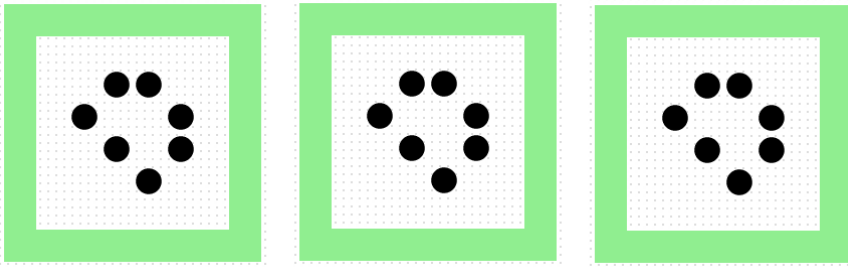


PRÁCTICA 2

(3) CMC

Ángel Igualada Moraga

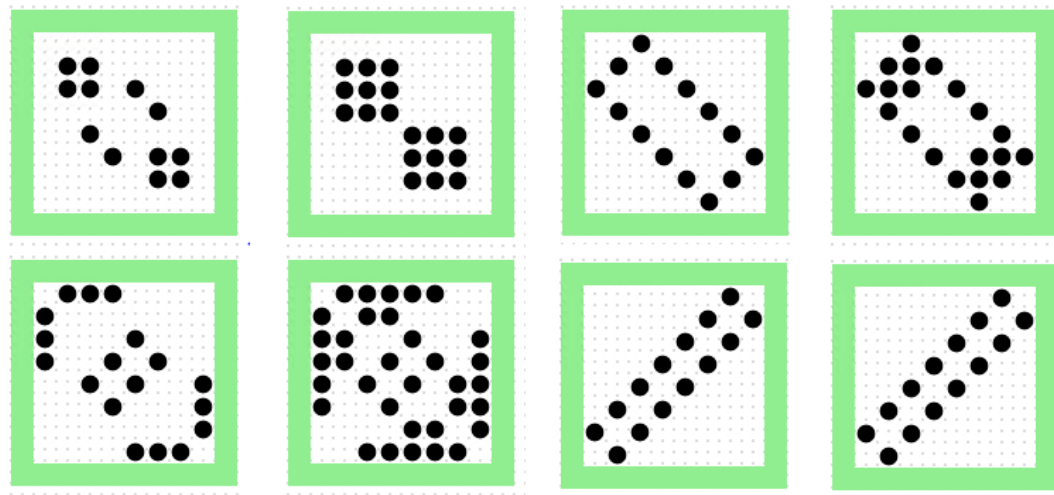
Ejercicio 1



Esta forma es **invariante**, puesto que todas las celdas vivas (negro) poseen exactamente dos vecinos vivos cada una.

