Typescript), Three.js (JavaScript)  
Unity Game Framework (C#), .NET(C#).

## Idiomas

- Español: Nativo
- Catalán: Nativo
- Inglés: B2 First

## Disponibilidad

Inmediata

## EXPERIENCIA



### Desarrollador Full Stack | VELTECH IA | 2025-2026 | Barcelona

- Desarrollador de aplicaciones web en React con .NET y Razor.

### Director de Arte y Programador Junior | Nechi Group | 2022-2024 | Barcelona

- Trabajé con Unity desarrollando soluciones en AR para proyectos educativos.
- Artista 3D para los materiales publicitarios para los proyectos de empresa.
- Programador de Tests automáticos usando TestCafe para frontend y Jester para el backend
- Dibujante de comics para una web educativa.

### Diseñador Gráfico | Freelance | 2018 - 2020 Barcelona

- Diseño de los banners para las redes sociales del equipo.
- Diseño de las camisetas oficiales para el equipo.
- Creador de contenido para el canal de YouTube.

### Modelador 3D | Practicas para la UPF | 2016 | Barcelona

- Modelaje de assets para un Serious Game, Videojuego educativo para gente con necesidades especiales.

### Dibujante de Comics | Practicas para la CCOO | 2018 | Barcelona

- Participé en un proyecto para la revista CCOOMics de 2018.

## TITULACIONES



### CFGs de 3D y entornos interactivos (videojuegos) |

CEV Barcelona | 2014 - 2016

### Titulación Pearson BREC Level 5 HND Diploma in Creative Media Production (QCF) | CEV Barcelona | 2014 - 2016

### CFGs en Diseño y desarrollo de comics | Llotja Sant Andreu | 2016 - 2018

### Bootcamp en IA y machine learning con Python | Fundació Esplai | 2021 | Barcelona

### Bootcamp en UI/UX Web Design con React | Fundació Esplai | 2025 | Barcelona

### DP-900 Microsoft Certified: Azure Data Fundamentals | Fundació Esplai | 2025 | Barcelona

### AI-900 Microsoft Certified: Azure AI Fundamentals | Fundació Esplai | 2025 | Barcelona