

## 1 Camins i algorismes

Sovint, quan utilitzem un graf per modelitzar quelcom, ens interessa poder-hi fer algunes operacions. Podem, per exemple, voler trobar un camí entre dos punts,  $\text{recorrer el graf sense repetir camins} \textcircled{\text{c}} \text{scurt per anar d'un vèrtex a un altre. Per aquest motiu utilitzem els can}$