An Introduction to Python

Data Science 2 / Data & AI 3



Agenda





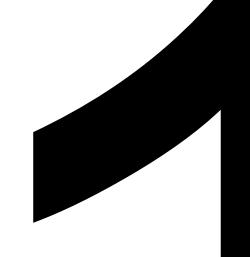


- 1. Introduction
 - Who uses Python, what & Why
- 2. Variables and data types
- 3. Program flow, functions and modules
- 4. Notebook time!



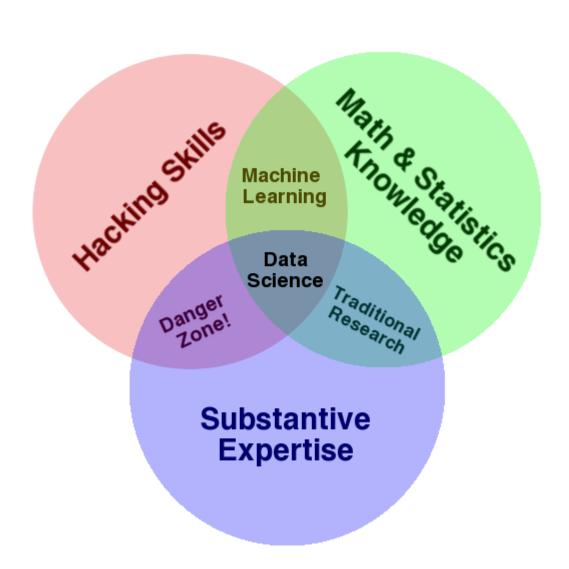


```
def dotwrite(ast):
    nodename = getNoder
    label=symbol.sy
    print '%s [label),
    if isinstance
    if ast[1]:
        print
    else:
        print '"];
    children = []
        for n, child in enumerate(ast[1:]):
        children
    print '%s
    for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
        for name ir
        print '%s
```



This book is about learning data science in python

What is data science?



What sort of language is Python?

Most popular programming languages

Compiled

Explicitly compiled to machine code

Explicitly compiled to byte code

Implicitly compiled to byte code

Purely interpreted

Interpreted

C, C++ Fortran

Java, C#

Python

Shell, Perl

Who uses Python?

- 1. Online games
- 2. Software testing & prototyping
- 3. Web services / development
- 4. Automation
- 5. Science
 - Data science
 - Data analysis
 - Machine learning
 - Data engineering

Why Python?

- 1. Use of Modules and Packages
 - Extensive Support Libraries
 - NumPy for manipulation of homogeneous array-based data
 - Pandas for manipulation of heterogeneous and labeled data
 - SciPy for common scientific computing tasks
 - Matplotlib for publication-quality visualizations
 - IPython for interactive execution and sharing of code
 - Scikit-Learn for machine learning
- 2. Used in everyday life which make it a general purpose for several range of applications
- 3. Beginner friendly programming language

- 1. Running Python
 - Jupyter notebook
 - IntelliJ IDEA
 - PyCharm

Installation

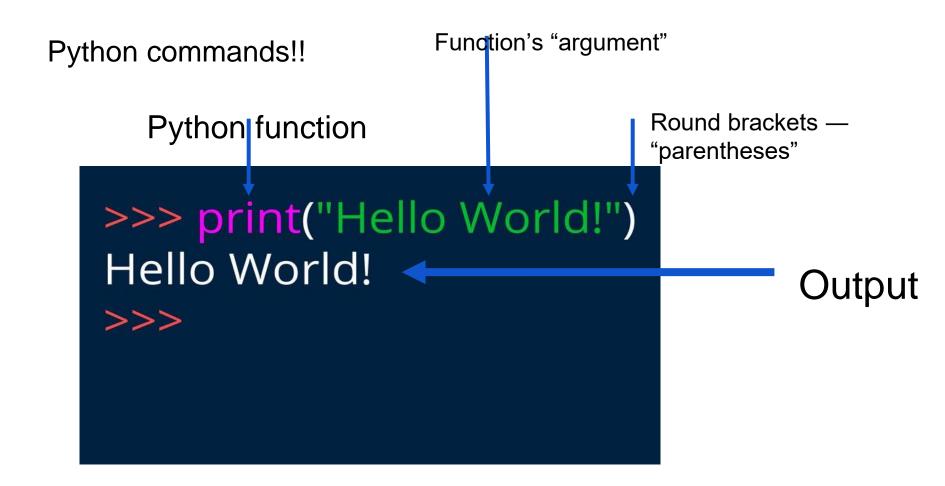
Introduction / Syntax

- This notebook introduces all the important Python basics
 - Data Science course.

