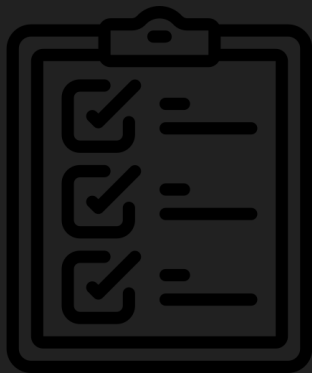


# Introduction au langage JavaScript

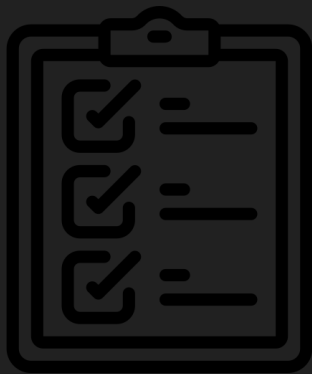
Maîtrisez le langage du web interactif

# Plan du cours



- Les objectifs
- Le JavaScript
- Histoire et évolution
- Avantages
- Outils de développement
- La balise script
- Variables
- Commentaires
- Type de données
- Opérateurs arithmétiques
- Opérateurs de comparaison

# Plan du cours



- Opérateurs logiques
- Structures conditionnelles
- Structures itératives
- Les tableaux
- Les fonctions
- Les objets prédéfinis
- La POO
- Fonctions anonymes et fléchées
- JavaScript DOM
- Gestion des événements

