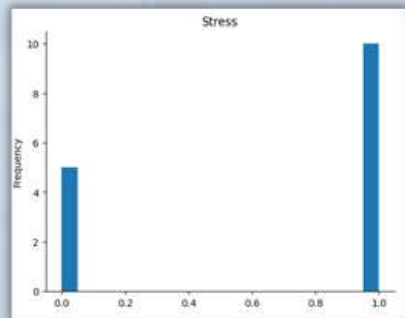
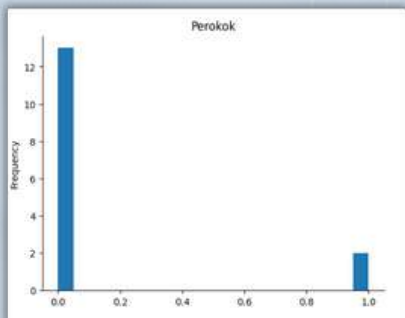
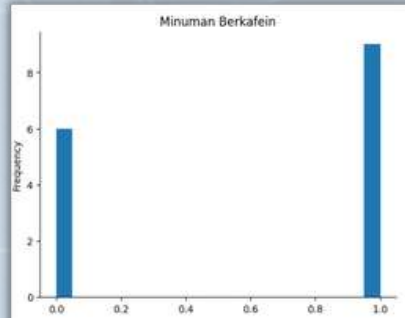
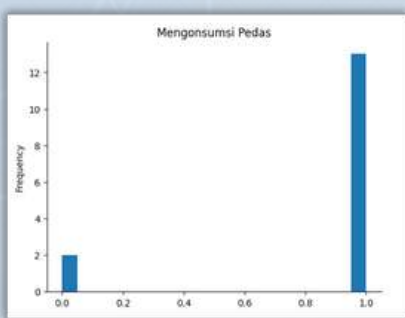


Pendahuluan

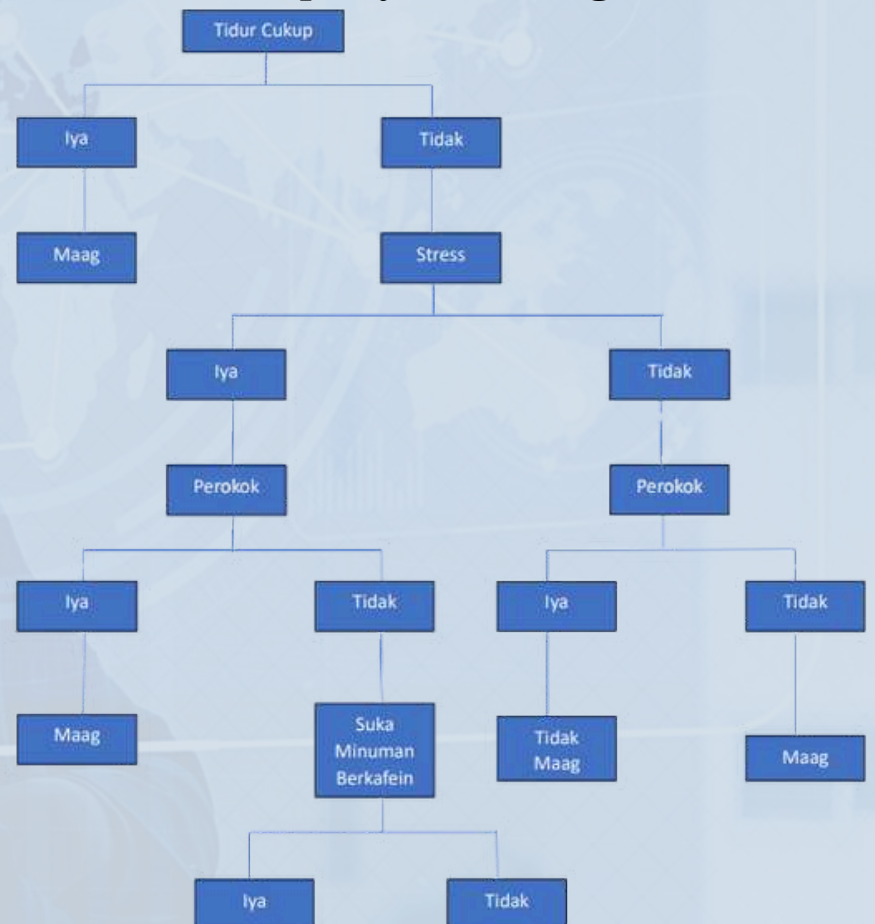
Penyakit maag merupakan salah satu masalah pencernaan yang banyak terjadi pada mahasiswa. Untuk mengidentifikasi penyakit ini secara cepat dan tepat dapat digunakan metode Decision Tree dan metode K-Nearest Neighbor. Tentunya ini dapat berkontribusi dalam SDGs point ke 3 tentang kesehatan yang baik dan kesejahteraan.

