TD 10

Exercice 1. Calculs

On considère les nombres encodés en binaire. Construire une machine de Turing qui effectue :

- 1. L'addition de deux entiers.
- **2.** La multiplication de deux entiers.
- **3.** La composition de deux fonctions, étant données les machines calculant chacune des fonctions.

Exercice 2. Palindromes

Soit $\Sigma = \{0,1\}$ un alphabet et soit x un mot de Σ^* . Construire des machines de Turing telles que :

- **1.** lisant x la machine écrit x^{-1} (x écrit à l'envers)
- **2.** la machine accepte x ssi x s'écrit yy^{-1} pour un certain $y \in \Sigma^*$.
- **3.** la machine accepte x ssi x s'écrit yy pour un certain $y \in \Sigma^*$.

Exercice 3. *Crocodile pusillanime*

Supposons qu'une machine de Turing s'arrête au bout de t étapes de calcul en consommant s cases mémoires (par *consommées*, on entend les cases mémoires qui sont parcourues pendant le calcul).

 \bigcirc Quelle(s) relation(s) existent entre t et s?

Exercice 4. Algébriques

- 1. Montrez que n'importe quel langage algébrique déterministe peut être reconnu par une machine de Turing.
- **2.** Construisez une machine de Turing qui reconnaît le langage $\{a^nb^nc^n|n\in\mathbb{N}\}.$

Exercice 5. Économies

Soit M une machine de Turing à un ruban. On supposera que pour tout mot en entrée de M ce mot est entièrement lu par M au cours du calcul.

- 1. Montrez que pour tout entier $c \ge 1$ il existe une constante a et une machine de Turing M' à deux rubans qui accepte les mêmes entrées que M et telle que si M consomme s(|x|) cases mémoires sur l'entrée x alors M' consomme au plus a + |x| + s(|x|)/c cases mémoires sur la même entrée.
- **2.** Montrez que pour tout entier $c \ge 1$ il existe une constante a et une machine de Turing M' à deux rubans qui accepte les mêmes entrées que M et telle que si M s'arrête sur l'entrée x en t(|x|) étapes alors M' s'arrête sur la même entrée en a + |x| + t(|x|)/c étapes au plus.

Exercice 6. Aplustre hydriforme

On appelle **machine de Turing à écriture unique** une machine de Turing à un ruban bi-infini qui peut modifier chacune des cases mémoire au plus une fois. Ce modèle est-il équivalent au modèle usuel des machines de Turing?