# DOM

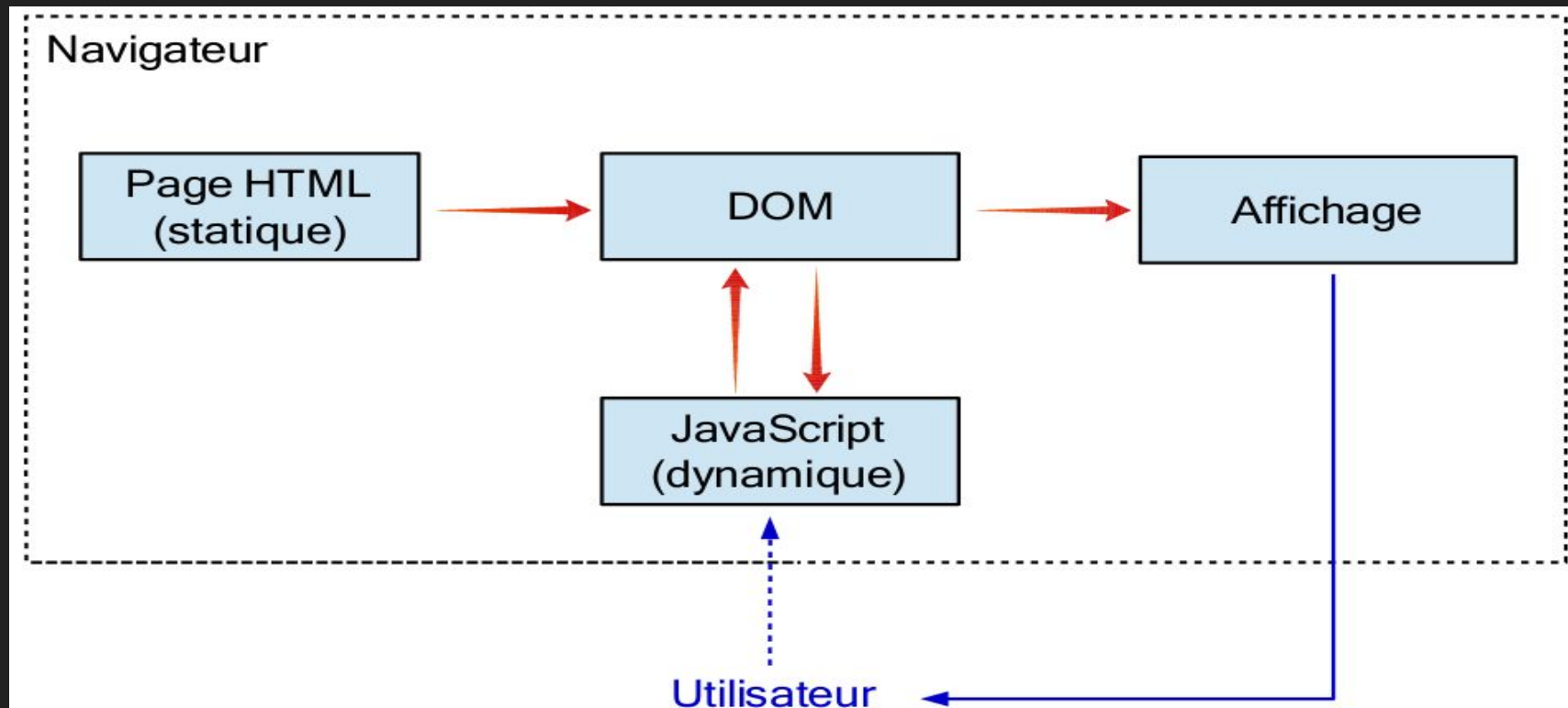


# DOM

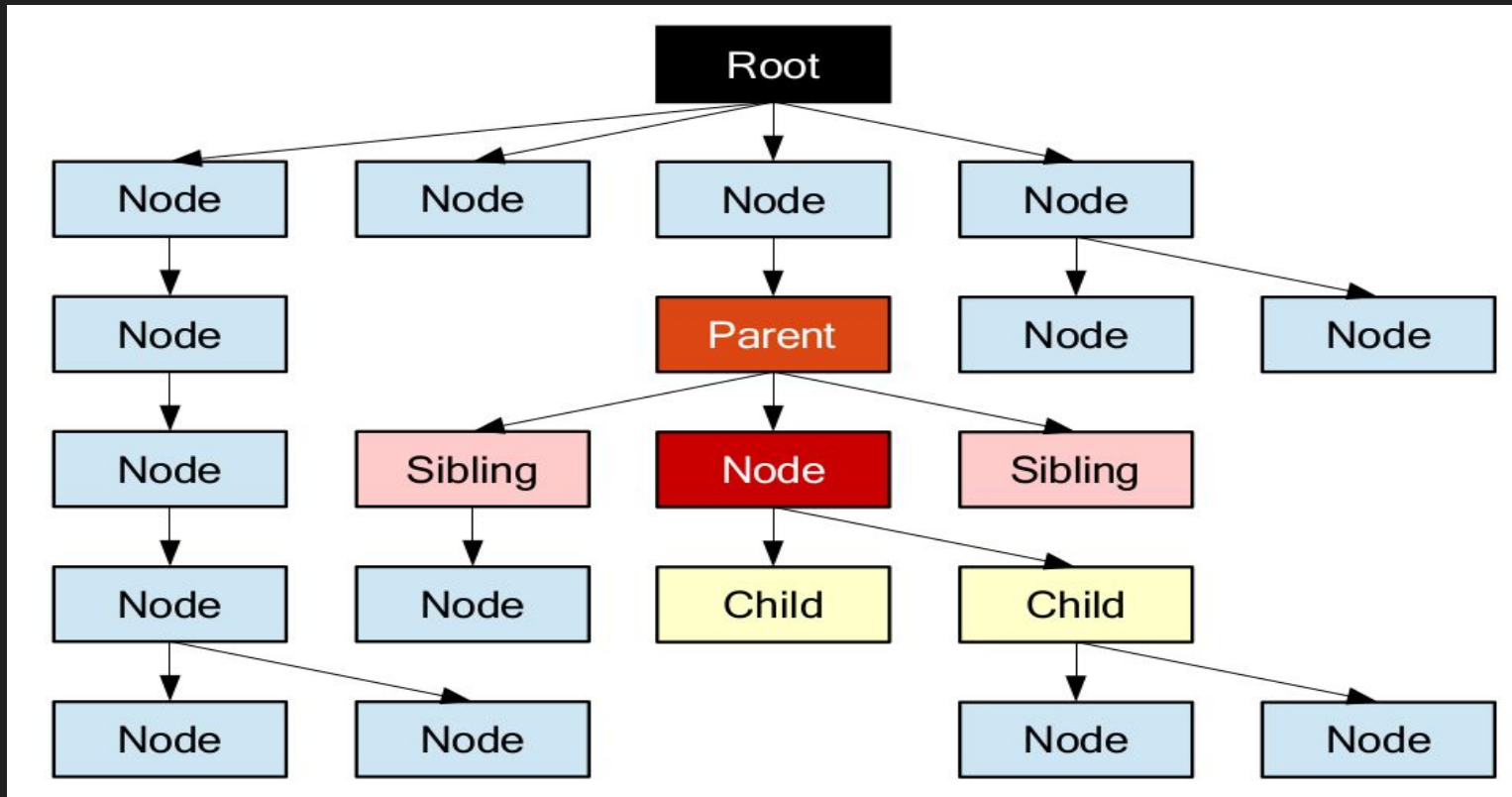
Le DOM, ou Document Object Model, est une interface de programmation pour les documents HTML. Il représente la structure logique d'un document et permet aux programmes informatiques de manipuler le contenu, la structure et le style du document.

Le DOM représente un document comme une hiérarchie d'objets, où chaque élément du HTML (attribut, texte et commentaire) du document est représenté par un nœud. Les nœuds du DOM peuvent être modifiés à l'aide de langages de programmation tels que JavaScript.

