
Mòdul 6. Accés a dades

UF1. Persistència en fitxers

Filtres

Filtres

Serveix per a que el mètode *list* de la classe *File* retorni els arxius o directoris que compleixen una determinada condició.

Un filtre és un objecte d'una classe que implementa la interfície *FilenameFilter*.

FilenameFilter té un sol mètode *accept* que retorna un booleà.

Filtres

El mètode *accept* rep el directori on es troba l'arxiu (objecte *File*) i el nom de l'arxiu (String). L'utilitza el mètode *list* de *File* per a decidir si un arxiu o directori determinat s'inclou o no a l'array que es retorna.

Si *accept* retorna cert s'inclou, altrament no s'inclou.

```
import java.io.File;
import java.io FilenameFilter;
//Classe Filtre implementa el interface FilenameFilter
public class Filtre implements FilenameFilter {
    String extensio;
    Filtre(String extension) {
        this.extensio = extension;
    }

    //implementació del mètode accept
    public boolean accept(File ruta, String nom) {
        return nom.endsWith(extensio);
    }
}
```

Filtres

```
import java.io.File;
//Classe Principal
public class File6 {
    public static void main(String[] args) {
        File ruta = new File("/home/super/Documents/DAM");
        System.out.println("Arxius .pdf al directori " + ruta.getAbsolutePath());
        String[] llista = ruta.list(new Filtre(".pdf")); //es crea el filtre y se li passa la llista
        if (llista == null) {
            System.out.println("Total: 0 archivos");
        } else {
            for (int i = 0; i < llista.length; i++) {
                System.out.println(llista[i]);
            }
            System.out.println("Total: " + llista.length);
        }
    }
}
```
