

# LAPORAN DAN TUGAS PRAKTIKUM PROJEK AKHIR SEMESTER 1

Nama : Anisa Eka Wulandari

NIM : 1202307006

Nama Asisten : Hanif Prabowo

Tanggal Praktikum : 21 Desember 2023

Dalam proyek akhir mata kuliah Informatika semester 1 ini, saya akan membuat sebuah aplikasi sistem informasi yang dirancang khusus untuk mempermudah manajemen dan transaksi di sebuah apotek. Melalui penerapan konsep pemrograman dan antarmuka grafis menggunakan bahasa Python serta modul Tkinter, proyek ini bertujuan untuk menyajikan sebuah platform yang efisien dalam pencatatan stok obat, proses pembelian, serta penyediaan informasi obat kepada pengguna. Dengan mengintegrasikan teknologi dan prinsip-prinsip manajemen data, saya merancang solusi yang dapat membantu efisiensi operasional serta meningkatkan pengalaman pengguna dalam berinteraksi dengan sistem apotek modern.

Saya ingin menyampaikan permohonan maaf jika proyek yang saya sajikan belum sepenuhnya memenuhi harapan yang diinginkan. Saya berupaya semaksimal mungkin dalam mengembangkan aplikasi sistem informasi untuk apotek ini. Setiap masukan atau saran akan sangat saya hargai guna meningkatkan kualitas proyek ini ke depannya. Terimakasih.