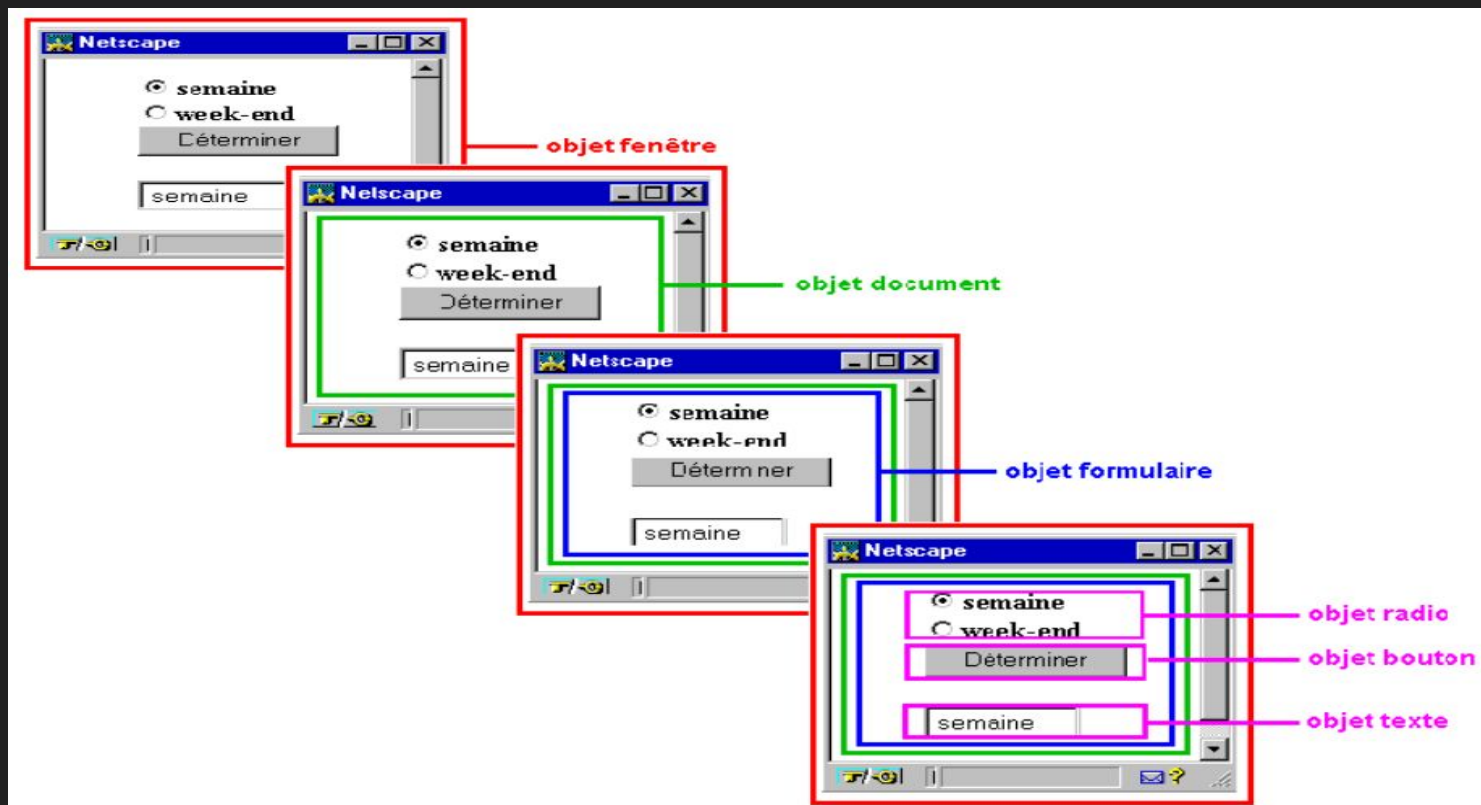
# DOM



# DOM

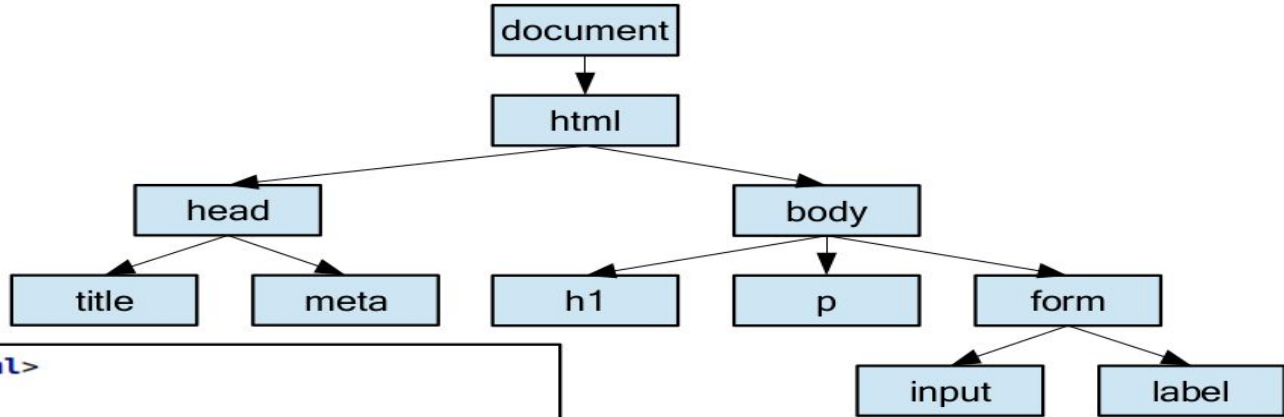


# DOM



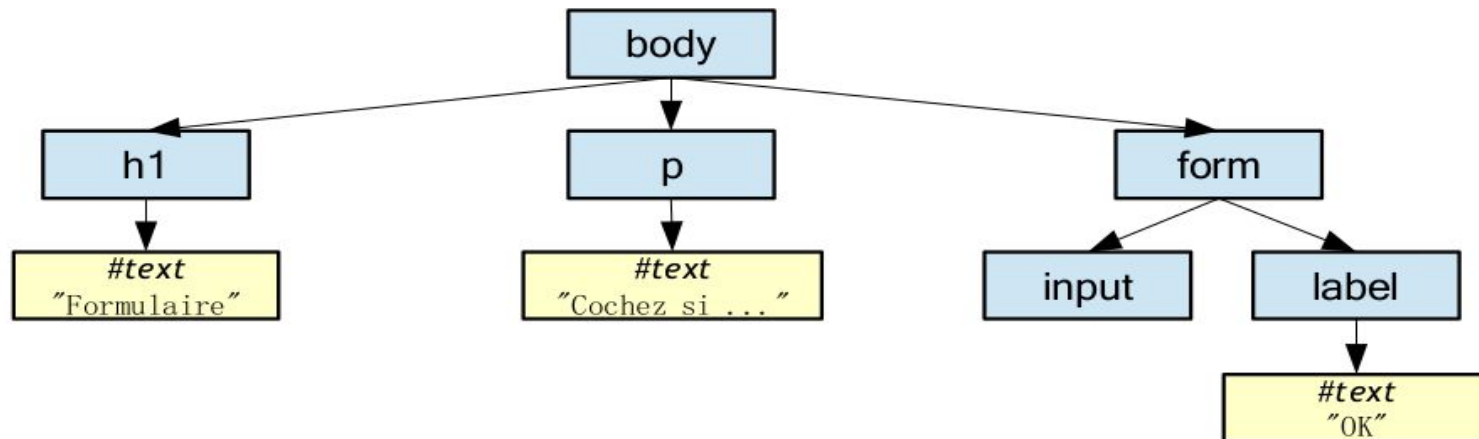


# DOM



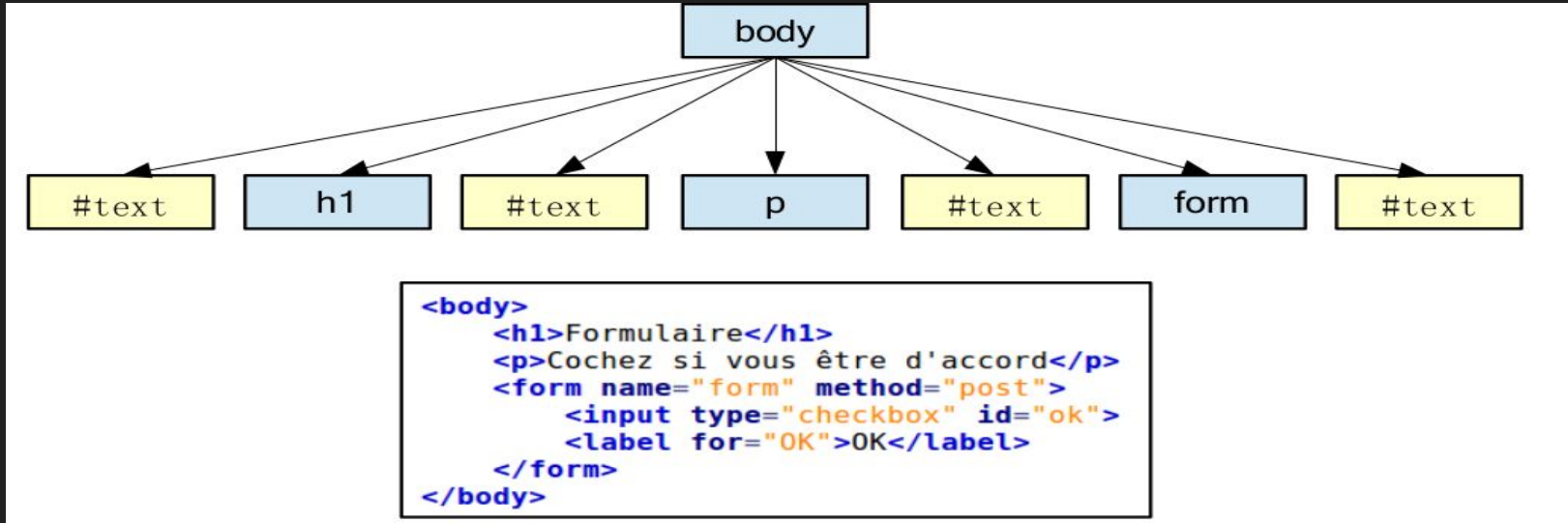
```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Formulaire</title>
    <meta charset="utf-8">
  </head>
  <body>
    <h1>Formulaire</h1>
    <p>Cochez si vous être d'accord</p>
    <form name="form" method="post">
      <input type="checkbox" id="ok">
      <label for="OK">OK</label>
    </form>
  </body>
</html>
```

# DOM



```
<body>
  <h1>Formulaire</h1>
  <p>Cochez si vous être d'accord</p>
  <form name="form" method="post">
    <input type="checkbox" id="ok">
    <label for="OK">OK</label>
  </form>
</body>
```

