# PROYECTO TIENDA INFORMATICA

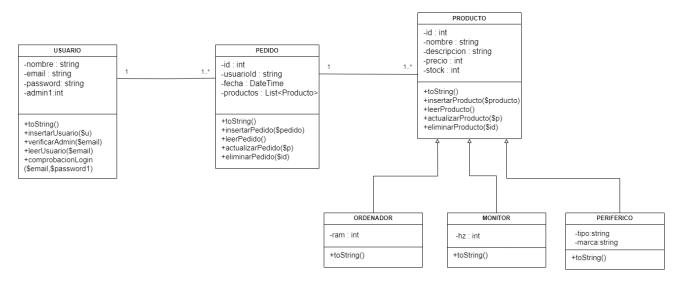
#### **LUIS JIMENEZ FERNANDEZ**

#### **ALEJANDRO NIETO TORRES**

#### TEMATICA DE LA PRACTICA:

La aplicación web será una plataforma de gestión para una empresa de ordenadores. Permitirá a los usuarios registrados explorar un catálogo de Ordenadores. Además, podremos gestionar los usuarios (crear, leer, actualizar y eliminar), y realizar operaciones básicas de administración. El sistema incluirá un registro e inicio de sesión para los usuarios y también hemos creado un usuario que podrá desde la web eliminar Pedidos y Productos.

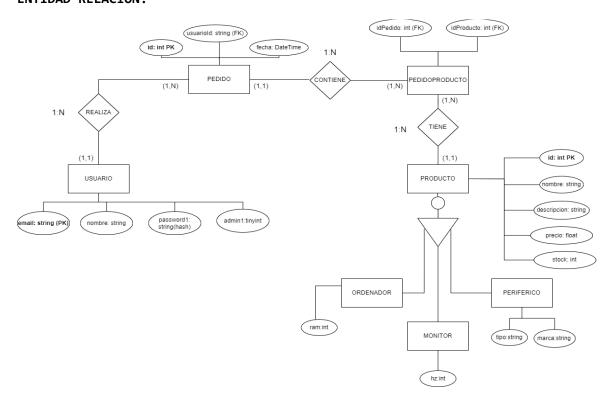
#### UML:



### **NAVEGACION DE FICHEROS:**



## ENTIDAD RELACION:



### **MODIFICACIONES:**

Como veíamos que no tenía sentido que el usuario pudiese Insertar, modificar y eliminar Productos, hemos añadido al usuario un atributo llamado **admin** el cual, si es **admin**, le lleva a una página en la cual solo puede acceder él y le salen los registros de los pedidos y los productos que hay en la web, para que pueda eliminarlos.

Miramos la opción de actualizar el pedido, pero no tenía mucho sentido ya que lo único que se podía modificar era la Fecha ya que el **id del usuario y del pedido no son modificables** por relación de claves, también pensamos en hacer un formulario para añadir productos o modificarlos, pero tampoco tenía mucho sentido ya que te ahorra mucho más tiempo **añadirlo en el código directamente**, **en paginaProducto.php** hemos puesto un ejemplo.