Berikut adalah sintaks proyek akhir dengan tema “Apotek”

```
Apotek Wulandari.py - C:/Praktikum/Apotek Wulandari.py (3.12.0)
File Edit Format Run Options Window Help

import tkinter as tk
from tkinter import messagebox

daftar_obat = {
    "Paracetamol" : 12000,
    "Amoxicillin" : 23000,
    "Loratadine" : 18000,
    "Ibuprofen" : 14000,
    "Ambroxol Tab" : 16000,
    "Simvastatin" : 32000,
    "Omeprazole" : 23000,
    "Cetirizine" : 10000,
    "Pantoprazole" : 32000,
    "Metformin" : 28000,
    "Amlodipine 5 mg" : 10000,
    "Amlodipine 10 mg" : 13000,
    "Furosemide" : 12000,
    "Antasida Doen" : 12000,
    "Mefinter" : 10000,
    "Mefinal" : 11000
}

def tampilkan_daftar_obat():
    daftar_obat_window = tk.Toplevel(root)
    daftar_obat_window.title("Daftar Obat Apotek Wulandari")

    daftar_label = tk.Label(daftar_obat_window, text="Daftar Obat Apotek Wulandari: ")
    daftar_label.pack()

    for obat, harga in daftar_obat.items():
        obat_label = tk.Label(daftar_obat_window, text=f"{obat} - Rp. {harga}")
        obat_label.pack()

def hitung_total_harga(obat, jumlah) :
    if obat in daftar_obat :
        harga = daftar_obat[obat]
        total = harga * jumlah
        return total
    else :
        return 0

def beli() :
    total_pembelian = 0
    obat_text = obat_entry.get()
    jumlah_text = jumlah_entry.get()

    try:
        jumlah = int(jumlah_text)
        if jumlah <= 0 :
            messagebox.showerror("Perhatian!", "Jumlah Obat Harus Lebih Dari 0.")
            return

        obat = obat_text.capitalize()

        total_pembelian = hitung_total_harga(obat, jumlah)

        if total_pembelian == 0 :
            messagebox.showerror("Perhatian!", "Obat Tidak Ditemukan Dalam Daftar.")
        else :
            messagebox.showinfo("Total Harga", f"Total Harga Pembelian Anda di Apotek Wulandari Adalah : Rp. {total_pembelian}")

        obat_entry.delete(0, tk.END)
        jumlah_entry.delete(0, tk.END)
    except ValueError :
        messagebox.showerror("Error!", "Masukkan Jumlah Harus Berupa Angka.")

def keluar() :
    root.destroy()
```

```
daftar_button = tk.Button(root, text = "Daftar Obat Apotek Wulandari", command = tampilkan_daftar_obat)
daftar_button.pack()

obat_label = tk.Label (root, text = "Masukkan Nama Obat : ")
obat_label.pack()

obat_entry = tk.Entry(root)
obat_entry.pack()

jumlah_label = tk.Label(root, text = "Masukkan Jumlah Obat : ")
jumlah_label.pack()

jumlah_entry = tk.Entry(root)
jumlah_entry.pack()

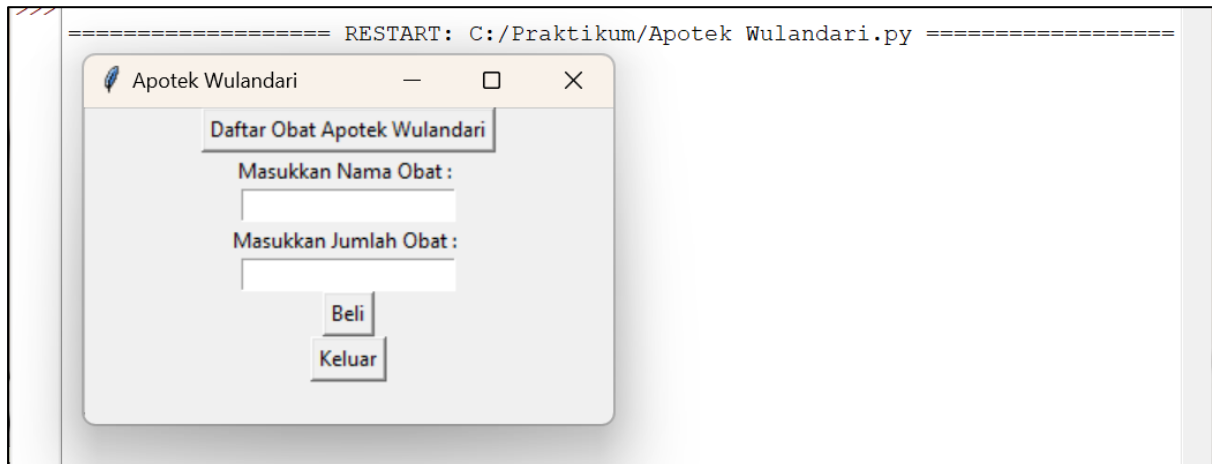
beli_button = tk.Button(root, text = "Beli", command = beli)
beli_button.pack()

exit_button = tk.Button(root, text = "Keluar", command = keluar)
exit_button.pack()

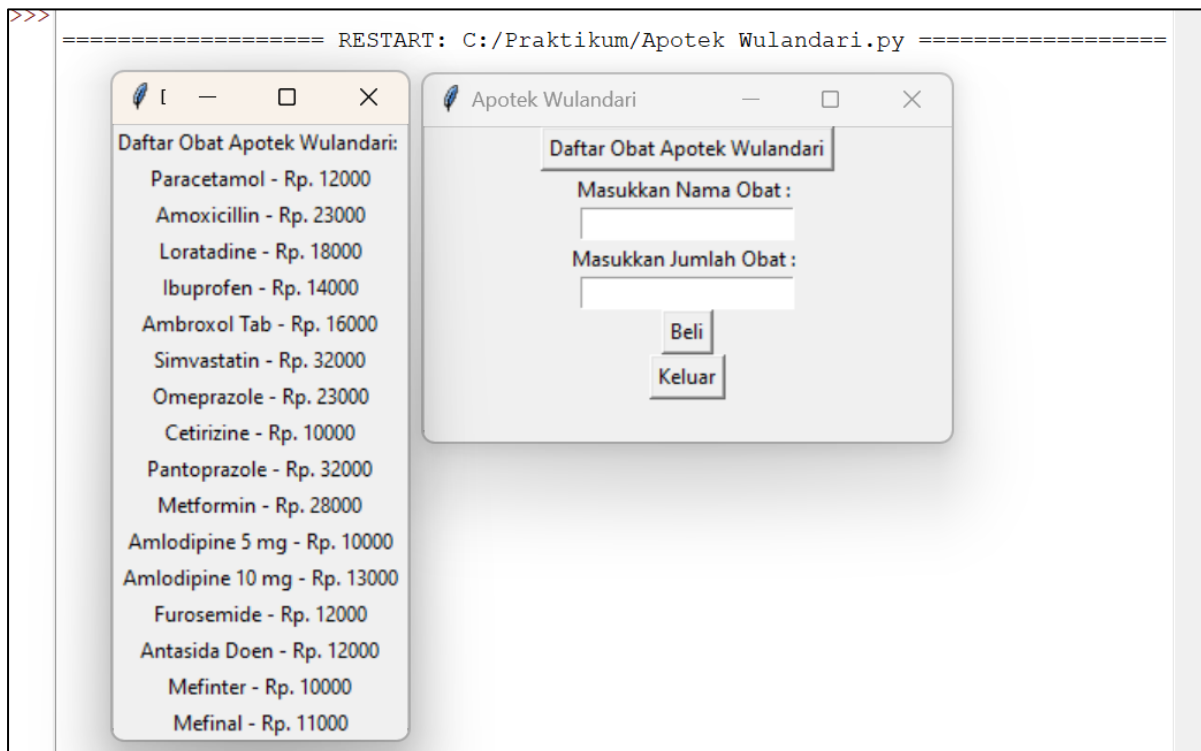
root.mainloop()
```

