

Bilgisayar Bilimlerine başlamak isteyen birine tavsiyeler

Chris Stephenson

October 22, 2017

Abstract

Bilgisayar Bilimlerinde ilerlemek isteyen birileri için çeşitli seviyelerine göre ne yapmalı sorusuna hep beraber cevap verelim.

Pratik

1. GNU/Linux
 - (a) Bilgisayarına yükle
 - (b) Hergün yapılan işler içi BASH script yaz
 - (c) BASH iyice öğren
2. GitHub
 - (a) GitHub Student Pack (Öğrenciysen)
 - (b) GitHub hesabı
 - (c) GitHub'da proje aç
 - (d) git'i komut satırından kullan.
3. Server işleri
 - (a) Ufak bir virtual server al (Student Pack'tan digital ocean) yoksa Linode \$5. Paran yoksa birkaç arkadaşla beraber. Komut satır kök erişimi olsun (webhosting olmasın)
 - (b) Uygun çağdaş bir http serveri kur (nginx lighthttp ve saire)
 - (c) kendi domain ismini al ve kullan (dot.tk bedava)
4. L^AT_EX
 - (a) CV'ini yap
5. Hadoop
6. Docker/Kubernetes
7. Tensor Flow

Teori

1. Okuma
 - (a) HTDP 2e (web)
 - (b) SICP (web)
 - (c) PLAI 2e (web) Chris Stephenson Programming Languages videolarıyla beraber
 - (d) Chris Okasaki “Purely Functional Data Structures”
 - (e) İyi bir Haskell kitabı (TBD)
2. Online dersler
 - (a) Coursera Hinton Neural Networks
 - (b) Coursera Andrew Ng Neural Networks
 - (c) Eklenecek