Nama: Anindya Dewi Maharani

Instansi: Univeritas Sriwijaya

Dalam melakukan *machine learning* memiliki runtutan langkah agar produk yang dihasilkan merupakan versi yang seterbaik mungkin. Langkah-langkah ini juga akan memudahkan dalam proses pembuatan menjadi lebih rapih dan terstruktur. Langkah ini disebut juga dengan istilah CRISP-DM (*Cross Industry Standard Process For Data Mining*). Flow yang dilakukan dalam *machine learning* adalah sebagai berikut:

1. Business Understanding

Pada tahap ini dibutuhkan pemahaman mengenai objek bisnis dengan tujuan utama menyelaraskan tujuan model untuk tujuan bisnis sehingga model yang dibangun tepat sasaran. *Output* dari tahap ini adalah masalah yang teridentifikasi atau *use case*. Identifikasi masalah dilakukan dengan pendekatan logis sehingga menghasilkan pertanyaan mendasar.

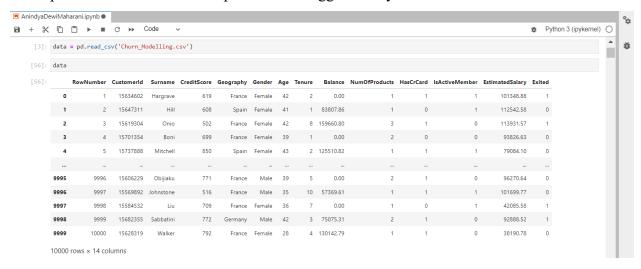
Untuk kasus ini business understanding dilakukan untuk memahami masalah yang dialami bank. Salah satu produk bank adalah pemberian pinjaman, namun sering kali ada nasabah yang mengalami tunggakan pembayaran. Maka dapat diidentifikasi masalahnya yaitu bank mengalami kesulitan dalam penentuan kelayakan penerima pinjaman untuk nasabah. Solusinya adalah dibutuhkan suatu penentuan *score* secara *objective* untuk menilai kelayakan nasabah dalam menerima pinjaman.

2. Data Understanding

Data understanding harus dilakukan untuk menemukan masalah pada data. Esensinya pada tahap ini berguna untuk memahami data yang dimiliki. Hal-hal yang mungkin ditemukan dalam tahap ini adalah distribusi data yang tidak normal, *outlier* dsb. Output dari tahap ini adalah data summary mulai dari atribut apa saja yang akan digunakan dan masalah-masalah mengenainya.

Untuk kasus ini *data understanding* dilakukan dengan menyiapkan data yang berisi karakteristik nasabah. Kemudian dilakukan *scanning* apakah data tersebut sudah sesuai

dengan yang dibutuhkan. Data tersebut bisa memuat atribut-atribut yang dapat berguna untuk penentuan *score*. Data didapatkan dari Kaggle sebanyak 10.000 *record*.



Atribut Data

```
■ AnindyaDewiMaharani.jpynb X

□ + % □ □ ▶ ■ ○ → Code ✓

[5]: data.columns

[5]: Index(['RowNumber', 'CustomerId', 'Surname', 'CreditScore', 'Geography', 'Gender', 'Age', 'Tenure', 'Balance', 'NumOfProducts', 'HasCrCard', 'IstativeNember', 'EstimatedSalary', 'Exited'], dtype='object')
```

Gambar di atas menjelaskan atribut-atribut dalam data yaitu: RowNumber, CustomerID, Surname, CreditScore, Geography, Gender, Age, Tenure, Balance, NumOfProducts, HasCrCard, IsActiveMember, EstimatedSalary, Exited dari dataset *Churn Modelling*.

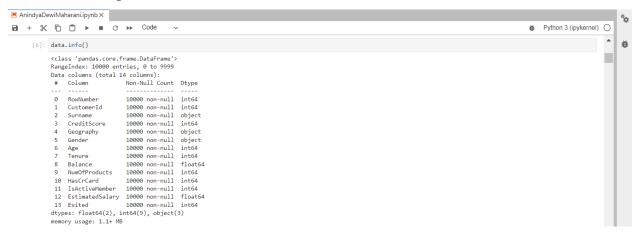
3. Data Preparation

Pada dasarnya tahap ini berguna untuk memperbaiki masalah yang sebelumnya ditemukan pada tahap *Data Understanding*. Langkah-langkah yang mungkin dilakukan dalam tahap ini seperti membuang *outlier*, mengubah tipe data, menghapus duplikasi data dsb. *Output* dari tahap ini adalah data bersih yang siap pakai untuk selanjutnya dilakukan pemodelan di tahap berikutnya. Pada tahap ini, mungkin ada atau tidak ada masalah dengan data margin Anda. Catatan yang digunakan dan duplikat. Untuk alasan ini, teknik pretreatment berikut diperlukan.