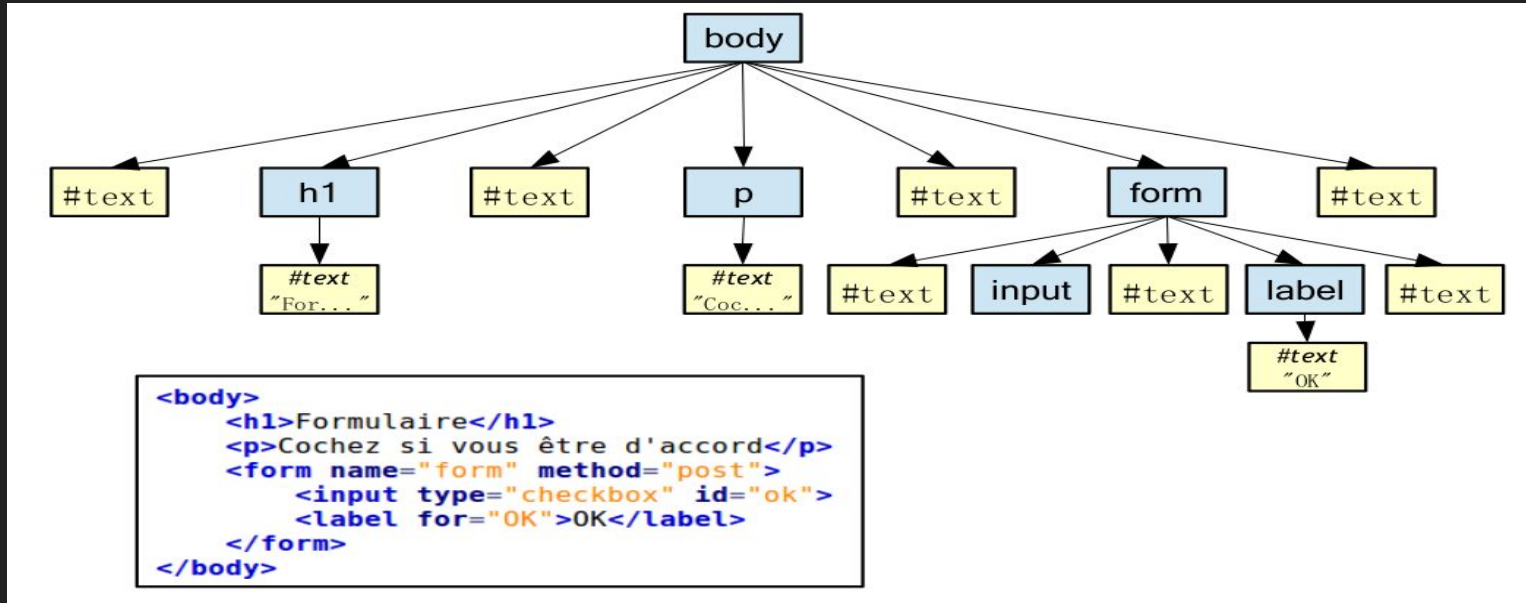
# DOM



Le texte séparant deux balises, c'est-à-dire le retour à la ligne et les espaces, sont également pris en compte comme des nœuds textuels.

# DOM

Les descendants complets de l'élément body sont donc



# DOM (navigation)

L'objet document est accessible directement dans le code JavaScript à l'aide du mot clé document. L'interface de l'objet document propose des propriétés et des méthodes facilitant la navigation dans le DOM.

# DOM (navigation)

- `getElementById()` -> Renvoie l'élément dont l'ID est celui spécifié.
- `getElementsByName()` -> Renvoie une liste des éléments ayant le nom donné.
- `getElementsByTagName()` -> Renvoie une liste des éléments ayant le nom de balise donné.
- `getElementsByClassName()` -> Renvoie une liste des éléments ayant le nom de classe donné.
- `querySelector()` -> Renvoie le premier élément qui correspond au groupe de sélecteurs passés en paramètre.
- `querySelectorAll()` -> Renvoie une liste des éléments correspondent au groupe de sélecteurs passés en paramètre.

# DOM (navigation)

```
<body>
  <h1 class="info">Questionnaire</h1>
  <p>Quel(s) langage(s) pratiquez-vous ? </p>
  <form name="form" method="post">
    <input type="checkbox" id="js"> <label for="js">Javascript</label>
    <input type="checkbox" id="php"> <label for="php">PHP</label>
    <input type="checkbox" id="sql"> <label for="sql">SQL</label>
    <input type="button" value="clie">
  </form>
</body>
```

# DOM (navigation)

```
// récupère l'élément qui a l'identifiant "js"
var checkBox = document.getElementById("js");
// récupère tous les élément labels
var labels = document.getElementsByTagName('label');
// récupère tous les élément qui un attribut class = "info"
var info = document.getElementsByClassName('info');
// récupère le input de type button
var btn = document.querySelector("input[type='button']");
// récupère tous les éléments input
var inputs = document.querySelectorAll("input");
```



# DOM (navigation)

Quelques propriétés de l'objet document permettent d'accéder directement à certains éléments du DOM :