Python commands!!

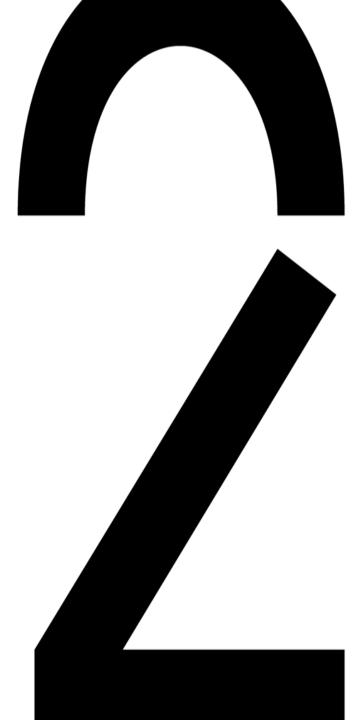
```
>>> print("Hello World!")
Hello World!
```

Introduction / Syntax



print ≠ PRINT
Case sensitive

```
def dotwrite(ast):
    nodename = getNoder
    label=symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.
```



- List elements: A list in Python is an ordered, mutable collection of elements.
 - Lists can contain elements of different types (e.g., integers, strings, ETC).
 - # List of integers
 - \circ numbers = [1, 2, 3, 4, 5]
 - # List of strings
 - o fruits = ['apple', 'banana', 'cherry']
 - # Mixed-type list
 - o mixed_list = [1, 'apple', 3.5, [2, 3]]
 - # Nested list (list within a list)
 - o nested_list = [[1, 2], [3, 4], [5, 6]]
 - Lists are created by placing elements inside square brackets [], separated by commas.
- 2. Slicing refers to extracting a subset of elements from a list. In Python, you can slice a list using the syntax:
 - list_name[start:stop:step]

1. Sets:

- Unordered: The elements are not stored in any particular order, and their position can change.
- Unique: A set cannot contain duplicate elements. If you try to add a duplicate, it will be ignored.
- Mutable: You can add or remove elements from a set.
- Defined using curly braces {} or the set() function.

1. Dictionary:

- Key-value pairs: Each key is mapped to a value (similar to a real-world dictionary where each word is associated with a definition).
- Keys are unique: A dictionary cannot have two identical keys.
- Keys must be immutable: Keys can be strings, numbers, or tuples, but not lists or other dictionaries.
- Values can be of any type: Values can be of any data type, including lists, tuples, or even other dictionaries.
- Defined using curly braces {} or the dict() function.

```
Name tags
# int
my_variable = 1
# str
my_variable = "Hello world"
                                                          Name tags
# bool
my_variable_= True
# float
                                                            Name tags
my_variable = 18.275
# print formatted string
print(f'The temperature is {my_variable:.1f} degrees')
# type function
type(1.2)
type(3>2)
```

```
# list
list1 = [0, 1.0, "two"]
list1[1] = 2.0
# tuple, is unchangeable
tuple1 = (0, 1.0, "two")
tuple1[1] = 2.0 # error
# set
set1 = \{5, "six"\}
# dict
dict1 = {1:1.0, "s":"six"}
dict1["s"]
# 2-dimensional list
a = [[1, 2, 3],
    [4, 5, 6],
    [7, 8, 9]
a[0, 1] = 10
                    # 2 is replaced by 10, first index is row, second is column
print(a[1])
                    # gives [4, 5, 6]
```

Operators

Assignment

Numerical

Comparison

Boolean

not, and, or

Conversion

String

```
.count('x'), .find('x'), .lower(), .upper(), .replace('a', 'b'), .strip()
```

Lists

```
.append(item), .pop(index), .insert(index, item), .sort()
len(list1), item in list1
```