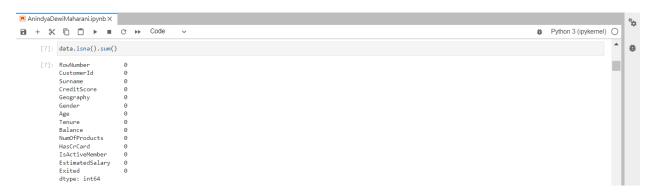
Data Cleaning

Membantu membersihkan nilai kosong, tupel yang tidak konsisten atau berpotensi kosong (nilai dan noise yang hilang).

Mencari Missing Value



Gambar di atas menampilkan bahwa semua atribut lengkap berjumlah 10.000 tanpa adanya yang bernilai Null. Adapun untuk tipe data juga dapat dijelaskan bahwa sudah benar semuanya.



Gambar di atas menampilkan bahwa tidak ada atribut yang datanya tidak ada nilai atau kosong.

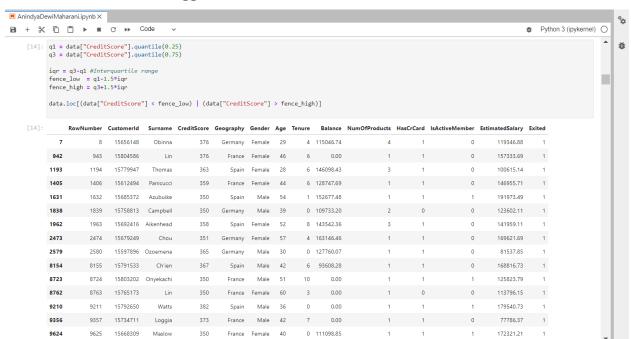
Mencari Outliers

Atribut Credit Score



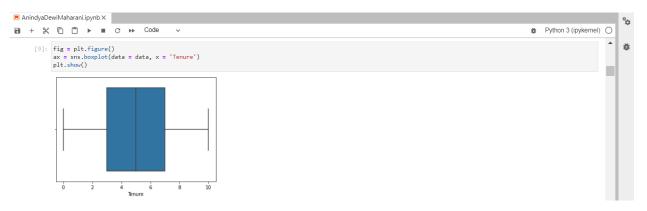
Gambar di atas menampilkan bahwa terdapat outliers pada atribut Credit Score

Atribut Credit Score Menggunakan Z Score



Gambar di atas adalah test Z Score terhadap atribut Credit Score didapatkan hasil terdapat beberapa outliers tetapi tidak perlu dilakukan tindakan karena merupakan data yang sah sesuai dengan keadaan aslinya.

Atribut Tenure

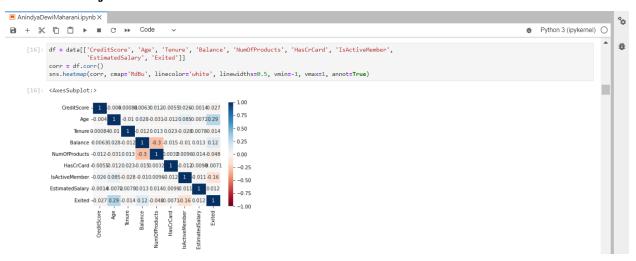


Gambar di atas menampilkan bahwa tidak terdapat outliers pada atribut Tenure.

Atribut Tenure Menggunakan Z Score

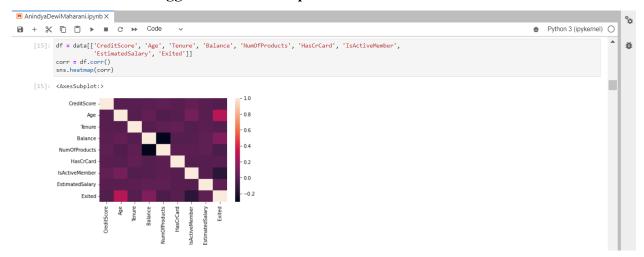
Gambar di atas menampilkan bahwa tidak terdapat outliers pada atribut Tenure saat dicoba menggunakan Z Score.

Melakukan Uji Korelasi



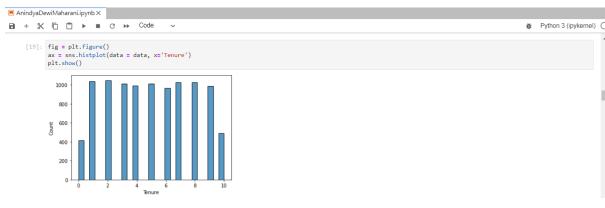
Gambat diatas menjelaskan angka setiap korelasi antar atribut tidak ada yang mendekati satu yang berarti korelasi antar atribut rendah. Nilai tertinggi yaitu 0.3 yang mana berarti korelasinya rendah.