- **head** -> Renvoie l'élément head du document
- **body** -> Renvoie l'élément body du document
- **links** -> Renvoie tous les liens du document
- **images** -> Renvoie toutes les images du document
- **forms** -> Renvoie tous les formulaires du document

# DOM (navigation)

```
// récupère le body
var body = document.body;

// récupère le head
var head = document.body;

// récupère tous les liens
var liens = document.links;

// récupère toutes les images
var imgs = document.images;

// récupère tous les formulaires
var formulaires = document.forms;
```

# DOM (navigation)

```
// récupère le body
var body = document.body;

// récupère le head
var head = document.head;

// récupère tous les liens
var liens = document.links;

// récupère toutes les images
var imgs = document.images;

// récupère tous les formulaires
var formulaires = document.forms;
```

# DOM (manipulation)

Une fois qu'un élément a été récupéré, plusieurs propriétés et de méthodes permettent de le manipuler.

- `hasAttributes()` -> Vérifie si l'élément possède au moins un attribut.
- `hasAttribute(name)` -> Vérifie si l'élément possède ou non l'attribut spécifié.
- `getAttribute(name)` -> renvoie la valeur d'un attribut.
- `setAttribute(name, value)` -> Ajoute un nouvel attribut ou change la valeur d'un attribut existant.
- `removeAttribute(name)` -> Supprime l'attribut spécifié.

# DOM (manipulation)

Une fois qu'un élément a été récupéré, plusieurs propriétés et de méthodes permettent de le manipuler.

- `element.className` -> retourne une liste de toutes les classes de element mais aussi de modifier ou d'ajouter une classe
- `element.classList` -> retourne une liste de toutes les classe de element

pour ajouter, supprimer ou remplacer des classes sur l'élément il est recommandé d'utiliser `classList` qui offre des méthodes plus précises.

# DOM (manipulation)

```
<body id="test">
  <div id="myElement" class="btn primary"></div>

  <script>
    var element = document.getElementById("myElement");

    // Accéder à la valeur de la classe
    console.log(element.className); // Affiche "btn primary"

    // Modifier la valeur de la classe
    element.className = "secondary";
    console.log(element.className); // Affiche "secondary"
  </script>
</body>
```

# DOM (manipulation)

```
<body id="test">
  <div id="myElement" class="btn primary">Contenu de l'élément</div>

  <script>
    var element = document.getElementById("myElement");

    // Ajouter une classe à l'élément
    element.classList.add("highlight");

    // Vérifier les classes de l'élément après l'ajout
    console.log(element.className); // Affiche "btn primary highlight"
  </script>
</body>
```

# DOM (manipulation)

```
<body id="test">
  <div id="myElement" class="btn primary">Contenu de l'élément</div>

  <script>
    var element = document.getElementById("myElement");

    // Supprimer une classe de l'élément
    element.classList.remove("primary");

    // Vérifier les classes de l'élément après la suppression
    console.log(element.className); // Affiche "btn"
  </script>
</body>
```



# DOM (manipulation)

```
<body id="test">
  <div id="elmnt">Contenu de l'élément</div>

  <script>
    var element = document.getElementById("elmnt");

    // Accéder à l'ID de l'élément
    console.log(element.id); // Affiche "elmnt"

    // Modifier l'ID de l'élément
    element.id = "newElmnt";
    console.log(element.id); // Affiche "newElmnt"
  </script>
</body>
```

# DOM (manipulation)

Il est possible de lire ou d'écrire le style d'un élément grâce à son attribut style.

Par exemple :

`element.style.color` => pour modifier la couleur de l'élément.

`element.style.backgroundColor` => pour modifier le background de l'élément.

`element.style.fontSize` => pour modifier la taille de police de l'élément.

# DOM (manipulation)

```
<body>  
  <p id="monElement" style="background-color: yellow; font-size: 24px;" >Contenu de mon  
élément</p>
```

```
<script>  
  // Sélection de l'élément par son identifiant  
  var element = document.getElementById("monElement");  
  
  // Modification du style de l'élément en utilisant l'attribut style  
  element.style.backgroundColor = "blue";  
  element.style.fontSize = "18px";  
</script>  
</body>
```

# DOM (manipulation)

`innerHTML`:

L'attribut `innerHTML` est utilisé pour obtenir ou définir le contenu HTML d'un élément du DOM

# DOM (manipulation)

```
<body>
  <div id="monElement">Contenu initial</div>
  <script>
    // Sélection de l'élément par son identifiant
    var element = document.getElementById("monElement");
    // Obtenir le contenu HTML de l'élément
    var contenu = element.innerHTML;
    console.log(contenu); // Affiche "Contenu initial"
    // Définir un nouveau contenu HTML pour l'élément
    element.innerHTML = "<strong>Nouveau contenu</strong>";
  </script>
</body>
```

# DOM (manipulation)

`childNodes`:

La propriété `childNodes` est utilisée pour accéder à la liste des nœuds enfants d'un élément dans le DOM. Elle retourne une liste (ou une collection) de tous les nœuds enfants, y compris les nœuds texte, les nœuds éléments et les nœuds de commentaire.

