

Quiz Web Design-page01

* Required

1. Email *

2. Masukkan Nama Lengkap Kamu *

3. Berikut Ini Cara Mendeklarasikan variabel pada javascript, kecuali *

Mark only one oval.

- ☐ var nama_variabel;
☐ let nama_variabel;
☐ const nama_variabel;
☐ console.log(nama_variabel)

4. berikut penulisan code yang benar untuk mendeklarasikan variabel adalah... *

Mark only one oval.

- ☐ var semester = III;
☐ const matkul = " webdesign";
☐ const matkul : "webdesign";
☐ let notelp = "031210980";

5. Apakah hasil output code dibawah ini? *

```
var hasil = document.getElementById("hasil");  
let angka1 = 7 + 3 * 10;  
hasil.innerHTML = "Hasil : "+angka1;
```

Mark only one oval.

- ☐ Hasil : 37
☐ Hasil : 100
☐ 37
☐ 100

6. Berapakah Hasil Output Code dibawah ini? *

```
var hasil = document.getElementById("hasil");  
let angka1 = 5;  
angka1++;  
let angka2 = angka1*2;  
hasil.innerHTML = "Hasil : "+angka2;
```

Mark only one oval.

- ☐ Hasil : 36
☐ Hasil : 25
☐ Hasil : 12
☐ Hasil : 10

7. Berikut ini code untuk menampilkan output javascript dari variable let quiz = true; yang tidak sesuai adalah... *

Mark only one oval.

- ☐ console.log(quiz);
☐ document.write(quiz);
☐ documents.write(quiz);

8. Apakah output dari code berikut jika dijalankan?? *

```
var hasil = document.getElementById("hasil");
let nilai = 90;
let quiz = true;
let output;
if(nilai <= 60 && quiz !== false){
  output = "Lebih Giat Belajar ya!!";
}
else if(nilai > 60 && quiz === true){
  output = "Keren Semoga Sukses yaa!!";
}
else{
  output = "Baca Materi!";
}
hasil.innerHTML = output;
```

Mark only one oval.

- ☐ Lebih Giat Belajar ya!!
- ☐ Keren Semoga Sukses yaa!!
- ☐ Baca Materi
- ☐ undefined

9. Apakah output dari code berikut, jika dirubah value dari variabel nilai = 60, quiz = false ? *

```
var hasil = document.getElementById("hasil");
let nilai = 90;
let quiz = true;
let output;
if(nilai <= 60 && quiz !== false){
  output = "Lebih Giat Belajar ya!!";
}
else if(nilai > 60 && quiz === true){
  output = "Keren Semoga Sukses yaa!!";
}
else{
  output = "Baca Materi!";
}
hasil.innerHTML = output;
```

Mark only one oval.

- ☐ Lebih Giat Belajar ya!!
- ☐ Keren Semoga Sukses yaa!!
- ☐ Baca Materi
- ☐ undefined

10. Apakah output dari code berikut? *

```
let tampil = "";
for (let a = 0; a <= 50; a += 5) {
  tampil += a+ ", ";
}
document.getElementById("hasil").innerHTML = tampil;
```

Mark only one oval.

- ☐ 1, 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45, 50
- ☐ 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45, 50, 55
- ☐ 0, 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45, 50
- ☐ 0, 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45

11. Apakah output dari code berikut?

```
let tampil = "";
for (let a = 0; a <= 50; a += 5) {
  if(a % 10 === 0){
    tampil += a+ ", ";
  }
}
document.getElementById("hasil").innerHTML = tampil;
```

Mark only one oval.

- ☐ 10, 20, 30, 40, 50
- ☐ 0, 10, 20, 30, 40, 50
- ☐ 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45,
- ☐ 0, 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45,

12. apakah hasil output dari baris code berikut? console.log(2 == "2"); *

Mark only one oval.

- ☐ true
☐ false
☐ undefined
☐ null

Quiz Web Design-page02

13. apakah hasil output dari baris code berikut? console.log(02 === 2); *

Mark only one oval.

- ☐ false
☐ true
☐ undefined

14. Apakah output dari code dibawah ini? *

```
let i = 5;  
while (i > 0) {  
  console.log(i);  
  i--;  
}
```

Mark only one oval.

- ☐ 1 2 3 4 5
☐ 5 4 3 2 1 0
☐ 5 4 3 2 1
☐ 0 1 2 3 4

15. Bagaimanakah cara memanggil function berikut ini dengan benar? *

```
function showMessage() {  
  console.log("Bismillaah Sukses..");  
}
```

showMessage();

Mark only one oval.

- ☐ showMessage;
☐ showMessage();
☐ showMessage();

16. Berikut ini cara memanggil function dibawah ini yang sesuai, KECUALI ??? *

```
function showMessage(quis, pesan = "Quis Mudah") {  
  if (quis == true) {  
    console.log(pesan);  
  } else {  
    console.log(quis);  
  }  
}
```

Mark only one oval.