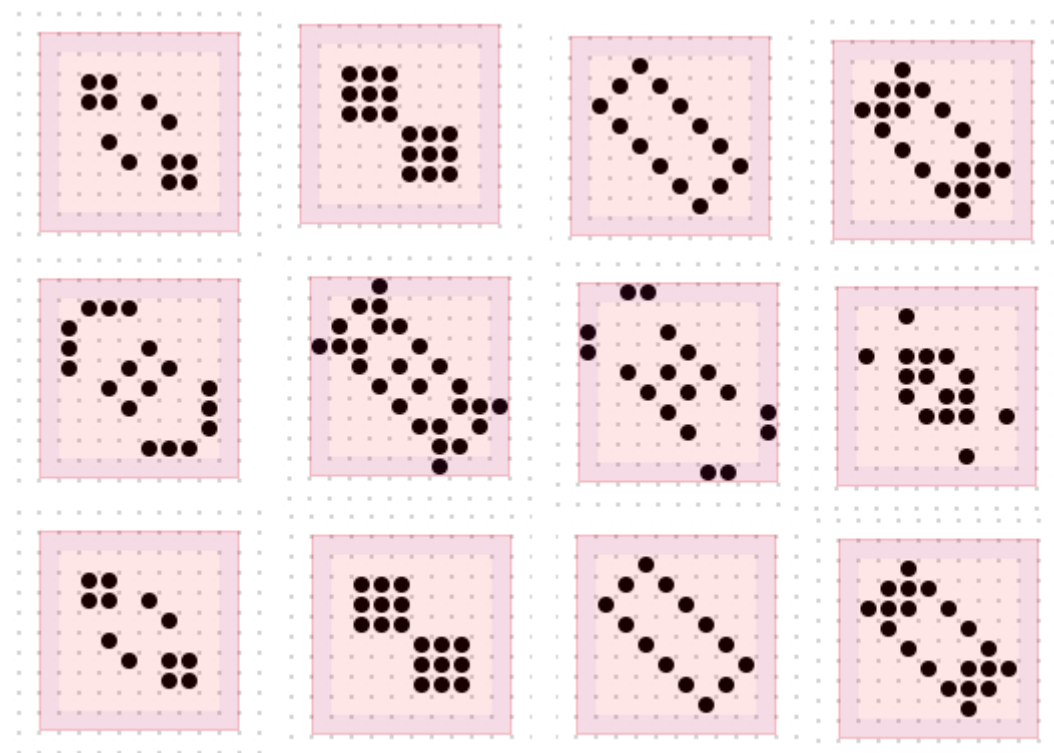
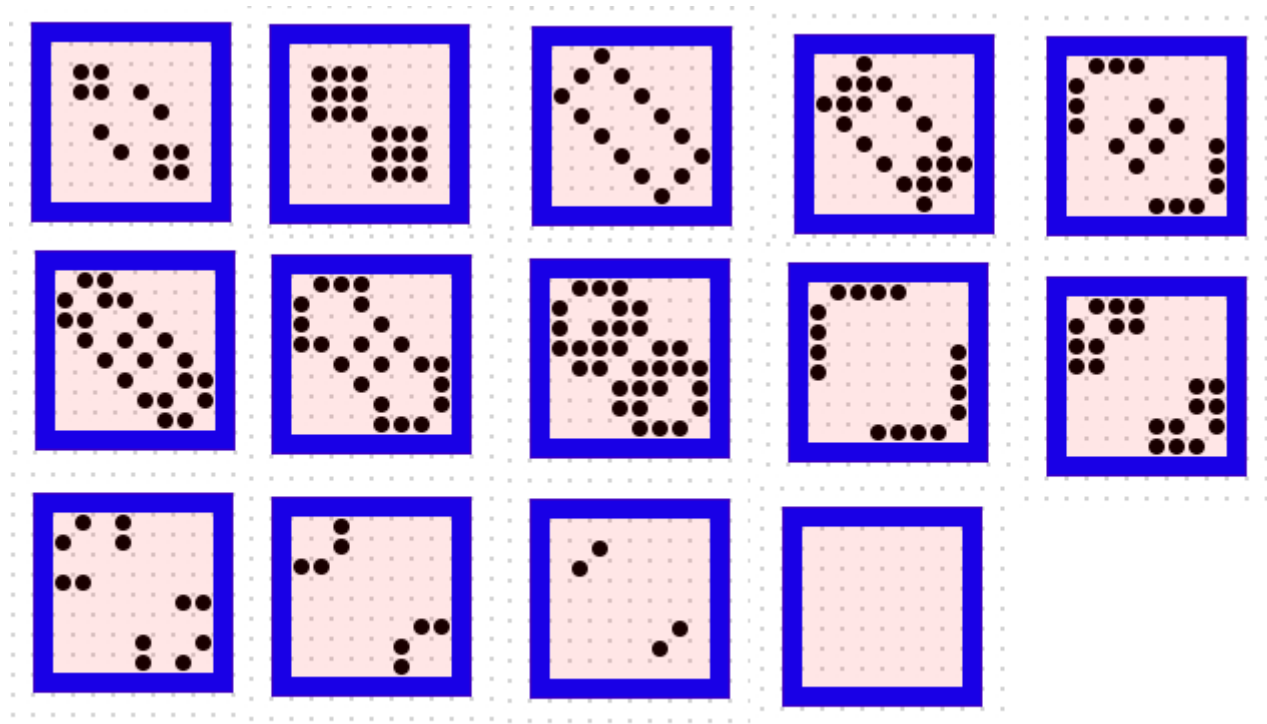
Ejercicio 2

