Nombre:
Nota:/
Lab 1 - Castellano
Parte 1: Alumnos
1
Alumno1 Nombre Apellido1 Apellido2
Alumno2 Nombre Apellido1 Apellido2
Parte 2: Ejercicio 1
Ley de Amdahl.
2
Ley de Amdahl
Cálculo de la aceleración local S
scalar-std scalar-sse scalar-load
tiempo ejecución (user+system)
El producto occolar implementado con instrucciones CCE majore en un factor (C):
El producto escalar implementado con instrucciones SSE mejora en un factor (S):

3

Cálculo de la fracción de tiempo local F

	std	sse	Aceleración global (S')	Fracción de tiempo (F)
matrix				

Cálculo experimental de la fracción de tiempo local F_{exp}

	res	Fracción de tiempo experimental (F _{exp})
matrix		

5

Compara los valores obtenidos para la fracción de tiempo empleando Amdahl (F) y experimentalmente ($F_{\rm exp}$) ¿Son similares?

Parte 3: Ejercicio 2

Análisis de las prestaciones de las arquitecturas.

6

Análisis de las prestaciones de las arquitecturas

Tiempos de ejecución absolutos

		Absolutos	5
Programa / Máquina	Α	В	С
dhrystone	5	18	
whetstone	2.5	10	
gcc	40	130	
XV	4.5	15	
Media aritmética			

Tiempos de ejecución normalizados a B

	Normalizados a B		
Programa / Máquina	A	В	С
dhrystone	18/5 =3.6	1	
whetstone	10/2.5 = 4	1	
gcc	130/40 = 3.25	1	
xv	15/4.5 = 3.3	1	
Media geométrica			

8	
	Empleando la media aritmética de los tiempos de ejecución, el computador es el más
	rápido. En concreto,
	es veces (un % más rápido) que el computador y veces (un
	% más rápido) que el computador
9	
	Empleando la media geométrica de los tiempos de ejecución, el computador es el más
	rápido. En concreto,
	es veces (un % más rápido) que el computador y veces (un
	% más rápido) que el computador