

1.KALKULATOR

```
/*
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this
 license
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Main.java to edit this template
 */

package kalkulator;

/**
 *
 * @author 62881
 */
import javax.swing.*;    suatu perintah untuk memasukkan method, sehingga dapat aktif dan
digunakan

public class Kalkulator {

    /**
     * @param args the command line arguments
     */
    public static void main(String[] args) {
        //deklarasi variabel
        int bil1,bil2,pil,hasil=0;
        String ulang ="1";
        //menampilkan menu pilihan
        while("1".equals(ulang)){
            String pilihan=JOptionPane.showInputDialog(null,"Menu Pilihan Operasi\n"
+"1. Operasi Penjumlahan\n"
+"2. Operasi Pengurangan\n"
+"3. Operasi Perkalian\n"
+"4. Operasi Pembagian\n"
);
```

```

    pil=Integer.parseInt(pilihan);
    //input bil 1 dan 2
    String in1 = JOptionPane.showInputDialog("Masukkan angka ke-1 : ");
    bil1=Integer.parseInt(in1);
    String in2 = JOptionPane.showInputDialog("Masukkan Angka ke-2 : ");
    bil2=Integer.parseInt(in2);
    //proses menghitung di dalam switch
    switch (pil){
        case 1 : hasil=bil1+bil2;break;
        case 2 : hasil=bil1-bil2;break;
        case 3 : hasil=bil1*bil2;break;
        case 4 : hasil=bil1/bil2;break;
        default : JOptionPane.showMessageDialog(null,"Salah memasukan pilihan");
    }
    JOptionPane.showMessageDialog(null,"Maka Hasilnya : "+hasil);

    ulang= JOptionPane.showInputDialog(null,"Apakah anda ingin menggunakan aplikasi lagi?\n "
    +"1.Iya\n"
    +"2.Tidak");

    }

    JOptionPane.showMessageDialog(null,"Terima Kasih atas kunjungannya.....!!!!:~:~:~");

}

}

```