En este ejercicio tenemos distintos resultados dependiendo de la frontera:



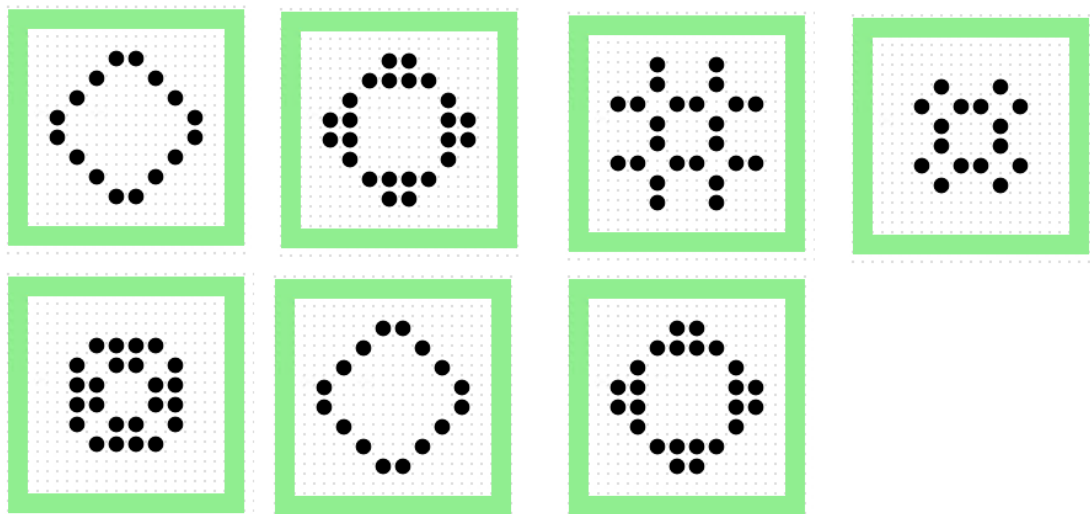
Con frontera periódica, en 6 generaciones llegamos a un invariante.

Con frontera cerrada, en 13 generaciones llegamos a un punto en el que todas las celdas mueren.



