



UNIVERSIDADE FEDERAL DE PERNAMBUCO
CENTRO DE INFORMÁTICA

GERENCIAMENTO DE DADOS E INFORMAÇÃO

Modelo Conceitual EER

ALICE OLIVEIRA QUEIROZ DE BRITO - AOQB
ALLAN SOARES VASCONCELOS - ASV
ANA LETÍCIA ALBUQUERQUE SANTOS - ALAS3
DAYANE LIRA DA SILVA - DLS6
MATHEUS RODRIGUES BUENO GODINHO - MRBG
VICTÓRIA LUISI SOUZA CARNEIRO - VLSC

RECIFE, 19 DE FEVEREIRO DE 2021
Professor: Robson Fidalgo

1 Minimundo

Um **treinador** (CPF, nome, data de nascimento) precisa treinar pelo menos um **pokewinx**. Cada **pokewinx** só pode ser treinado por um único **treinador**.

Um **pokewinx** tem características (personalidade, altura e peso), pode ser de vários tipos e é identificado por um ID. Um **pokewinx** pode ter várias evoluções ou não, assim como também pode ser uma evolução.

Um **treinador** pode se tornar um **médico de pokewinx**s ou um **líder de ginásio**.

Um **treinador** também pode possuir uma ou mais insígnias e batalhar com um ou mais **líderes de ginásio** para obter novas. Se vencer a batalha ele ganha uma nova **insígnia**, caso contrário, não ganha nada.

A **insígnia** possui uma cor e um código associado a ela, esse código é a forma de identificação de cada **insígnia** baseada no **ginásio de origem**. Ela só pertence a um único **treinador**.

O **líder do ginásio** é um **treinador** especial, que precisa obrigatoriamente liderar um **ginásio**, que por sua vez, só pode ser liderado por apenas um **líder**. O **líder** também pode batalhar com um ou mais **treinadores**.

Cada **ginásio** tem um nome e é identificado pela cidade em que é localizado, pois só é possível haver um ginásio por cidade.

O **médico de pokewinx**s possui uma especialização e pode tratar vários **pokewinx**s, que podem ser tratados por diferentes **médicos**.

2 Modelo Conceitual

