

# *Projet FEIX*

## ***Documentation du périmètre du projet***

**Auteur: Yohann GRIERE, Mickaël**

**GUILLOIS, Julien CAVAILLE**

Version: 3.0

Publication: 04/02/2011

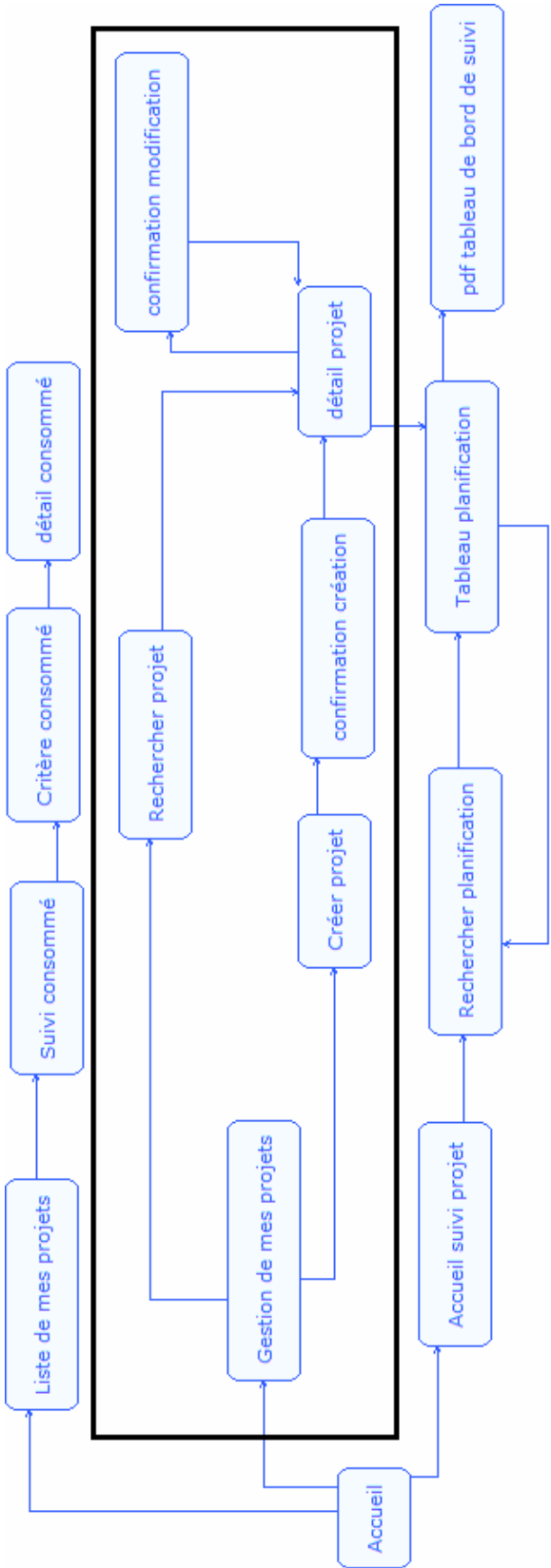
IUT\_LR

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Plan de navigation .....</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Package "Vue Domaine" .....</b>	<b>4</b>
2.1	Classe "Projet" .....	4
2.2	Classe "Tache" .....	5
2.3	Classe "Employé" .....	5
2.4	Classe "Nature" .....	6
2.5	Classe "Fonction" .....	6
<b>3</b>	<b>Interface de l'application correspondante .....</b>	<b>7</b>