Mencari Korelasi Menggunakan Heat Map



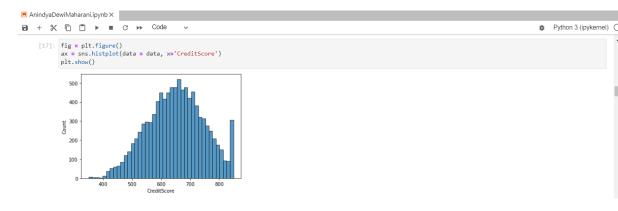
Mencari Korelasi Menggunakan Visualiasasi

Atribut Tenure



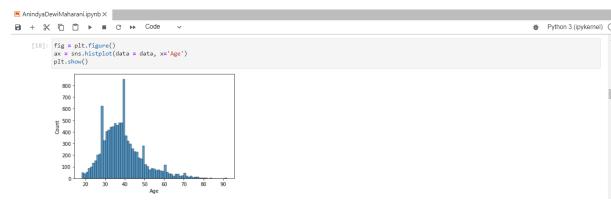
Gambar di atas menampilkan bahwa pelanggan dengan tenure lama dan singkat sedikit berdasarkan visualisasi diatas.

• Atribut Credit Score



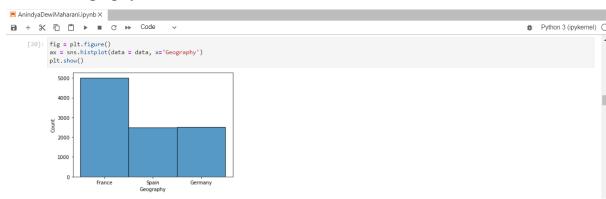
Gambar di atas menampilkan bahwa banyak pelanggan yang memiliki credit score tinggi.

Atribut Age



Gambar di atas menampilkan bahwa pelanggan dengan umur 29-39 tahun banyak mendominasi pada data.

Atribut Geography



Gambar di atas menampilkan bahwa pelanggan yang berlokasi di negara France mendominasi data.

4. Modeling

Setelah data dibersihkan maka data siap untuk diolah dengan menggunakan algoritma yang cocok dengan identifikasi masalah yang telah dirumuskan. Pada tahap ini juga pihak bank

harus menentukan Teknik Data Mining yang ingin dilakukan. Secara garis besar terdapat empat Teknik yaitu klasifikasi, klusteriasi, forcasting dan estimasi. Setiap Teknik tersebut juga memiliki algoritma yang bisa digunakan untuk melakukan pemodelan. Algoritma dalam *machine learning* secara garis besar terbagi dalam 3 kategori yaitu *supervised learning*, *unsupervised learning*, dan *reinforcement learning*. Selanjutnya dilakukan proses pemodelan data sesuai dengan algoritma yang telah dipilih. Output dari tahap ini adalah berupa model data yang memuat pengetahuan-pengetahuan baru untuk selanjutnya akan diuji pada tahap *evaluation*.

Tahap Modeling

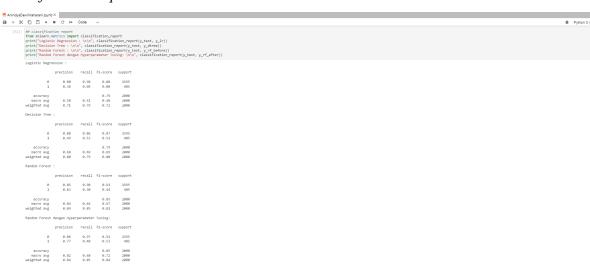
5. Evaluation

Setelah didapatkan hasil dari pemodelan pada fase sebelumnya selanjutnya harus melakukan evaluasi dari hasil pemodelan tersebut apakah sudah sesuai dengan apa yang dinginkan pada tahap awal atau tidak. Apabila sudah sesuai hasillnya maka akan didapatkan sebuah keputusan untuk diambil. Evaluasi bisa menggunakan *Confussion Matrix, Classification Report, AUC*. Berikut hasil evaluasi dari ketiga model matik:

Confussion Matrix

Gambar di atas menjelaskan perbedaan algoritma yang dipilih dapat menghasilkan nilai confusion matrix yang berbeda pula. Confusion matrix menunjukan setidaknya 4 keadaan data True Positive (TP), False Negative (FN), False Positive (FP), dan True Negative (TN).

• Classification Report



Gambar di atas menjelaskan nilai *precision, recall, F1-Score* dan *support*. Dimana algoritma yang berbeda menghasilkan nilai *precision, recall, F1-Score* dan *support* yang berbeda juga.

• AUC

Gambar di atas menjelaskan besar nilai Logistic Regerssion adalah 0.5115832656062542, Decision Tree adalah 0.6908820000774024, Random Forest adalah 0.6415457254537714 dan Random Forest dengan Hyperparameter Tuning adalah 0.6846394984326019.

6. Deployment

Setelah evaluasi dilakukan dan keputasan telah dibuat maka selanjutnya informasi mengenai pengambilan keputusan tersebut harus disampaikan melalui sistem kepada department yang menangani peminjaman uang. Contoh penyebaran informasi tersebut bisa melalui sistem atau dashboard pada website.

