

Universidade Federal de Pernambuco Centro de Informática

GERENCIAMENTO DE DADOS E INFORMAÇÃO

Projeto Lógico

Alice Oliveira Queiroz de Brito - aoqb Allan Soares Vasconcelos - asv Ana Letícia Albuquerque Santos - alas3 Dayane Lira da Silva - dls6 Matheus Rodrigues Bueno Godinho - mrbg Victória Luisi Souza Carneiro - vlsc

RECIFE, 10 DE MARÇO DE 2021 **Professor:** Robson Fidalgo

1 Projeto Lógico

```
Treinador(CPF, Nome, dtNascimento)
Médico(CPF, especialização, CPF Chefe)
     CPF \rightarrow Treinador(CPF)
     \mathtt{CPF}\ \mathtt{Chefe} \ 	o \ \mathtt{M\'edico}(\mathtt{CPF})
Trata(CPF, ID)
     CPF \rightarrow M\'edico(CPF)
     ID \rightarrow Pokewinx(ID)
Lider(CPF, [Cidade]!)
     CPF \rightarrow Treinador(CPF)
     Cidade → Ginásio(Cidade)
Batalha(CPF líder, CPF treinador, Data, Cidade, Cod)
     \texttt{CPF lider} \rightarrow \texttt{Lider}(\texttt{CPF})
     CPF treinador \rightarrow Treinador(CPF)
     (Cidade, Cod) \rightarrow Insígnia(Cidade, Cod)
Pokewinx(<u>ID</u>, car_Peso, car_Altura, car_Personalidade, Especie,
CPF)
     \mathtt{CPF} \to \mathtt{Treinador}(\mathtt{CPF})
Tipos(ID, tipo)
     ID \rightarrow Pokewinx(ID)
Ginásio (Cidade, Nome)
Insígnia(Cidade, COD, cor, CPF)
     Cidade \rightarrow Ginásio(Cidade)
     CPF → Treinador(CPF)
```