Statistik Deskriptif



Hasil Pembahasan

Berikut merupakan hasil dari Decision Tree untuk klasifikasi penyakit maag.



Berdasarkan dari hasil perhitungan dari data training dengan 5 data testing diperoleh lima ID mahasiswa diklasifikasikan kedalam kelompok kategori maag. Sebagai berikut.

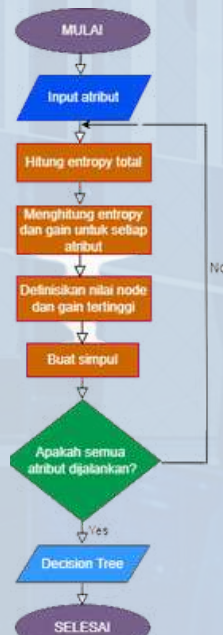
ID	Mengonsu msi Pedas	Minuman Berkafein	Perokok	Stress	Tidur Cukup	Maag
001	0	0	0	1	0	1
002	1	1	0	0	1	1
003	1	0	0	1	0	1
003	1	1	0	1	1	1
004	0	0	0	0	1	1

Algoritma

K-Nearest Neighbor



Decision Tree



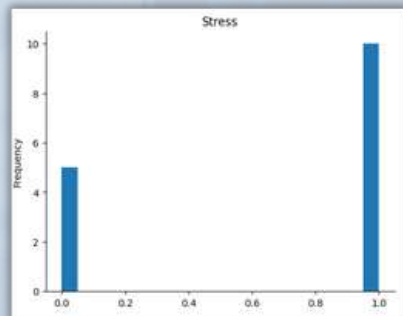
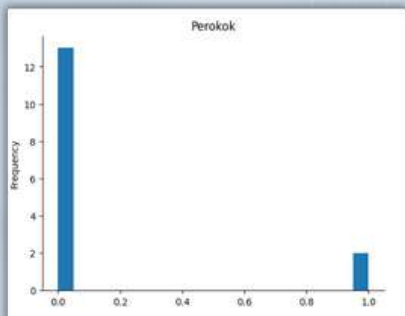
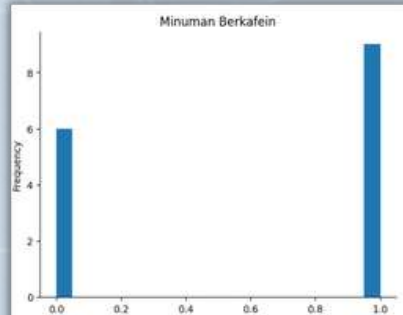
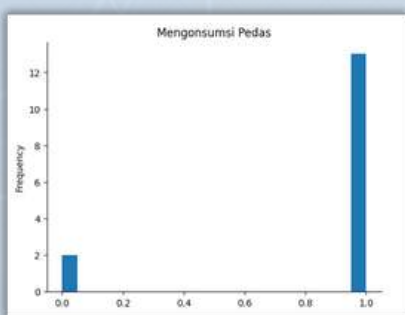
Kesimpulan

Dari 15 data training dan 5 data testing, diperoleh hasil prediksi dengan akurasi 60%, precision 60%, dan recall 100%. Hal ini menunjukkan bahwa meskipun model dapat mendeteksi semua contoh positif (recall tinggi), akurasi keseluruhan masih kurang memadai. Hal ini berarti model memiliki tingkat kesalahan yang cukup tinggi dalam mengklasifikasikan data negatif, yang ditunjukkan oleh precision yang rendah.

Pendahuluan

Penyakit maag merupakan salah satu masalah pencernaan yang banyak terjadi pada mahasiswa. Untuk mengidentifikasi penyakit ini secara cepat dan tepat dapat digunakan metode Decision Tree dan metode K-Nearest Neighbor. Tentunya ini dapat berkontribusi dalam SDGs point ke 3 tentang kesehatan yang baik dan kesejahteraan.

Statistik Deskriptif

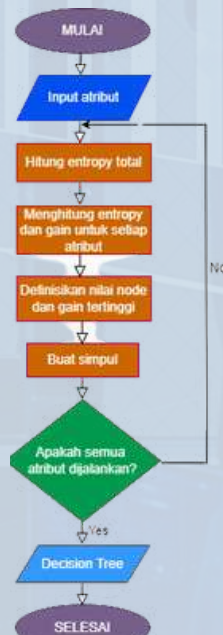


Algoritma

K-Nearest Neighbor



Decision Tree



Hasil Pembahasan

Berikut merupakan hasil dari Decision Tree untuk klasifikasi penyakit maag.



Berdasarkan dari hasil perhitungan dari data training dengan 5 data testing diperoleh lima ID mahasiswa diklasifikasikan kedalam kelompok kategori maag. Sebagai berikut.