# 1 Plan

Pour le projet se schéma de



# de navigation

moment, le périmètre du limite à la partie encadré du navigation

## 2 Package "Vue Domaine"

provient de Package Projet FEIX

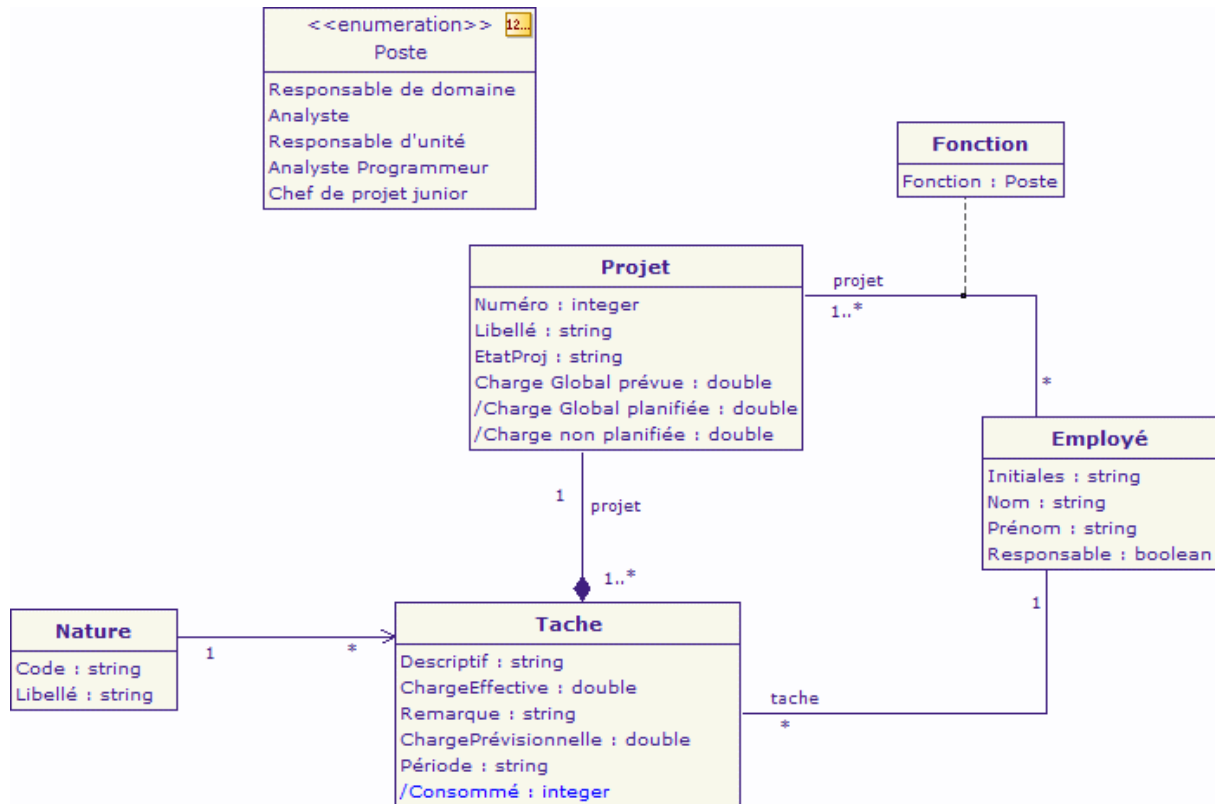


Figure 1 diagramme de classe de Vue Domaine

Nom	Valeurs	Description
Poste	Responsable de domaine Analyste Responsable d'unité Analyste Programmeur Chef de projet junior	

Table 1 Enumerations appartenant au package "Vue Domaine"

### 2.1 Classe "Projet"

Nom	Description
-----	-------------

Nom	Description
<b>Numéro :</b> <b>[1..1] integer</b>	Le numéro d'un projet est attribué par la Direction. Il existe également des codes tels que DDT pour les demandes de travaux, MAINT pour de la maintenance, assistance, gestion des anomalies du SI. Le code GESTI est utilisé pour les activités ne relevant pas d'un projet et ne pouvant être codifiée avec le code 20 ou MAINT. Le code 20 est utilisé pour les acquisitions de connaissances. Si un projet n'a pas de code, on utilise le chiffre 0 en spécifiant dans la colonne "Libellé" le projet utilisateur en question.
<b>Libellé : [1..1]</b> <b>string</b>	Description du projet
<b>EtatProj : [1..1]</b> <b>string</b>	Etat du projet : en cours, terminé ...
<b>Charge Global prévue : [1..1]</b> <b>double</b>	C'est la charge global d'un projet prévue.
<b>Charge Global planifiée :</b> <b>[1..1] double</b>	La charge global planifiée correspond à la somme des charges des membres qui participent à ce projet.
<b>Charge non planifiée :</b> <b>[1..1] double</b>	Cette charge correspond à la différence entre la charge globale prévue et la charge globale planifiée

Table 2 Attributs de la classe "Projet"

## 2.2 Classe "Tache"

Nom	Description
<b>Descriptif : [1..1] string</b>	Information sur la nature de la tâche
<b>ChargeEffective : [1..1]</b> <b>double</b>	Permet d'indiquer le temps passé sur une tâche au cours d'une semaine. S'exprime en centième de jour et ne peut être inférieur à 1/8 (0.12). Le cumul des durées d'un employé doit correspondre au nombre de jours de présence de cet employé.
<b>Remarque : [1..1] string</b>	Remarque(s) faite(s) par les intervenants sur les tâches d'un projet
<b>ChargePrévisionnelle :</b> <b>[1..1] double</b>	Permet d'indiquer à l'employé le temps qu'il devrait passer sur une tâche.
<b>Période : [1..1] string</b>	Période durant laquelle se déroule la tâche. Cette période est exprimée en semaine. (S3)
<b>Consommé : [1..1]</b> <b>integer</b>	Pourcentage de charge prévue qui à été consommé.

Table 3 Attributs de la classe "Tache"

## 2.3 Classe "Employé"

La classe employé représente les employés du service.