Hasil running dari Sintaks di atas adalah sebagai berikut :

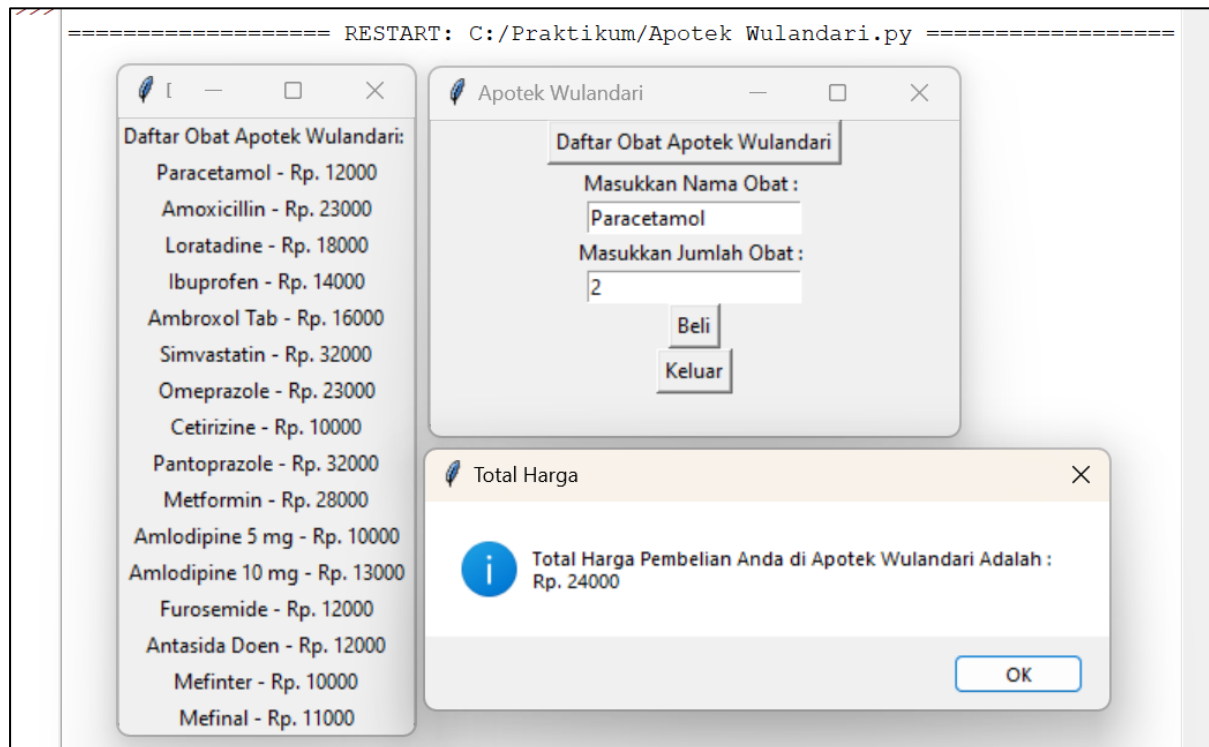
Sintaks tersebut akan membuat aplikasi GUI sederhana yang memungkinkan pengguna melihat daftar obat yang tersedia di apotek, memasukkan nama obat dan jumlah yang ingin dibeli, dan menghitung total harga pembelian. Saat aplikasi dijalankan, jendela aplikasi dengan judul "Apotek Wulandari" akan muncul, seperti gambar di bawah ini :



