

Universidade Federal de Pernambuco Centro de Informática

GERENCIAMENTO DE DADOS E INFORMAÇÃO

Modelo Conceitual EER

Alice Oliveira Queiroz de Brito - aoqb Allan Soares Vasconcelos - asv Ana Letícia Albuquerque Santos - alas3 Dayane Lira da Silva - dls6 Matheus Rodrigues Bueno Godinho - mrbg Victória Luisi Souza Carneiro - vlsc

RECIFE, 10 DE MARÇO DE 2021 **Professor:** Robson Fidalgo

1 Minimundo

Um **treinador** (CPF, nome, data de nascimento) pode treinar vários **pokewinx**. Cada **pokewinx** só pode ser treinado por um único **treinador**.

Um **pokewinx** tem características (personalidade, altura e peso), pode ser de vários tipos, tem uma espécie e é identificado por um ID.

Um treinador pode se tornar um médico de pokewinxs ou um líder de ginásio.

Um **treinador** também pode possuir uma ou mais insígnias e batalhar com um ou mais **líderes de ginásio** para obter novas. Se vencer a batalha ele ganha uma nova **insígnia**, caso contrário, não ganha nada.

A insígnia possui uma cor e um código associado a ela, esse código é a forma de identificação de cada insígnia baseada no ginásio de origem. Ela só pertence a um único treinador.

O líder do ginásio é um treinador especial, que precisa obrigatoriamente liderar um ginásio, que por sua vez, só pode ser liderado por apenas um líder. O líder também pode batalhar com um ou mais treinadores.

Cada **ginásio** tem um nome e é identificado pela cidade em que é localizado, pois só é possível haver um ginásio por cidade.

O médico de pokewinxs possui uma especialização e pode tratar vários pokewinxs, que podem ser tratados por diferentes médicos. Um médico pode ser chefe de vários subordinados, os quais só podem ter um chefe.

2 Modelo Conceitual