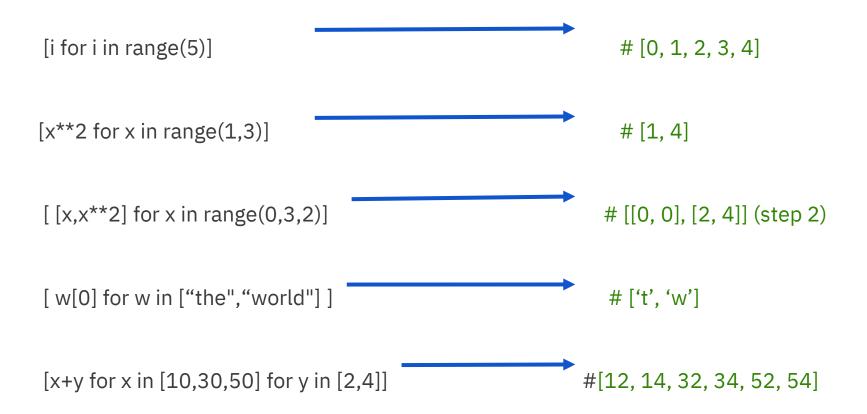
List elements and slicing



```
-6 -5 -4 -3 -2 -1
           # [1, 2, 3, 4, 5, 6,
      #1
\# [2, 3, 4], 1 \rightarrow 4 (not
# [1, 2, 3], first 3
# [6, 7], last 2
      # [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7], a
#[4, 6], stap = 2
# [7, 6, 5, 4, 3, 2, 1]
```

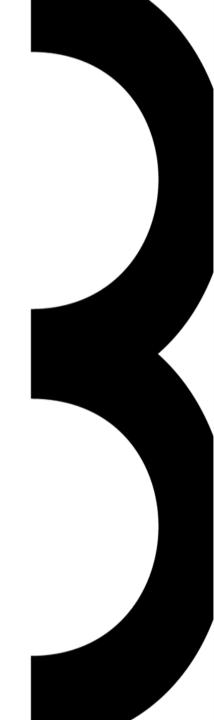
#6

List comprehension



```
def dotwrite(ast):
    nodename = getNoder
    label=symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.
```

Program flow, functions and modules



Program flow

```
while True:
    print("Looping")
                                           # indentation
for i in range(4,12,2):
                                           # 4 -> 12 (not including), step 2
    print(i**2)
if i <0:
    print("negative")
elifi == 0:
    print("zero")
else:
    print("positive")
```

Functions

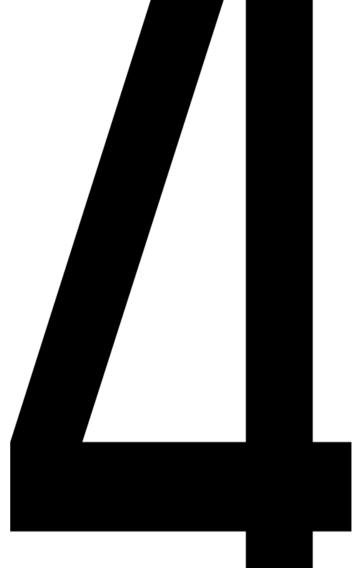
```
def fac(n):
   if n <= 1:
        return 1
   else:
        return n * fac(n-1)
def power(base, exponent=2):
                                                 # optional parameters last
   return base ** exponent
power(2)
power(exponent=1, base=5)
```

Modules

```
# helloworld.py
def hello():
    print("Hello World")
import helloworld
helloworld.hello()
from helloworld import hello
hello()
from helloworld import *
hello()
```

```
def dotwrite(ast):
    nodename = getNode();
    label=symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbol.symbo
```

Python code guidelines



Python code guidelines

Indentation:

4 spaces

Class:

CapWords

Methods/Functions:

lowercase_with_undercores

Variables:

lowercase_with_undercores

Constants:

UPPERCASE

Modules:

lowercase

Private attributes or methods:

_single_leading_underscore or __double_leading_underscore

```
def dotwrite(ast):
    nodename = getNode
    label=symbol.sy
    print '%s [label],
    if isinstance
        if ast[1].
        print 'else:
        print '"];
        children = []
        for n, child in enumerate(ast[1:]):
            children
        print '%s
        for name ir
            print '%s
            for name ir
            print '%s
            for name ir
            print '%s
            for name ir
            print '%s
            for name ir
            print '%s
            for name ir
            print '%s
            for name ir
            print '%s
            for name ir
            print '%s
            for name ir
            print '%s
            for name ir
            print '%s
            for name ir
            print '%s
            for name ir
            print '%s
            for name ir
            print '%s
            for name ir
            print '%s
            for name ir
            print '%s
            for name ir
            print '%s
            for name ir
            print '%s
            for name ir
            print '%s
            for name ir
            print '%s
            for name ir
            print '%s
            for name ir
            print '%s
            for name ir
            print '%s
            for name ir
            print '%s
            for name ir
            print '%s
            for name ir
            print '%s
            for name ir
            print '%s
            for name ir
            print '%s
            for name ir
            for name ir
            print '%s
            for name ir
            for name ir
```

Notebook time!

See 00.00 XTR Python – Introduction.ipnb