- ☐ showMessage(true);
☐ showMessage(true, "Jangan Lupa Bismillah");
☐ showMessage(false, "Jangan Lupa Bismillah");
☐ showMessage();

17. Berikut ini cara memanggil fungsi dibawah ini yang tepat untuk menghasilkan output 10, Kecuali? *

```
function sum(a, b) {  
  return a + b;  
}
```

Mark only one oval.

- ☐ console.log(sum(55));
☐ console.log(sum(4,6));
☐ console.log(sum(6,4));
☐ console.log(sum(5,5));

18. jika function berikut dipanggil dengan parameter seperti berikut : showMessage(true); apakah output yang akan dihasilkan? *

```
function showMessage(quis, pesan = "Quis Mudah") {  
  if (quis == true) {  
    console.log(pesan);  
  } else {  
    console.log(quis);  
  }  
}
```

Mark only one oval.

- ☐ undefined
☐ true
☐ ""
☐ Quis Mudah

19. Apakah hasil output dari code berikut? *

```
let belajar = ["html", "css", "js"];  
console.log(belajar.shift());  
Mark only one oval.
```

- ☐ css
☐ js
☐ html
☐ null

20. Dari soal sebelumnya, jika ditambahkan code berikut : console.log(belajar); maka jika dijalankan, apa hasil outputnya??

Mark only one oval.

- ☐ ["html", "css", "js"]
☐ ["html"]
☐ ["css", "js"]
☐ ["css", "js", "html"]

21. Berikut ini conditional if yang TIDAK TEPAT untuk validasi bahwa form nilai-1 tidak boleh kosong adalah.. *

Nilai-1

Mark only one oval.

- ☐ if (nilai1 === "") {}
☐ if (nilai1 === null) {}
☐ if (nilai1 === "kosong") {}
☐ if (nilai1 == "") {}

22. Apakah Kapanjangan dari DOM?? *

Mark only one oval.

- ☐ Document Object Model
☐ Document Object Manipulation
☐ Document Orientasi Model
☐ Document Object Map

24. Cara untuk mengakses suatu element (DOM Access), yang tidak sesuai adalah ... *

Mark only one oval.

- ☐ getElementById()
☐ getElementByTagName()
☐ getElementByClassName()
☐ getElementByClassName()

Quiz Web Design-page03

23. Bagaimanakah cara mendapatkan value dari code combobox dibawah ini? *

```
<select name="action" id="action" class="form-select">
  <option value="">-- Pilih --</option>
  <option value="+">+</option>
  <option value="-">-</option>
  <option value="/">*</option>
  <option value="*">*</option>
</select>
```

Mark only one oval.

- ☐ document.getElementById("actions").value;
☐ document.getElementsById("action").value;
☐ document.getElementById("action").value;
☐ document.getElementById("action");

25. <h4 id="judul">Latihan Javascript</h4> , Bagaimanakah code javascript untuk merubah style dari attribut id tersebut menjadi menjadi warna merah? *

Mark only one oval.

- ☐ document.getElementById("judul").innerHTML = "merah";
☐ document.getElementById("judul").style.display = "inline";
☐ document.getElementById("judul").style.color = "red";
☐ document.getElementById("judul").style.color = red;

26. Berikut ini yang BUKAN jenis-jenis Event Attribut pada javascript ?? *

Mark only one oval.

- ☐ onclick
☐ onkeyup
☐ onchange
☐ onchanges

27. Cara implementasi event attribut yang TIDAK sesuai adalah ... *

Mark only one oval.

- ☐ <button type="button" id="btn_hasil" onclick="hitung()">Proses</button>
- ☐ document.getElementById("btn_hasil").onclick = function () {};
- ☐ document.getElementById("btn_hasil").addEventListener("click", hitung());
- ☐ document.getElementById("btn_hasil").click = function () {};

28. let uas = "KamuBisa!"; Manakah dari code javascript berikut ini yang akan menghasilkan output Bisa ?

Mark only one oval.

- ☐ console.log(uas.substring(0, 4));
- ☐ console.log(uas.substring(4, 8));
- ☐ console.log(uas.substring(4, 4));
- ☐ console.log(uas.substring(5, 7));

29. let uas = "KamuBisa!"; Apakah fungsi untuk mendapatkan jumlah atau panjang karakter variabel tersebut?

Mark only one oval.

- ☐ console.log(uas.length);
- ☐ console.log(uas.count);
- ☐ console.log(uas.length());
- ☐ console.log(uas.count());

30. Apakah hasil output dari code berikut ?? *

```
let tgl = new Date();
console.log(tgl.getDate());
```

Mark only one oval.

- ☐ 17
- ☐ 01
- ☐ 2022
- ☐ Senin

31. Dari variabel di soal sebelumnya, bagaimanakah caranya untuk mendapatkan tahun sekarang? *

Mark only one oval.

