

## **Atividade Somativa 2 - Interação Humano Computador.**

Nome: Ana Luiza de Lima da Rocha.

Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas.

A avaliação heurística é um método para identificar problemas de design em um protótipo, julgando os designs com relação a um conjunto de diretrizes(heurística) que torna o sistema mais fácil de se utilizar e proporciona uma boa experiência ao usuário.

Ela foi escolhida por ser fácil e eficiente, permite avaliar com clareza, facilidade e consistência, sem depender de outros usuários para testes.

Ela é adequada para protótipos iniciais, como os que desenvolvi nesse projeto, pois vai trazer feedback imediato e prático para melhorias futuras, garantindo que seja funcional, intuitivo e atenda as diversas necessidades do usuário.

Além de ser econômica em tempo e recurso, ideal para projetos acadêmicos, podendo ser feita por uma ou mais pessoas, o que facilita a organização do trabalho.