

Documento de Design de Jogo
Preencha o documento a seguir

1. Escreva o nome do seu projeto.

atire no zumbi

2. Qual é o objetivo do jogo?

atirar nos zumbis

3. Escreva uma breve história sobre o seu jogo.

o caçador está em uma missão de matar monstro, então ele vai ao local e vê muitos zumbis em sua frente e começa a atirar nos zumbis;

4. Quais são os Personagens Jogáveis deste jogo?

- Personagens jogáveis são aqueles que respondem ao usuário com base na entrada fornecida por ele.
- Carros, macacos, dinossauros, feiticeiros, etc., são os personagens jogáveis.

Número	Nome do Personagem	O que esse personagem faz?
1	caçador	atira nos zumbis
2	zumbis	ataca o caçador
3		
4		
5		
6		
7		
8		

5. Quais são os personagens não-jogáveis deste jogo?

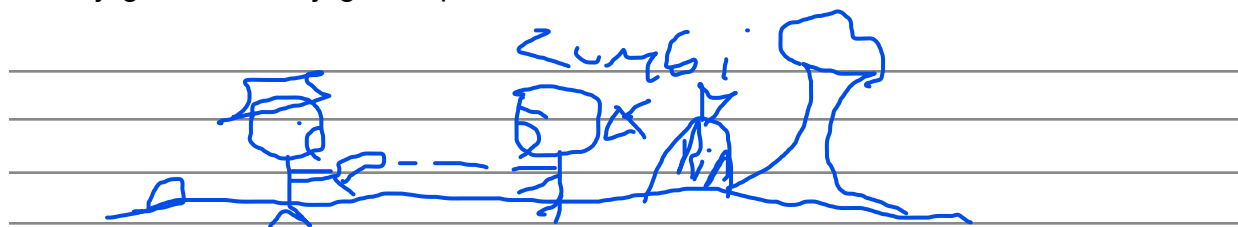
- Personagens não-jogáveis são aqueles que não têm uma ação ou comportamento quando o usuário interage com o jogo.
- Barreiras, pedras, bananas, moedas, etc., são personagens não-jogáveis.

Número	Nome do Personagem	O que esse personagem faz?
1	árvore	
2	pedras	
3	tumulos	
4		

5		
6		
7		
8		

Use sua imaginação para desenhar esse jogo. Qual é o visual desse jogo?

- Desenhe o jogo no seu computador ou no papel.
- Adicione imagens das cenas do jogo para mostrar cada um dos personagens jogáveis e não-jogáveis pelo menos uma vez.



Como você planeja tornar seu jogo envolvente?

bom o caçador vai atirar no zumbi, quer dizer, em vários zumbi