

Vakaa avioliitto -ongelma

Anis Moubarik

Aine
HELSINGIN YLIOPISTO
Tietojenkäsittelytieteen laitos

Helsinki, 21. helmikuuta 2013

Tiedekunta — Fakultet — Faculty		Laitos — Institution — Department	
Matemaattis-luonnontieteellinen		Tietojenkäsittelytieteen laitos	
Tekijä — Författare — Author Anis Moubarik			
Työn nimi — Arbetets titel — Title Vakaa avioliitto -ongelma			
Oppiaine — Läroämne — Subject Tietojenkäsittelytiede			
Työn laji — Arbetets art — Level Aine	Aika — Datum — Month and year 21. helmikuuta 2013	Sivumäärä — Sidoantal — Number of pages 5	
Tiivistelmä — Referat — Abstract			
Avainsanat — Nyckelord — Keywords pariutus, gale-shapley, avioliitto-peli			
Säilytyspaikka — Förvaringsställe — Where deposited			
Muita tietoja — Övriga uppgifter — Additional information			

Sisältö

1 Johdanto	3
2 Gale-Shapley algoritmi	4
Lähteet	5

1 Johdanto

Kun puhumme avioliitosta tarkoitamme kahden alkion $n \in N$ ja $m \in M$ paria, siten että N ja M ovat samansuuruiset erilliset joukot, avioliitto merkitään (n, m) . Kun joukon alkiot asettavat toisen joukon alkiot mieltymys järjestykseen $1 \dots k$, missä k on joukkojen alkioden määrä, kutsutaan tätä avioliitto-peliksi, jonka tarkoituksena on löytää jokaiselle joukkojen alkioille pari. Notatio on seuraavanlainen pariutuksissa, olkoon meillä alkiot $\{x, y, z\} \subset N$ mieltymykset m :lle voidaan kuvata seuraavasti; $x >_m y >_m z$ mieltymykset ovat myös transitiivisia eli $x >_m z$ pätee.

Vakaa pariutus on ekvivalentti *esteparin* poissaololle. Esteparin määritelmä; olkoon meillä neljä alkioita avioliitto-pelistä $\{n_1, n_2\} \subset N, \{m_1, m_2\} \subset M$ ja pariutus $\{(n_1, m_1), (n_2, m_2)\} \subset \mu$. Jos $m_2 >_{n_1} m_1$ ja $n_1 >_{m_2} n_2$, niin (n_1, m_2) on estepari. Haluamme välttää epävakautta, jotta pariutukset olisivat mahdollisimman kestäviä. Ongelma on löytää pariutus δ joukoille N ja M , joka olisi vakaa. Pariutuksilla ja pareilla on erillaisia ominaisuuksia. Paras-miehelle pari on pari, jossa mies saa haluamansa naisen ja vastaavasti paras-naiselle pari on pari, jossa nainen saa haluamansa miehen. Pariutuksissa voi esiintyä jommankumman joukon ylivaltaa, jos $\forall j \in N, j$ saavat haluamansa parin, tätä kutsutaan N -joukon ylivalaksi ja samoin $\forall i \in M, i$ saavat haluamansa parin, tällöin se on M -joukon ylivalta. Joskus ylivaltoja kutsutaan myös *Nais-* tai *Miesylivallaksi*. Jos ylivaltaa ei synny pariutuksessa, voidaan pariutusta kutsua ylivaltavapaaksi. Päinvastoin jos mies tai nainen saa huonoimman tai vähiten haluamansa parin, kutsutaan sitä *huonoin-naiselle* tai *-miehelle* pariksi. Samoin pariutusta kutsutaan *huonoin-naiselle* tai *-miehelle* pariksi jos kaikki jommankumman joukon alkioista saavat vähiten haluamansa parit.

Esittelemme myöhemmin teoreeman, jonka mukaan jokaisesta avioliitto pelistä löytyy ainakin yksi vakaa pariutus. Ensin kuitenkin esittelemme algoritmin joka tarkastaa pariutuksen vakauden. Olkoon $x = |M|$, $m \in M$ ja $n \in N$. Olkoon μ meidän pariutus ja jos n ja m on pariutettu μ :ssa, niin merkitään sitä $n = p_\mu(m)$.

```

for  $i = 1$  to  $x$  do
  for all  $n$  niin että  $m$  suosii  $n$ :ää ennemmin kuin  $p_\mu(m)$  do
    if  $n$  suosii  $m$ :ää ennemmin kuin  $p_\mu(n)$  then
      return pariutus on epävakaa
    end if
  end for
end for
return pariutus on vakaa [3, p. 8].