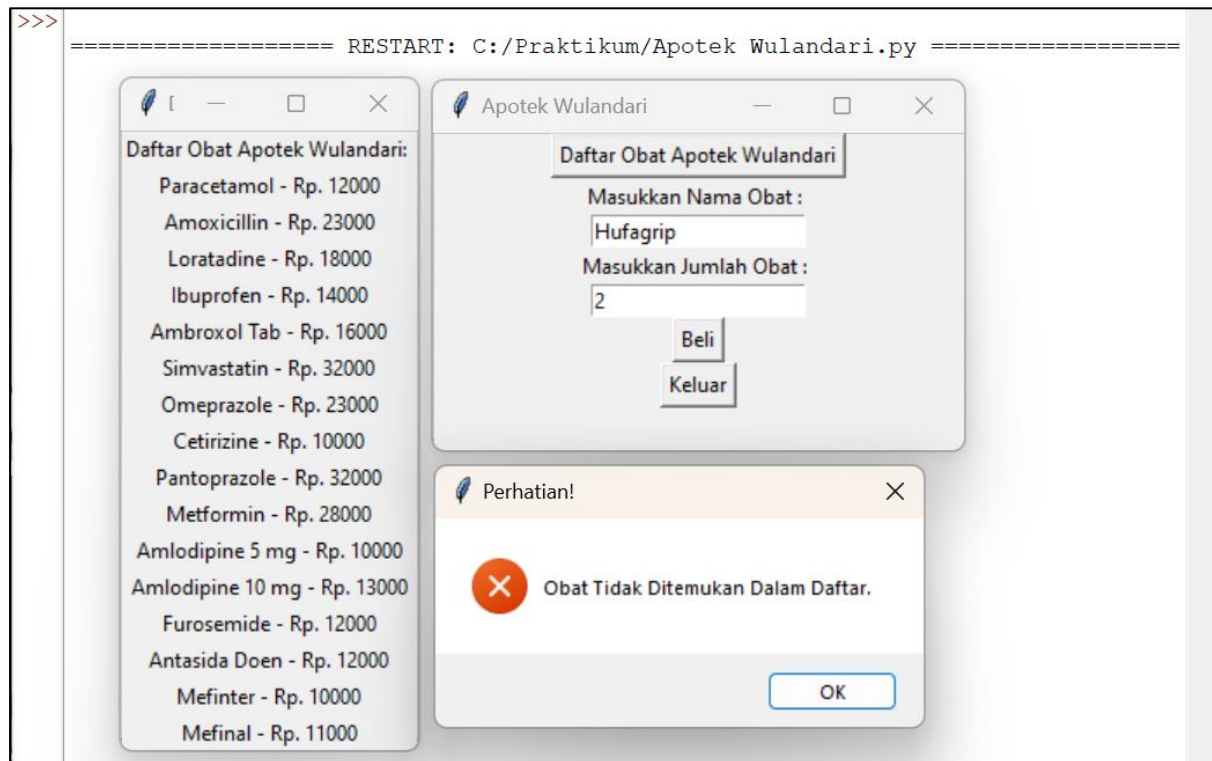
Terdapat tombol "Daftar Obat Apotek Wulandari" yang, saat ditekan, akan membuka jendela baru menampilkan daftar obat beserta harganya. Tampilannya seperti gambar di bawah ini :



