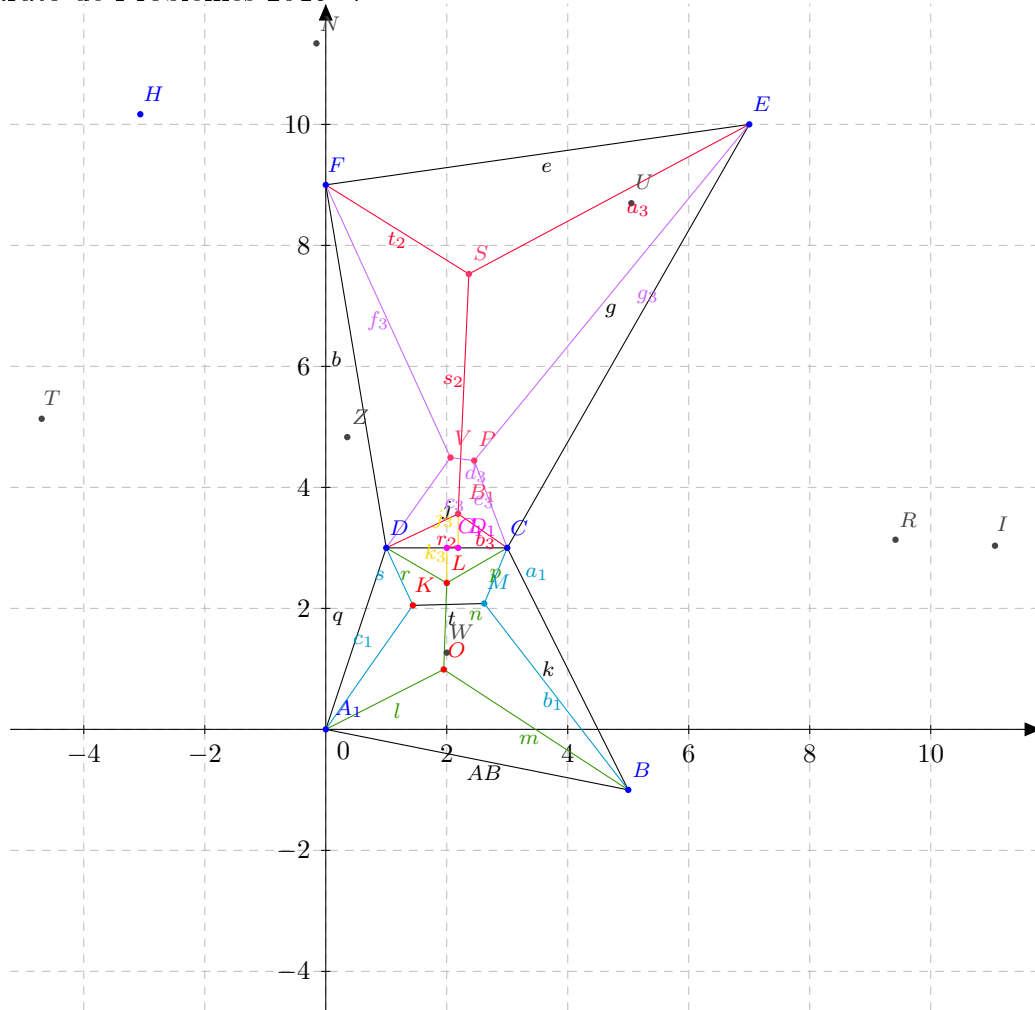


Des de feia un cert temps, ja tenia clar que el meu treball de recerca havia de ser d'àmbit científic. Havia pensat en temes de robòtica i informàtica, camps amb els quals ja havia treballat anteriorment, però els treballs que se m'acudien en aquestes disciplines eren massa concrets i es basaven en un sol producte final, cosa que no m'agradava. D'altra banda també hi havia els temes purament matemàtics. Aquestes matemàtiques eren molt distants a les matemàtiques de l'escola, i també de més dificultat, cosa que afegia un component de risc. Així doncs, vaig decidir de fer un treball que combinés les matemàtiques i la programació, i vaig trobar aquesta unió en la teoria de grafs.

El meu primer contacte amb els grafs va ser a 4t d'ESO en el problema 9 de la Marató de Problemes 2015 ¹.



¹Veure www.cangur.org/marato/2015/