Nom	Description
-----	-------------

Nom	Description
<b>Initiales : [1..1] string</b>	Initiales communément employées
<b>Nom : [1..1] string</b>	Nom de l'employé
<b>Prénom : [1..1] string</b>	Prénom de l'employé
<b>Responsable : [1..1] boolean</b>	Responsable permet de désigné si un employé est responsable de projet ou non.

Table 4 Attributs de la classe "Employé"

## 2.4 Classe "Nature"

provient de Package Projet FEIX. [Vue Domaine](#)

Nom	Description
<b>Code : [1..1] string</b>	La nature de la tâche est un code permettant de savoir de quel type de tâche il s'agit. Les différents codes utilisés sont : PGT : Participation à un Groupe de Travail AF : Analyse de la solution à mettre en oeuvre à partir du cahier des charges ou des spécifications détaillées. DEV : développement d'une application ITG : intégration d'une application RC : participation aux phases suivant celle de l'intégration AU : Assistance aux utilisateurs GANO : Gestion des anomalies du SI (ne peut être utilisé que pour le code projet MAINT) ADPJ : Administration de projet ADPS : Administration personnelle (ne peut être utilisé que si le code projet est GESTI) ACQC acquisition de connaissance (utilisation possible si le code projet = 20) COMM : Communication (ne peut être utilisé que si le code projet est GESTI) CORRI : Activité effectuée dans le cadre d'une maintenance (pas de demande de travaux et de numéro de projet)(ne peut être utilisé que pour le code projet MAINT) N° de la DDT(Demande De Travaux) : Activité réalisé à la suite d'une demande de travaux (ne peut être utilisé que pour le code projet DDT)
<b>Libellé : [1..1] string</b>	Descriptif de la nature de la tâche

Table 5 Attributs de la classe "Nature"

## 2.5 Classe "Fonction"

Nom	Description
<b>Fonction : [1..1] Poste</b>	Poste occupé par un employé sur un projet

Table 6 Attributs de la classe "Fonction"

### 3 Interface de l'application correspondante

Accueil :



Création d'un nouveau projet :

The screenshot shows a web browser window with the title 'APPLICATION FEIX'. The address bar contains 'http://...'. The main content area is titled 'Création/modification d'un projet'. It features a form with the following fields and controls:

- Nom du projet :** A text input field containing 'Projet1'.
- Responsable :** A dropdown menu with 'Resp1' selected and 'Resp2' as an option.
- Charges prévues (jours hommes) :** A text input field containing '30'.
- Archivé :** A radio button.
- Buttons:** 'Enregistrer' and 'Annuler'.
- Links:** '[Retour Accueil Responsable d'unité](#)' and '[Retour Accueil](#)'.

A large diagonal watermark reading 'Evaluation' is overlaid on the form.



Confirmation de la création :

Browser

http://...

# APPLICATION FEIX

Confirmation de l'enregistrement

Confirmez vous l'enregistrement?

Oui Non

Nom du projet : Proj1

Responsable : Resp1 Resp2

Charges prévues (jours hommes) : 30

Enregistrer Annuler

[Retour Accueil Responsable d'unité](#) [Retour Accueil](#)

Recherche d'un projet :

The screenshot shows a web browser window titled 'Browser' with the address bar containing 'http://...'. The main heading of the page is 'APPLICATION FEIX'. Below this, the section is titled 'Rechercher un projet'. There is a checkbox labeled 'Projet Archivé' which is unchecked. Next to it is a text input field containing 'P012...'. To the right of the input field is a button labeled 'Rechercher'. Below the search form is a table with the following data:

Nom Projet	Responsable	Charge Prévue	Charge consommée	Détail
P01223	DF	45	0	<a href="#">Détail</a>
P01243	VBO	50	25	<a href="#">Détail</a>
P01243	DF	100	101	<a href="#">Détail</a>

Below the table, there is an 'Annuler' button. At the bottom of the page, there are two links: '[Retour Accueil Responsable d'unité](#)' and '[Retour Accueil](#)'.

Au début de la recherche d'un projet, on a la liste de tous les projets "en cours" puis lorsque l'on saisit le nom, une mise à jour des projets correspondants à la recherche est effectuée.

Détail du projet :

Browser

http://...

APPLICATION FEIX

Détail projet "Nom Projet"

Nom :

Nom\_Projet

Responsable :

DF

Charge globale à répartir :

Charge\_a\_repartir

Détail des tâches

Nature de la tâche	Employé	Charge prévue	Charge effectuée	Période	% Consommé
AF	VBO	0.75	0.75	semaine 1	100
GANO	VBO	0.1	0.13	semaine 3	130

[ajouter tâche](#)[éditer projet](#)[Importer un projet](#)

L'interface de la modification d'un projet ressemble à l'interface de création.