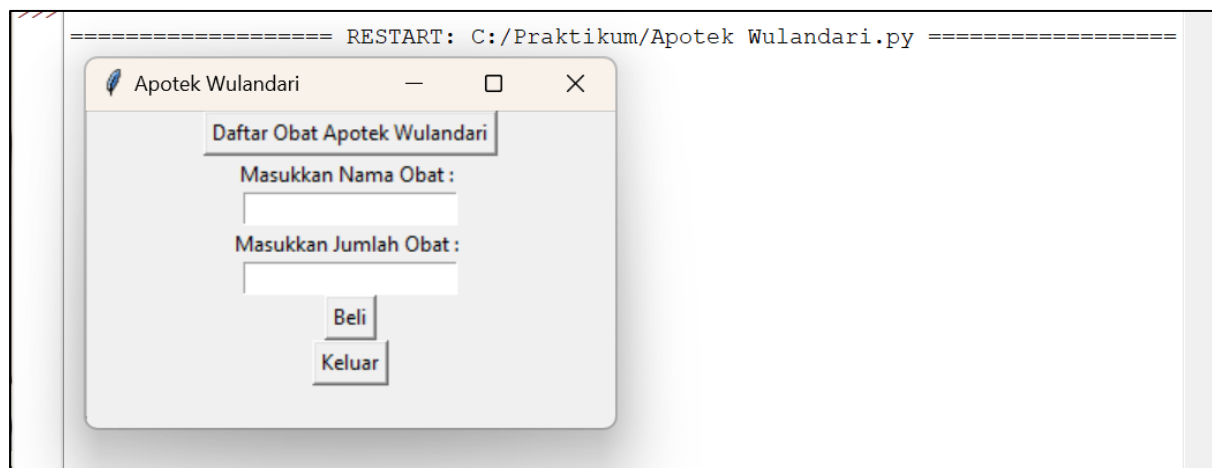
Ada juga entry widget untuk memasukkan nama obat dan jumlah obat yang ingin dibeli. Setelah pengguna memasukkan informasi yang diminta, mereka dapat menekan tombol "Beli". Sebagai contoh, saya akan memasukkan nama obat 'Paracetamol' dengan jumlah obat yaitu 2. Maka hasilnya akan terlihat seperti gambar dibawah ini :



Jika nama obat ada dalam daftar, aplikasi akan menampilkan pesan dengan total harga pembelian, seperti contoh di atas. Jika tidak, akan muncul pesan kesalahan. Sebagai contoh, saya akan memasukkan nama obat 'Hufagrip' dengan jumlah obat yaitu 2. Maka hasilnya akan terlihat seperti gambar dibawah ini :



Tombol "Keluar" dapat menutup aplikasi.



Dengan selesainya proyek ini yang merupakan bagian dari mata kuliah Algoritma dan Pemrograman semester 1 di Program Studi Informatika, saya ingin menyampaikan permohonan maaf jika masih terdapat kekurangan dalam penyusunan sintaks aplikasi ini. Saya ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada pembimbing, dan teman-teman saya atas bimbingan, arahan, dan dukungan yang diberikan dalam penyelesaian proyek ini. Terima kasih atas dedikasi dan kesabarannya dalam membimbing kami. Ucapan terima kasih tak terhingga kami sampaikan kepada Anda. Sekian. Terimakasih.