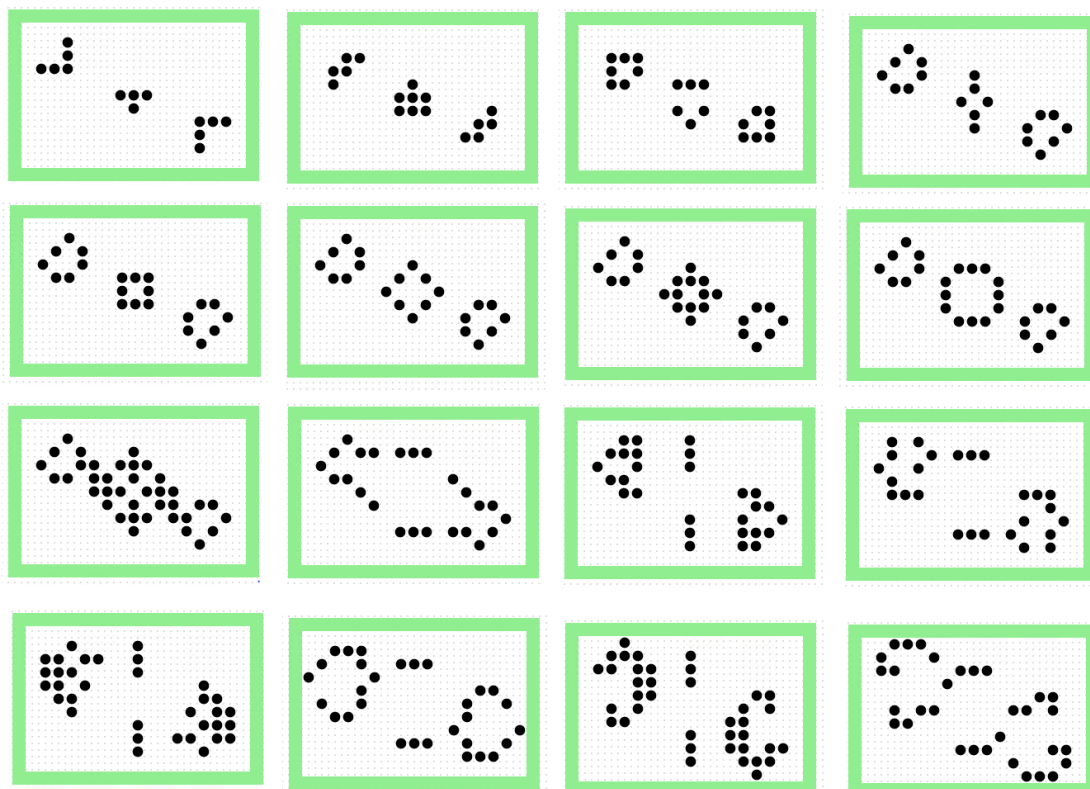
Con frontera abierta, tenemos un oscilador de periodo 8.

