

Université de Carthage Institut Préparatoire aux Etudes d'Ingénieurs de Nabeul Département Mathématique- Informatique	 المعهد التحضيري للدراسات الهندسية بنابل Institut Préparatoire aux Etudes d'Ingénieurs de Nabeul	Année universitaire : 2023/2024
		Filière : SM, SP et ST
		Niveau d'étude : 2 ^{ème} année
		Semestre : 1
		Nombre de pages : 2
		Date : 02/11/2023 Durée : 1H30

Devoir Surveillé n°1 d'informatique

Exercice1 : (10 points)

Dans cet exercice on cherche à calculer une approximation de la valeur de π .

On rappelle que :

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} S_n = \lim_{n \rightarrow +\infty} \sum_{i=1}^n \frac{1}{i^2} = \frac{\pi^2}{6}.$$

D'où pour tout entier naturel « n » non nul $S_n = \sum_{i=1}^n \frac{1}{i^2}$. est une approximation de $\frac{\pi^2}{6}$

- Ecrire « **SIC_it(n)** » une fonction Python **itérative** qui calcule la *Somme des Inverses des Carrés* des « n » premiers entiers naturels non nuls.
- Ecrire « **SIC_rec(n)** » une fonction Python **réursive** qui calcule la même Somme des *Inverses des Carrés* des « n » premiers entiers naturels non nuls.
NB : Le cas de base « **condition d'arrêt** » est celui où la somme ne comporte qu'un terme (1 en l'occurrence) : **S₁=1**. C'est donc le cas où il n'y aura pas d'appel récursif.
- Donnez le schéma d'exécution de la fonction réursive « **SIC_rec(n)** » pour n = 4. Déduire la taille de la pile nécessaire dans ce cas d'exécution.
- Calcul de coût et complexité :
 - Calculer le **coût temporel** de la fonction itérative « **SIC_it(n)** » et déduire sa **complexité**.
 - Calculer le **coût spatial** de la fonction itérative « **SIC_it(n)** » et déduire sa **complexité**.
 - Calculer le **coût temporel** de la fonction réursive « **SIC_rec(n)** » et déduire sa **complexité**.
 - Calculer le **coût spatial** de la fonction réursive « **SIC_rec(n)** » et déduire sa **complexité**.
- Donnez le code en python d'un programme principal « **main()** » qui permet :
 - Le saisie, avec tous les contrôles nécessaires, d'un entier « n » strictement positif,
 - De calculer la valeur de π par un appel de l'une de deux fonctions précédentes.
 - D'afficher la valeur de « **pi** » calculée et son **taux d'erreur** par rapport à « pi » de la bibliothèque « **math** » :
NB : **taux d'erreur** = **100*(pi – pi_calculée)/pi** , avec « pi » est celle qui se trouve dans la bibliothèque math.

```

1. >>> main()
2. Donner n>0:10
3. pi=3.049 avec un taux d'erreur = 2.94%
4. >>>
```

Exercice2 : (10 points)

- On appelle **nombre premier** tout entier naturel supérieur à 1 qui possède exactement deux diviseurs, l'unité et lui-même ;
- On appelle **diviseur propre** de « n », un diviseur quelconque de « n », avec « n » exclu ;
- Un entier naturel est dit **parfait** s'il est égal à la somme de tous ses diviseurs propres ;
- Les nombres « n » tels que : $(n + i + i^2)$ est premier pour tout « i » tel que $0 \leq i \leq (n - 2)$, sont appelés **nombres chanceux d'Euler** (Par exemple 2 est le premier nombre chanceux d'Euler).

- 1- Donner le code python de la fonction « **SomDiv(n)** » qui retourne la somme des diviseurs propre de son argument « n ».
- 2- Donner le code python de la fonction « **EstParfait(n)** » qui retourne un booléen « **True** » si « n » est un nombre parfait, « **False** » sinon.
- 3- Donner le code python de la fonction « **EstPremier(n)** » qui retourne un booléen « **True** » si « n » est un nombre premier, « **False** » sinon.
- 4- Donner le code python de la fonction « **EstChanceux(n)** » qui retourne un booléen « **True** » si « n » est un nombre chanceux d'Euler, « **False** » sinon.
- 5- Donner le code python d'une fonction récursive « **SaisieRec(m)** » qui saisit un entier « n » strictement positif et inférieur ou égal à « m ». C'est une fonction de saisie avec tous les contrôles nécessaires dont voici un exemple d'exécution :

```
1. >>> n = SaisieRec(10) ; n
2. Donner un entier 0<n<=10: 0
3. Erreur de saisie...
4. Donner un entier 0<n<=10: 5.4
5. Erreur de conversion...
6. Donner un entier 0<n<=10: 6
7. 6
8. >>>
```

- 6- Ecrire un programme principal « **main()** » qui :
 - Saisit un entier « n » avec $0 < n \leq 1000$,
 - Ouvre un fichier « Resultat.txt » en mode écriture,
 - Enregistre dans ce fichier les listes suivantes :
 - LPreiers : Liste des nombres premiers entre 1 et n,
 - LParfait : Liste des nombres parfaits entre 1 et n,
 - LChanceux : Liste des nombres chanceux entre 1 et n.

Bon courage...