

LOG ACTIVITY OOP K3_02

1. Muhammad Daffa Kusuma Atmaja/18222108

Kegiatan	Waktu
Membuat Zombie.java, NormalZombie.java, ConeheadZombie.java, BucketheadZombie.java, PoleVaultingZombie.java, DolphineRiderZombie.java, DuckytubeZombie.java,	30 April 2024
Membuat ScreenDoorZombie.java, FootballZombie.java, GargantuarZombie.java, ImpZombie.java	2 Mei 2024
Melakukan update Zombie.java dan semua tipe zombie	16 Mei 2024
Membuat desain User Interface ZombieListPage	17 Mei 2024
Membuat desain WinPage dan LosePage	24 Mei 2024
Membuat Booklet	22 Mei 2024

2. Gabriel Marcellino Joestiawan/18222115

Kegiatan	Waktu
Membuat DeckTanaman.java	30 April 2024
Membuat Inventory.java	30 April 2024
Membuat InventoryFrame.java	16 Mei 2024
Membuat Deck Panel, implementasi GUI GameFrame.java.	17 Mei 2024
Membuat PictureFactory.java	17 Mei 2024
Membuat mekanisme <i>swap</i> di Inventory dan menanam Plant	20 Mei 2024

Memperbaiki size InventoryFrame.java dan GameFrame.java	22 Mei 2024
Membuat bullet bekerja pada GameFrame	22 Mei 2024

3. Anindita Widya Santoso/18222128

Kegiatan	Waktu
Membuat Area.java, AreaType.java, GameFrame.java, GameMap.java	30 April 2024
Melakukan Update GameMap.java dan GameFrame.java yang bisa di- <i>run</i>	2 Mei 2024
Membuat Game Timer	13 Mei 2024
Membuat Subscriber.java, EventChannel.java, dan GameManager.java	14 Mei 2024
Fix konstruktor Zombie dan menambahkan fitur <i>spawn</i> Zombie	14 Mei 2024
Membuat Booklet	15 Mei 2024
Menambahkan fitur <i>generate</i> zombie dan desain User Interface	16 Mei 2024
Implementasi GUI welcoming page, sun, help, dan game frame	17 Mei 2024
Implementasi GUI plants list dan zombies list	19 Mei 2024
Menyesuaikan Zombie dan Sun sesuai revisi spek serta membuat PlantFactory.java	20 Mei 2024
Implementasi GUI plants, membuat mekanisme <i>spending</i> Sun, <i>attack zombie</i> , <i>zombie</i> jalan	21 Mei 2024
Implementasi GUI <i>flag</i> , mekanisme <i>flag</i> , <i>attack plants</i> dan <i>win-lose condition</i>	23 Mei 2024
Membuat README.md	24 Mei 2024

4. Samuel Franciscus Togar H/18222131

Kegiatan	Waktu
Membuat Plant.java, Sunflower.java, Squash.java, Cherrybomb.java, Peashooter.java	30 April 2024
Membuat Character.java	30 April 2024
Membuat Repeater.java, Snowpea.java, Tallnut.java, Wallnut.java, Squash.java	1 Mei 2024
Membuat Lilypad.java	2 Mei 2024
Membuat Jalapeno.java	3 Mei 2024
Membuat Bullet.java, Slowbullet.java	10 Mei 2024
Membuat desain plantList & plantsPage	18 Mei 2024
Melakukan update GameFrame.java, membantu membuat map panel	19 Mei 2024
Membantu mengerjakan class diagram	24 Mei 2024

5. Chairul Nur Wahid/18222132

Kegiatan	Waktu
Membuat Sun.java	1 Mei 2024
Membuat <i>class diagram</i>	2 Mei 2024
Membuat desain halaman Help	17 Mei 2024
Membantu mengerjakan booklet dan <i>class diagram</i>	24 Mei 2024