# DOM (manipulation)

```
<body>
  <ul id="maListe">
    <li>Item 1</li>
    <li>Item 2</li>
    <li>Item 3</li>
  </ul>
  <script>
    // Sélection de l'élément par son identifiant
    var liste = document.getElementById("maListe");
    // Accéder à la liste des nœuds enfants de l'élément
    var enfants = liste.childNodes;
    // Parcourir la liste des nœuds enfants et afficher leurs noms
    for (var i = 0; i < enfants.length; i++) {
      console.log(enfants[i].nodeName);
    }
  </script>
</body>
```

# DOM (manipulation)

```
#text
```

```
LI
```

```
#text
```

```
LI
```

```
#text
```

```
LI
```

```
#text
```



# DOM (manipulation)

`firstChild`:

La propriété `firstChild` est utilisée pour accéder au premier nœud enfant d'un élément dans le DOM. Elle renvoie le premier nœud enfant, qu'il s'agisse d'un nœud texte, d'un nœud élément, d'un nœud de commentaire ou d'un autre type de nœud.

# DOM (manipulation)

```
<body>
  <div id="parent">
    <p>Paragraphe 1</p>
    <p>Paragraphe 2</p>
  </div>

  <script>
    // Sélection de l'élément parent par son identifiant
    var parent = document.getElementById("parent");
    // Accéder au premier nœud enfant de l'élément parent
    var premierEnfant = parent.firstChild;
    // Afficher le type et le contenu du premier nœud enfant
    console.log(premierEnfant.nodeType); // Affiche le type de nœud
    console.log(premierEnfant.nodeValue); // Affiche la valeur du nœud
  </script>
</body>
```

# DOM (manipulation)

`nodeValue`:

La propriété `nodeValue` est utilisée pour accéder ou définir la valeur du nœud dans le DOM. Elle est applicable aux nœuds de type texte et aux nœuds de type commentaires.

# DOM (manipulation)

```
<body>
  <div id="monElement">Contenu initial</div>

  <script>
    // Sélection de l'élément par son identifiant
    var element = document.getElementById("monElement");

    // Accéder à la valeur du nœud texte de l'élément
    var valeurInitiale = element.firstChild.nodeValue;
    console.log(valeurInitiale); // Affiche "Contenu initial"

    // Modifier la valeur du nœud texte de l'élément
    element.firstChild.nodeValue = "Nouveau contenu";
  </script>
</body>
```

# DOM (manipulation)

## CreateElement:

La méthode `createElement()` est utilisée pour créer un nouvel élément HTML dans le DOM. Elle crée un élément avec le nom de balise spécifié et renvoie une référence à cet élément nouvellement créé.

# DOM (manipulation)

```
<body>
  <div id="mdiv"></div>

  <script>
    // Sélection de l'élément parent par son identifiant
    var container = document.getElementById("mdiv");

    // Création d'un nouvel élément <p>
    var paragraphe = document.createElement("p");

  </script>
</body>
```

# DOM (manipulation)

`textContent`:

La propriété `textContent` est utilisée pour accéder au contenu textuel d'un élément du DOM, ou pour définir son contenu textuel.

# DOM (manipulation)

```
<body>
  <div id="container">
    <p id="paragraphe">Contenu initial</p>
  </div>

  <script>
    // Sélection de l'élément par son identifiant
    var paragraphe = document.getElementById("paragraphe");

    // Accéder au contenu textuel de l'élément
    var contenuInitial = paragraphe.textContent;
    console.log(contenuInitial); // Affiche "Contenu initial"

    // Modifier le contenu textuel de l'élément
    paragraphe.textContent = "Nouveau contenu";
  </script>
</body>
```



# DOM (manipulation)

`appendChild:`

La méthode `appendChild()` est utilisée pour ajouter un nœud en tant qu'enfant d'un autre nœud dans le DOM. Elle insère le nœud spécifié à la fin de la liste des enfants du nœud parent.

# DOM (manipulation)

```
<body>
  <div id="mdiv">
    <p>Contenu initial</p>
  </div>

  <script>
    // Sélection de l'élément parent par son identifiant
    var parent = document.getElementById("mdiv");
    // Création d'un nouvel élément <span>
    var span = document.createElement("span");
    // Ajout de contenu texte à l'élément
    span.textContent = "Nouveau contenu";
    // Ajout du nouvel élément en tant qu'enfant du parent
    parent.appendChild(span);
    // résultat : <p><span>Nouveau contenu</span></p>
  </script>
</body>
```

# DOM (manipulation)

`removeChild:`

La méthode `removeChild()` est utilisée pour supprimer un nœud enfant spécifié d'un nœud parent dans le DOM. Elle supprime le nœud enfant donné de la liste des enfants du nœud parent.