Ejercicio 3



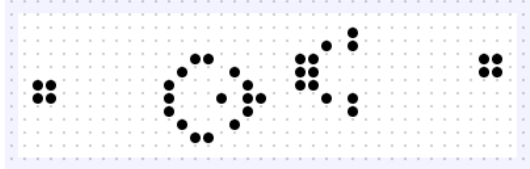
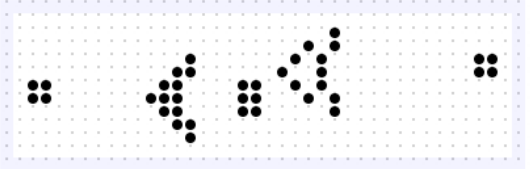
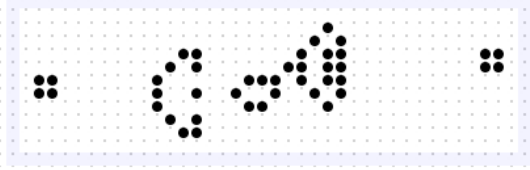
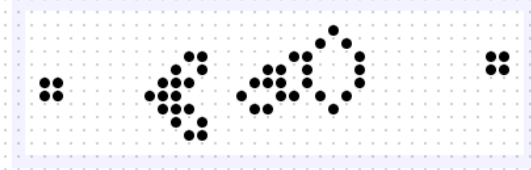
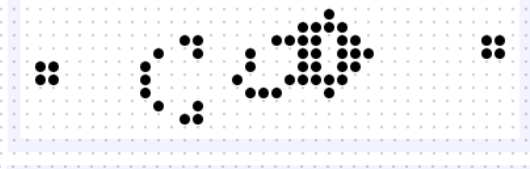
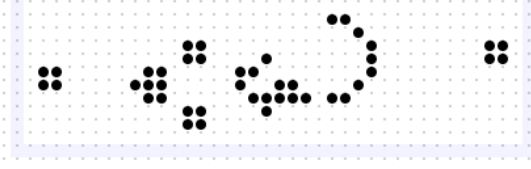
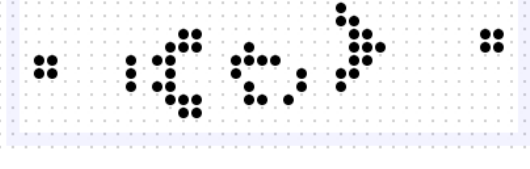
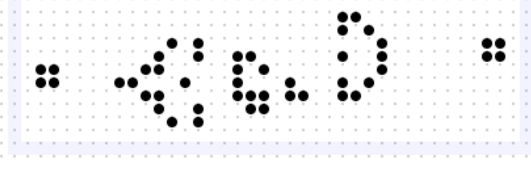
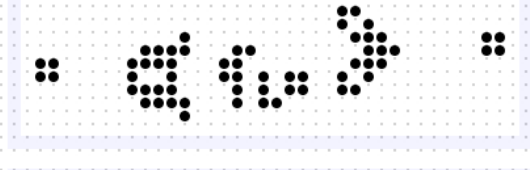
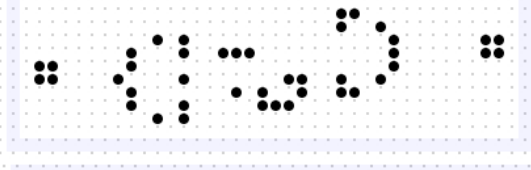
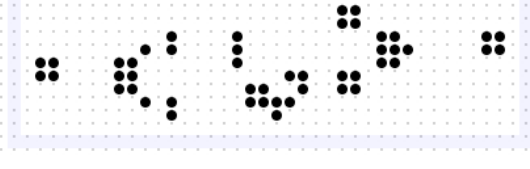
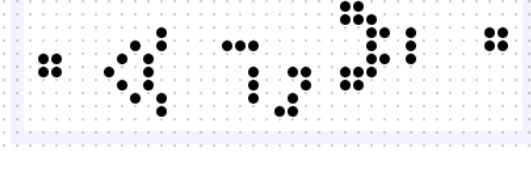
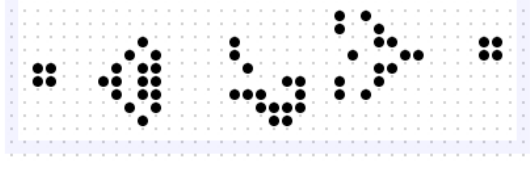
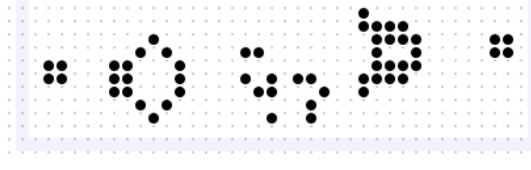
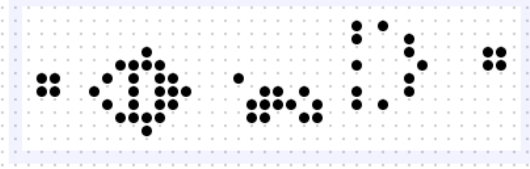
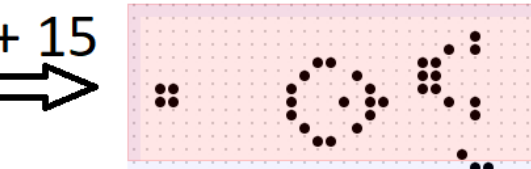
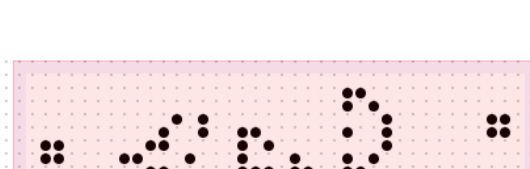
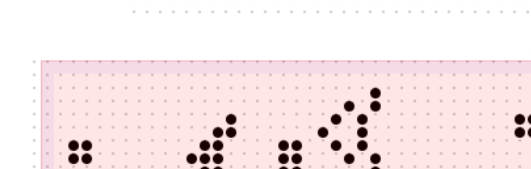

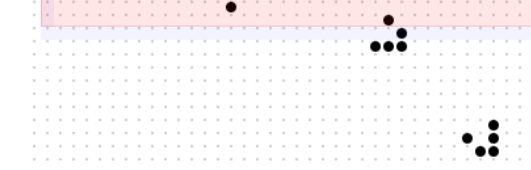
Observamos un oscilador de periodo 5.

