

API設計

1. ユーザー

1-1. ユーザーを登録する

- **エンドポイント:** `/users`
- **メソッド:** POST
- **説明:** 新規ユーザーを登録します。
- **リクエストヘッダ:**
 - Content-Type: application/json (必須)
- **リクエストボディ:**

```
{
  "user": {
    "username": "ユーザー名",
    "password": "パスワード",
    "password_confirmation": "パスワード(確認)"
  }
}
```

- **ステータスコード:** `201 Created`
- **レスポンスボディ:**

```
{
  "user": {
    "id": "ユーザーID",
    "username": "ユーザー名"
  }
}
```

1-2. ログインする(トークンを発行する)

- **エンドポイント:** `/users/login`
- **メソッド:** POST
- **説明:** 正しいユーザー名とパスワードであればトークンを返します。
- **リクエストヘッダ:**
 - Content-Type: application/json (必須)

- リクエストボディ:

```
{
  "user": {
    "username": "ユーザー名",
    "password": "パスワード"
  }
}
```

- ステータスコード: 200 OK

- レスポンスボディ:

```
{
  "user": {
    "id": "ユーザーID",
    "username": "ユーザー名",
    "token": "トークン"
  }
}
```

2. 聖地

2-1. 聖地を新規登録する

- エンドポイント: /meccas

- メソッド: POST

- 説明: 聖地を新規登録します。

- ユーザー認証が必要です。
- 登録後は新規登録した聖地のページに飛ぶと思うので、レスポンスでは聖地情報を一通り返します。
- 聖地写真の格納方法は要確認。

- リクエストヘッダ:

- Content-Type: application/json (必須)
- Authorization: Bearer <トークン> (必須)

- リクエストボディ:

```
{
  "mecca": {
    "anime_id": "アニメID",
    "title": "タイトル",
    "episode": "エピソード",
  }
}
```

```
    "scene": "シーンの秒数",
    "mecca_name": "聖地名",
    "about": "聖地の説明",
    "place_id": "場所ID",
    "prefecture": "都道府県名",
    "photos": ["画像のパス1", "画像のパス2", "画像のパス3"]
  }
}
```

- ステータスコード: 201 Created

- レスポンスボディ:

```
{
  "mecca": {
    "mecca_id": "聖地ID",
    "anime_id": "アニメID",
    "title": "タイトル",
    "episode": "エピソード",
    "scene": "シーンの秒数",
    "mecca_name": "聖地名",
    "about": "聖地の説明",
    "place_id": "場所ID",
    "prefecture": "都道府県名",
    "photos": ["画像のパス1", "画像のパス2", "画像のパス3"],
    "username": "登録者名"
  }
}
```

2-2. 聖地一覧(都道府県ごと)を取得する

- エンドポイント: /meccas/prefecture/:prefecture
- メソッド: GET
- 説明: 都道府県名から聖地の一覧を取得します。
 - ユーザー認証は不要です。
 - 認証ユーザーであれば、お気に入り登録のマークを表示します。
- パスパラメータ:
 - prefecture
- リクエストヘッダ:
 - Authorization: Bearer <トークン>
- ステータスコード: 200 OK
- レスポンスボディ:

```
{
  "meccas": [
    {
      "mecca_id": "聖地ID",
      "anime_id": "アニメID",
      "title": "タイトル",
      "episode": "エピソード",
      "scene": "シーンの秒数",
      "mecca_name": "聖地名",
      "about": "聖地の説明",
      "place_id": "場所ID",
      "prefecture": "都道府県名",
      "photos": ["画像のパス1", "画像のパス2", "画像のパス3"],
      "username": "登録者名",
      "is_favorite": "お気に入り登録しているか"
    },
    {
      ...
    }
  ]
}
```