```

Etsimme siis tapauksia jossa mies suosii naista enemmän kuin omaa pariaan pariutuksessa p_μ . Jos löydämme tällaisen miehen, tarkastelemme jos nainen jota hän suosii, suosii myös miestä enemmän kuin pariaan, jos

tämä pitää paikkansa, ei pariutus voi olla vakaa. Huonoimmassa tapauksessa käymme läpi kaikki miehet ja kaikki naiset paitsi yhden, eli $x * (x - 1)$, tästä saamme aikavaativuudeksi $O(x^2)$.

2 Gale-Shapley algoritmi

Avioliitto pelistä löytyy aina ainakin yksi vakaa pariutus. Gale-Shapley algoritmi on yksinkertainen algoritmi, joka tuottaa vakaan parituksen avioliitto pelille. Esittelemme algoritmin ja näytämme, että se päättyy aina.

- Miehet aloittavat kosimalla mieltymyksiltään parasta naista.
- Naiset hylkäävät kaikki paitsi parhaiten sijoitetun miehen.
- Nainen ei hyväksy miestä vaan odottaa, jos parempi mies kosisi häntä
- Hylätyt miehet kosivat mieltymyksiltään toiseksi parasta naista.
- Naiset hylkäävät kaikki paitsi parhaan vaihtoehdon
- Niin kauan kuin joku naisista ei ole saanut kosintaa, tulee hylkäyksiä ja uusia kosintoja. Lopuksi jokaista naista on kosittu, koska mies ei voi kuin kerran kosia samaa naista.
- Viimeinen nainen on saanut kosinnan ja kosimisvaihe on päättynyt. Jokainen nainen hyväksyy langan päässä olevan kosijan [2, p. 13].

Mies ei voi jäädä ilman paria. Nainen voi hylätä vain jos hänellä on langan päässä mies (ensimmäisellä kierroksella naisen on siis valittava paras vaihtoehto langan päähän, hän ei voi hylätä kaikkia kosijoita), ja kun hänellä on langan päässä mies hänestä ei tule missään vaiheessa vapaata algoritmin suorittamisessa. Jos viimeinen nainen jota kositaan hylkää miehen, tarkoittaisi tämä sitä, että jokaisella naisella olisi mies jo langan päässä. Mutta naisia ja miehiä on sama määrä ja yksikään mies ei voi olla kahden naisen langan päässä, niin jokainen miehistäkin pitäisi olla lankojen päässä, mikä on ristiriita. Jokainen iteraatio sisältää yhden kosinnan eikä yksikään mies kosi samaa naista kahta kertaa, joten iteraatioiden määrä on n^2 , kun $n =$ miesten lukumäärä = naisten lukumäärä. Algoritmi siis on päättyvä.

Nyt siis päättyminen on selvää, mutta onko pariutukset aina vakaita? Todistetaan se nyt. Oletetaan, että Matti ja Mari eivät ole pari, mutta Matti suosii Mariaa hänen oman parinsa yli. Matin on siis jossain vaiheessa peliä (algoritmiä) pitänyt kosia Maria ja Marin jossain vaiheessa hylätä Matti paremman miehen edestä. On siis selvää, että Mari suosii omaa aviomiestään Matin sijaan eikä epävakautta voi syntyä [2, p. 588]. Algoritmi tuottaa tällaisenaan optimaalisia tuloksia, eli tällä algoritmilla tuotettu pariutus on kyseiselle miehille paras mahdollinen mitä he siinä kyseisessä avioliitto pelissä tulevat saamaan. Naisille optimaalisia tuloksia voidaan osat vaihtaa päittäin algoritmissä.

Lähteet

- [1] Balinski, Michel ja Ratier, Guillaume: *Of Stable Marriages and Graphs, and Strategy and Polytopes*. SIAM Rev., 39(4):575–604, 1997.
- [2] Gale, D. ja Shapley, L. S.: *College Admissions and the Stability of Marriage*. The American Mathematical Monthly, 69(1):9–15, 1962.
- [3] Gusfield, D. ja Irving, R.W.: *The Stable Marriage Problem: Structure and Algorithms*. Foundations of Computing Series. MIT Press, 1989, ISBN 9780262071185.