Ejercicio 4

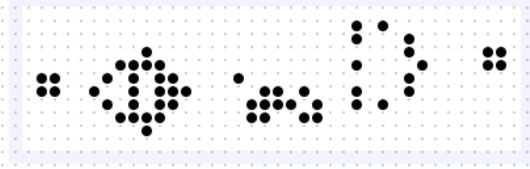
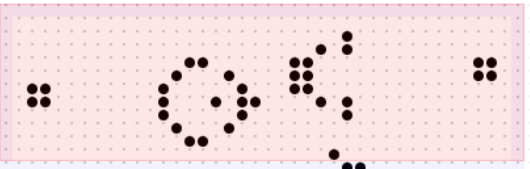


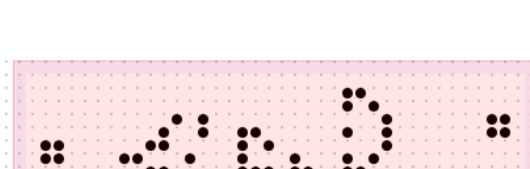
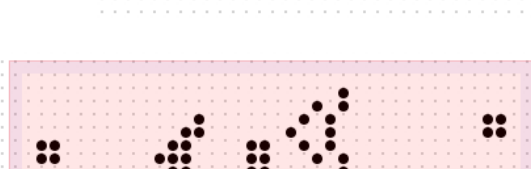
En este caso, tenemos dos proyectiles que, al chocar, despiden 4 proyectiles hacia las 4 esquinas.