- ☐ console.log(tgl.getFullYears());
- ☐ console.log(tgl.getFullYear());
- ☐ console.log(tgl.getDate());
- ☐ console.log(tgl.getDates());

32. Apakah Hasil Output dari code berikut??

```
function tespcr(nama, hasil) {  
  let output;  
  if(hasil == "A") {  
    output = "silahkan tes swab dan isolasi";  
  }  
  else {  
    output = "Selamat anda sehat!";  
  }  
  return nama+" "+output;  
}  
//panggil function  
console.log(tespcr("Habibi", "A"));
```

Mark only one oval.

- ☐ Habibi , Selamat anda sehat!!
- ☐ Habibi , silahkan tes swab dan isolasi
- ☐ Selamat anda sehat!!
- ☐ silahkan tes swab dan isolasi

33. showMessage(true, "A"); apakah output dari code tersebut?? *

```
function showMessage(quis, nilai) {  
  if (quis == true && (nilai == "A" || nilai == "B")) {  
    console.log("Mantab, Terus Dilatih ya!");  
  }  
  else if (quis == true && (nilai == "C" )) {  
    console.log("Terus Belajar, Jangan Menyerah");  
  }  
  else {  
    console.log("Yuk Latihan!!");  
  }  
}
```

Mark only one oval.

- ☐ Mantab, Terus Dilatih ya!!
- ☐ Terus Belajar, Jangan Menyerah
- ☐ Yuk Latihan!!
- ☐ Undefined

34. showMessage("true", "B"); apakah output dari code tersebut?? *

```
function showMessage(quis, nilai) {  
  if (quis == true && (nilai == "A" || nilai == "B")) {  
    console.log("Mantab, Terus Dilatih ya!!");  
  }  
  else if (quis == true && (nilai == "C" )) {  
    console.log("Terus Belajar, Jangan Menyerah");  
  }  
  else {  
    console.log("Yuk Latihan!!");  
  }  
}
```

Mark only one oval.

- ☐ Mantab, Terus Dilatih ya!!
☐ Terus Belajar, Jangan Menyerah
☐ Yuk Latihan!!
☐ Undefined

35. showMessage(false, "C"); apakah output dari code tersebut?? *

```
function showMessage(quis, nilai) {  
  if (quis == true && (nilai == "A" || nilai == "B")) {  
    console.log("Mantab, Terus Dilatih ya!!");  
  }  
  else if (quis == true && (nilai == "C" )) {  
    console.log("Terus Belajar, Jangan Menyerah");  
  }  
  else {  
    console.log("Yuk Latihan!!");  
  }  
}
```

Mark only one oval.

- ☐ Mantab, Terus Dilatih ya!!
☐ Terus Belajar, Jangan Menyerah
☐ Yuk Latihan!!
☐ Undefined

36. untuk menghasilkan output "Mantab, Terus Dilatih ya!", Berikut cara panggil fungsi yang benar, KECUALI... *

```
function showMessage(quis, nilai) {  
  if (quis == true && (nilai == "A" || nilai == "B")) {  
    console.log("Mantab, Terus Dilatih ya!");  
  }  
  else if (quis == true && (nilai == "C" )) {  
    console.log("Terus Belajar, Jangan Menyerah");  
  }  
  else {  
    console.log("Yuk Latihan!");  
  }  
}
```

Mark only one oval.

- ☐ showMessage(true, "B");
☐ showMessage(true, "A");
☐ showMessage(true, "C");
☐ showMessage(true, 'A');

37. Beberapa hal dapat dilakukan untuk mengoptimasi kinerja web pada javascript, KECUALI adalah... *

Mark only one oval.

- ☐ Mengurangi Aktivitas pada Loop
☐ Mengurangi Akses DOM
☐ Menghindari Variable Tidak Perlu
☐ Mengurangi baris code

38. Tuliskan code javascript untuk mendapatkan value dari form textarea pada gambar dibawah ini!! *

```
<textarea name="alamat" id="alamat" cols="70" rows="2" class="form-control"></textarea>  
<span id="note" class="alert-danger" style="display: none">Panjang Karakter min.30 Karakter</span>
```

39. Tuliskan code javascript , ketika setelah input alamat, jika jumlah karakter kurang dari 30, maka note "Panjang Karakter min.30 Karakter" akan tampil, selain itu maka alert akan hilang/hidden *

```
<textarea name="alamat" id="alamat" cols="70" rows="2" class="form-control"></textarea>  
<span id="note" class="alert-danger" style="display: none">Panjang Karakter min.30 Karakter</span>
```

40. <form id="form"><button type="button" id="btnhasil" > Lihat Hasil</button></form> , Tuliskan code javascript ketika form di load, maka button tidak bisa diklik! *

41. buat variabel array object sebagai berikut!! *

```
buat variabel array object "datakucing"  
kode = 0001 , nama = gembul  
kode = 0002 , nama = blacky  
kode = 0003 , nama = miung
```

42. tampilkan data tersebut di combobox dengan attribut id="cmbkucing" *

```
buat variabel array object "datakucing"  
kode = 0001 , nama = gembul  
kode = 0002 , nama = blacky  
kode = 0003 , nama = miung
```

This content is neither created nor endorsed by Google.

Google Forms