ID	Mengonsu msi Pedas	Minuman Berkafein	Perokok	Stress	Tidur Cukup	Maag
001	0	0	0	1	0	1
002	1	1	0	0	1	1
003	1	0	0	1	0	1
003	1	1	0	1	1	1
004	0	0	0	0	1	1

Kesimpulan

Dari 15 data training dan 5 data testing, diperoleh hasil prediksi dengan akurasi 60%, precision 60%, dan recall 100%. Hal ini menunjukkan bahwa meskipun model dapat mendeteksi semua contoh positif (recall tinggi), akurasi keseluruhan masih kurang memadai. Hal ini berarti model memiliki tingkat kesalahan yang cukup tinggi dalam mengklasifikasikan data negatif, yang ditunjukkan oleh precision yang rendah.



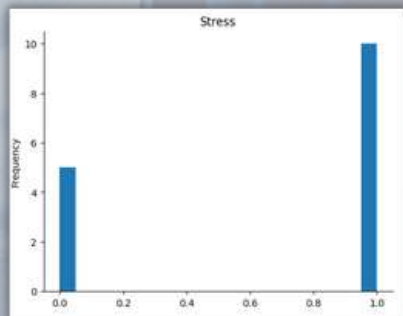
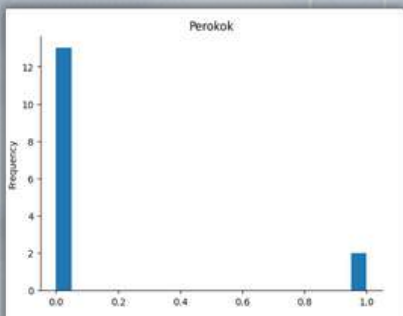
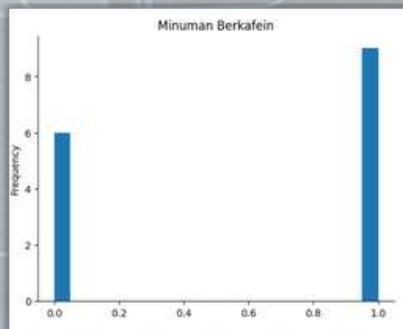
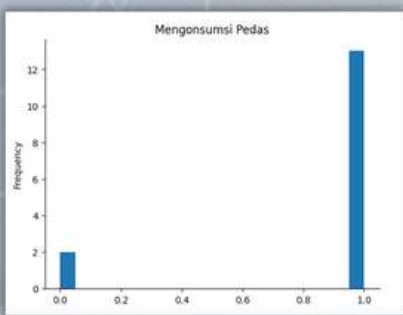
PENERAPAN ALGORITMA DECISION TREE DAN KNN UNTUK KLASIFIKASI PENYAKIT MAAG



Pendahuluan

Penyakit maag merupakan salah satu masalah pencernaan yang banyak terjadi pada mahasiswa. Untuk mengidentifikasi penyakit ini secara cepat dan tepat dapat digunakan metode Decision Tree dan metode K-Nearest Neighbor. Tentunya ini dapat berkontribusi dalam SDGs point ke 3 tentang kesehatan yang baik dan kesejahteraan.

Statistik Deskriptif



Hasil Pembahasan

Berikut merupakan hasil dari Decision Tree untuk klasifikasi penyakit maag.



Berdasarkan dari hasil perhitungan dari data training dengan 5 data testing diperoleh lima ID mahasiswa diklasifikasikan kedalam kelompok kategori maag. Sebagai berikut.

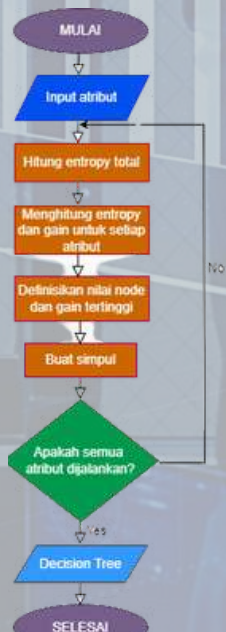
ID	Mengonsu msi Pedas	Minuman Berkafein	Perokok	Stress	Tidur Cukup	Maag
001	0	0	0	1	0	1
002	1	1	0	0	1	1
003	1	0	0	1	0	1
003	1	1	0	1	1	1
004	0	0	0	0	1	1

Algoritma

K-Nearest Neighbor



Decision Tree



Kesimpulan

Dari 15 data training dan 5 data testing, diperoleh hasil prediksi dengan akurasi 60%, precision 60%, dan recall 100%. Hal ini menunjukkan bahwa meskipun model dapat mendeteksi semua contoh positif (recall tinggi), akurasi keseluruhan masih kurang memadai. Hal ini berarti model memiliki tingkat kesalahan yang cukup tinggi dalam mengklasifikasikan data negatif, yang ditunjukkan oleh precision yang rendah.

—