Ejercicio 5

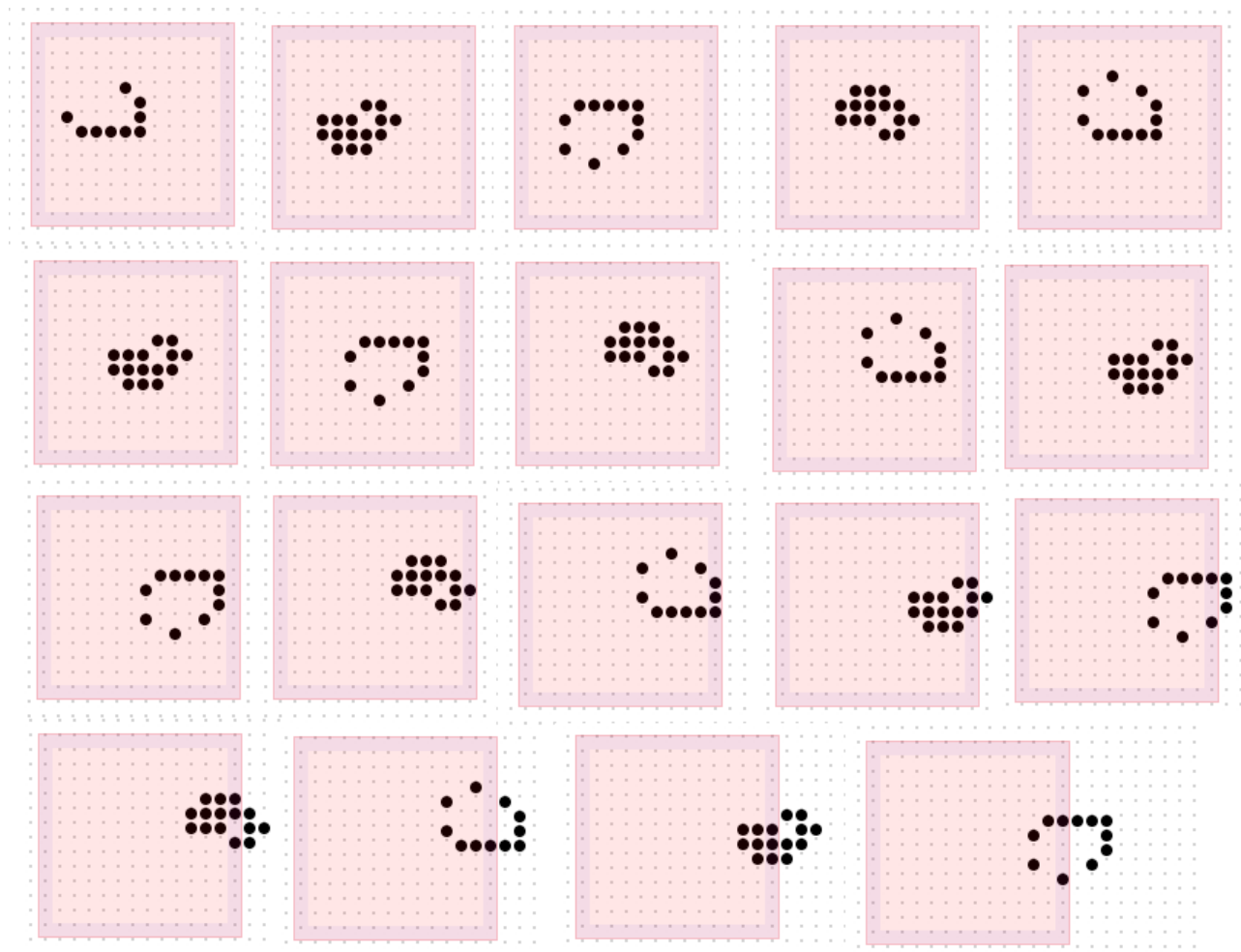
+15

 → 

 → 

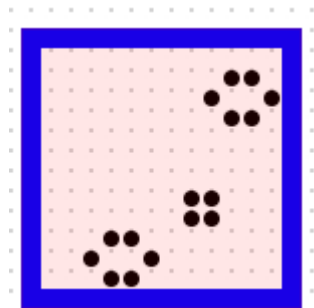
En este caso, tenemos un guns of gliders de periodo 30 que emite un glider hacia abajo.