2-3. 特定の聖地を取得する

- **エンドポイント:** `/meccas/:id`
- **メソッド:** GET
- **説明:** 特定の聖地の詳細を取得します。
 - ユーザー認証は不要です。
 - 認証ユーザーであれば、お気に入り登録のマークを表示します。
 - その聖地を登録したユーザーであれば、編集削除ボタンを表示します。
- **パスパラメータ:**
 - id
- **リクエストヘッダ:**
 - Authorization: Bearer <トークン>
- **ステータスコード:** 200 OK
- **レスポンスボディ:**

```
{
  "mecca": {
    "mecca_id": "聖地ID",
    "anime_id": "アニメID",
    "title": "タイトル",
```

```
"episode": "エピソード",
"scene": "シーンの秒数",
"mecca_name": "聖地名",
"about": "聖地の説明",
"place_id": "場所ID",
"prefecture": "都道府県名",
"photos": ["画像のパス1", "画像のパス2", "画像のパス3"],
"username": "登録者名",
"is_author": "登録者かどうか",
"is_favorite": "お気に入り登録しているかどうか"
}
}
```

2-4. 聖地を編集する

- **エンドポイント:** `/meccas/:id`
- **メソッド:** PUT
- **説明:** 聖地を編集します。
 - ユーザー認証が必要です。
 - 登録者本人だけが編集できます。
 - 編集後は編集した聖地のページに飛ぶと思うので、レスポンスでは聖地情報を一通り返します。
- **パスパラメータ:**
 - id
- **リクエストヘッダ:**
 - Content-Type: application/json (必須)
 - Authorization: Bearer <トークン> (必須)
- **リクエストボディ:** 例: 聖地名の編集

```
{
  "mecca": {
    "mecca_name": "編集した聖地名"
  }
}
```

- **ステータスコード:** 200 OK
- **レスポンスボディ:**

```
{
  "mecca": {
    "mecca_id": "聖地ID",
```

```
    "anime_id": "アニメID",
    "title": "タイトル",
    "episode": "エピソード",
    "scene": "シーンの秒数",
    "mecca_name": "編集した聖地名",
    "about": "聖地の説明",
    "place_id": "場所ID",
    "prefecture": "都道府県名",
    "photos": ["画像のパス1", "画像のパス2", "画像のパス3"],
    "username": "登録者名"
  }
}
```

2-5. 聖地を削除する

- **エンドポイント:** `/meccas/:id`
- **メソッド:** DELETE
- **説明:** 聖地を削除します。
 - ユーザー認証が必要です。
 - 登録者本人だけが削除できます。
- **パスパラメータ:**
 - id
- **リクエストヘッダ:**
 - Authorization: Bearer <トークン> (必須)
- **ステータスコード:** 204 No Content

3. お気に入り

3-1. お気に入り登録する

- **エンドポイント:** `/meccas/:id/favorite`
- **メソッド:** POST
- **説明:** トークンからユーザーを特定し、そのユーザーのお気に入りに聖地を登録します。
- **パスパラメータ:**
 - id
- **リクエストヘッダ:**
 - Authorization: Bearer <トークン> (必須)
- **ステータスコード:** 204 No Content

3-2. お気に入り解除する

- **エンドポイント:** `/meccas/:id/favorite`
- **メソッド:** DELETE

- **説明:** トークンからユーザーを特定し、そのユーザーのお気に入りから聖地を削除します。
- **パスパラメータ:**
 - id
- **リクエストヘッダ:**
 - Authorization: Bearer <トークン> (必須)
- **ステータスコード:** 204 No Content

3-3. 特定のユーザーのお気に入り一覧を取得

- **エンドポイント:** /favorites
- **メソッド:** GET
- **説明:** トークンからユーザーを特定し、そのユーザーのお気に入り一覧を取得します。
- **リクエストヘッダ:**
 - Authorization: Bearer <トークン> (必須)
- **ステータスコード:** 200 OK
- **レスポンスボディ:**

```
{
  "meccas": [
    {
      "mecca_id": "聖地ID",
      "anime_id": "アニメID",
      "title": "タイトル",
      "episode": "エピソード",
      "scene": "シーンの秒数",
      "mecca_name": "聖地名",
      "about": "聖地の説明",
      "place_id": "場所ID",
      "prefecture": "都道府県名",
      "photos": ["画像のパス1", "画像のパス2", "画像のパス3"],
      "username": "登録者名"
    },
    {
      ...
    }
  ]
}
```