# DOM (manipulation)

```
<body>
  <div id="mdiv">
    <p>Contenu initial</p>
    <span>Contenu supplémentaire</span>
  </div>

  <script>
    // Sélection de l'élément parent par son identifiant
    var parent = document.getElementById("mdiv");

    // Sélection de l'élément enfant à supprimer
    var span = document.querySelector("span");

    // Suppression de l'élément span de la div
    parent.removeChild(span);
  </script>
</body>
```

# DOM (manipulation)

l'attribut value:

En JavaScript, l'attribut value est utilisé pour accéder à la valeur actuelle d'un élément de formulaire, tel qu'un champ de saisie de texte (`<input type="text">`), une case à cocher (`<input type="checkbox">`), un bouton radio (`<input type="radio">`), une liste déroulante (`<select>`) ou un champ de texte multiligne (`<textarea>`).

Il peut aussi servir à modifier la valeur de l'élément en question.

# DOM (manipulation)

```
<body>
  <form>
    <input id="pseudo" type="text">
  </form>
  <script>

    var valeur = document.getElementById("pseudo").value; // récupère la valeur du champ input
    console.log(valeur); // affiche une chaîne de caractère vide

    document.getElementById("pseudo").value = "Toto"; // modifier la valeur du champ
    var nouvelleValeur = document.getElementById("pseudo").value; // récupère la nouvelle valeur
    console.log(nouvelleValeur); // affiche Toto

  </script>
</body>
```

# DOM (manipulation)

```
<body>
  <form>
    <select id="liste">
      <option value="1">1</option>
      <option value="2">2</option>
      <option value="3">3</option>
    </select>
  </form>

  <script>

    var choix = document.getElementById("liste").value; // récupérer la valeur de la select list
    console.log(choix); // affiche 1

  </script>
</body>
```

# DOM (manipulation)

```
<body>
  <form>
    <input type="radio" value="pomme" id="choix1"> <label for="">Pomme</label>
    <input type="radio" value="banane" id="choix2"> <label for="">Banane</label>
  </div>

  <script>

    var choix1 = document.getElementById("choix1").value; // récupérer la valeur de choix1
    console.log(choix1); // affiche pomme

    var choix2 = document.getElementById("choix2").value; // récupérer la valeur de choix2
    console.log(choix2); // affiche banane

  </script>
</body>
```



# Les événements

En JavaScript, les événements permettent de détecter et de réagir à des actions ou des interactions de l'utilisateur sur une page web. Voici quelques-uns des événements les plus couramment utilisés en JavaScript :

- **click** : Déclenché lorsqu'un élément est cliqué par l'utilisateur.
- **mouseover** : Déclenché lorsque le curseur de la souris survole un élément.
- **keydown** : Déclenché lorsqu'une touche du clavier est enfoncée.
- **keyup** : Déclenché lorsqu'une touche du clavier est relâchée.
- **submit** : Déclenché lorsqu'un formulaire est soumis.

# Les événements

- **focus** : Déclenché lorsqu'un élément reçoit le focus.
- **blur** : Déclenché lorsqu'un élément perd le focus.
- **change** : Déclenché lorsque la valeur d'un élément de formulaire change.
- **scroll** : Déclenché lorsque l'utilisateur fait défiler la page.
- **load** : Déclenché lorsque la page et tous ses éléments sont chargés.

# DOM (manipulation)

```
<body>
  <div id="parent">
    <p id="salutation">Quelle est votre nom?</p>
    <input type="text" id="nom">
    <button id="bouton">click</button>
  </div>
  <script>
    var bouton = document.getElementById("bouton"); // Sélection du bouton

    // ajouter un écouteur d'événement sur le bouton
    bouton.addEventListener('click', function () {
      var nom = document.getElementById('nom').value; // récupérer la saisie de l'utilisateur
      // changer le texte du paragraphe par Bonjour et le nom que l'utilisateur aura donné
      document.getElementById("salutation").textContent = "Bonjour "+nom;
    });
  </script>
</body>
```

# DOM (manipulation)

```
<body>
  <div id="parent">
    <p id="salutation">Quelle est votre nom?</p>
    <input type="text" id="nom">
    <button id="bouton">click</button>
  </div>
  <script>
    var bouton = document.getElementById("bouton"); // Sélection du bouton

    // ajouter un écouteur d'événement sur le bouton
    bouton.addEventListener('click', () => {
      var nom = document.getElementById('nom').value; // récupérer la saisie de l'utilisateur
      // changer le texte du paragraphe par Bonjour et le nom que l'utilisateur aura donné
      document.getElementById("salutation").textContent = "Bonjour "+nom;
    });
  </script>
</body>
```

# DOM (manipulation)

```
<body>
  <div id="parent">
    <p id="salutation">Quelle est votre nom?</p>
    <input type="text" id="nom">
    <button id="bouton">click</button>
  </div>
  <script>
    var bouton = document.getElementById("bouton"); // Sélection du bouton

    bouton.addEventListener('click', direBonjour); // ajouter un écouteur d'événement sur le bouton
    // exécuter la fonction direBonjour au click sur le bouton
    function direBonjour(){
      var nom = document.getElementById('nom').value; // récupérer la saisie de l'utilisateur
      // changer le texte du      paragraphe par Bonjour et le nom que l'utilisateur aura donné
      document.getElementById("salutation").textContent = "Bonjour "+nom;
    }
  </script>
</body>
```

# Liens utils

- <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript>
- <https://www.w3schools.com/js/default.asp>
- <https://devdocs.io/javascript/>