Ejercicio 6

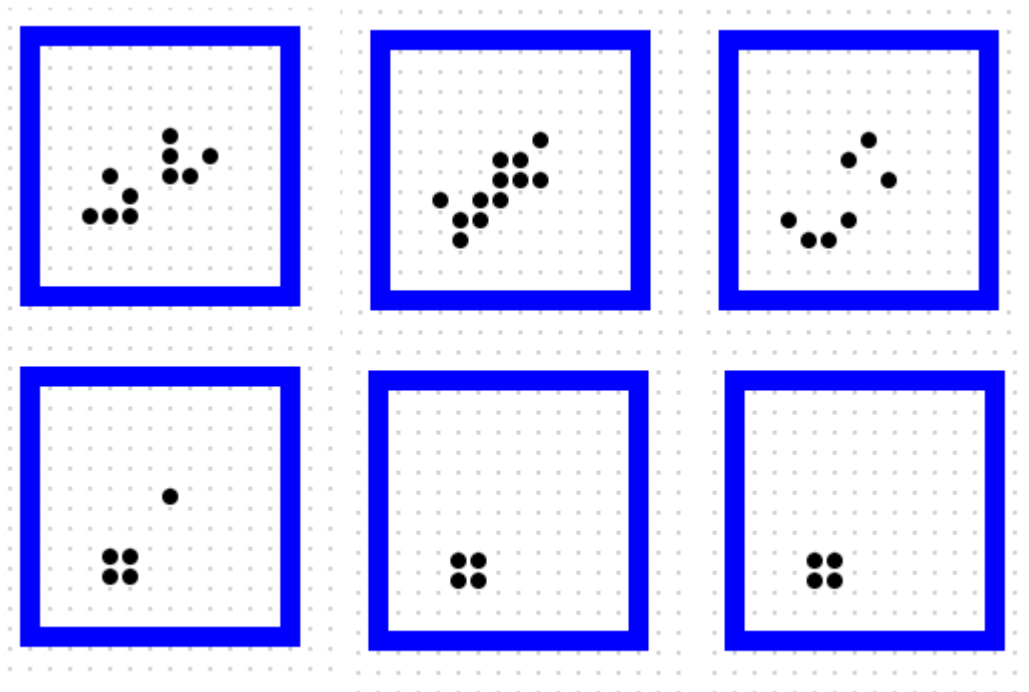


Tenemos una figura que se repite con periodo 4 mientras se desplaza a la derecha.

Con frontera cerrada, se convierte en un invariante.

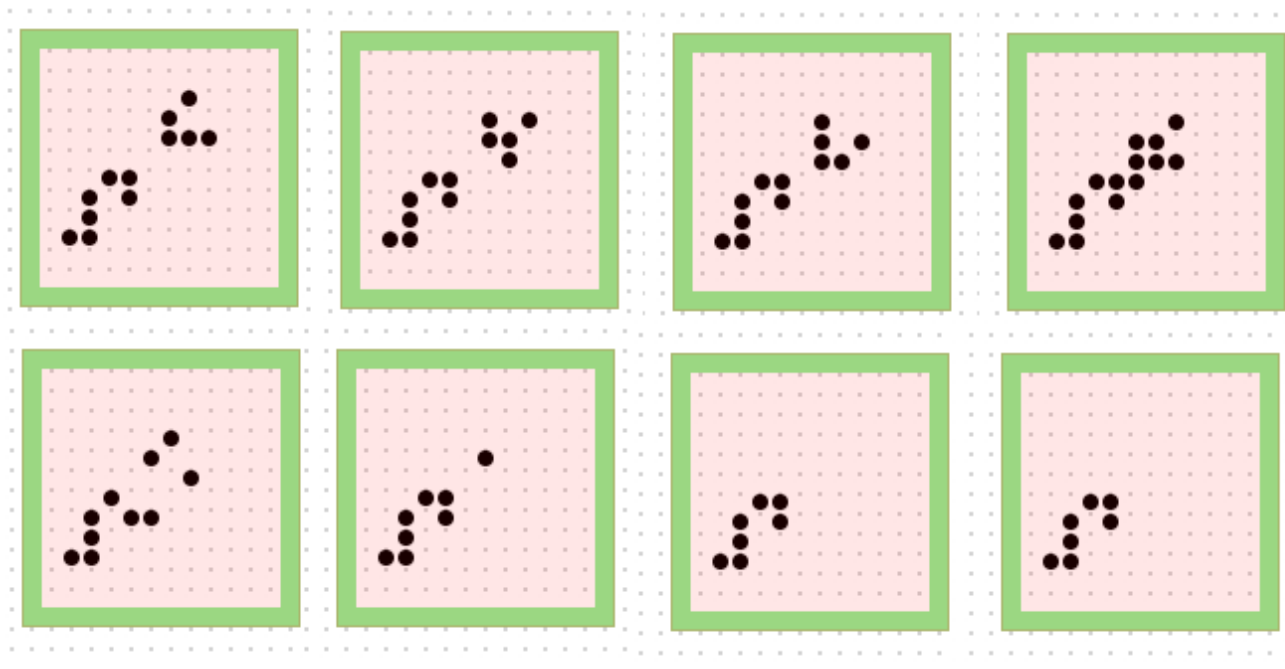


Ejercicio 7



En esta figura, tenemos dos gliders que colisionan acabando en un invariante.

Ejercicio 8



En esta figura el glider superior impacta con el aniquilador inferior y queda destruido permaneciendo el aniquilador invariante.