

- 1) Java được phát triển bởi công ty nào?
- 2) Java có đặc trưng gì nổi bật nhất?
- 3) Ai là người sáng lập ra ngôn ngữ Java?
- 4) Java có đặc trưng gì nổi bật nhất?
- 5) Ngôn ngữ Java được phát hành lần đầu tiên vào năm nào?
- 6) Cấu trúc cơ bản của một chương trình Java bao gồm những thành phần nào?
- 7) Java có đặc trưng gì nổi bật nhất?
- 8) Ngôn ngữ Java được phát hành lần đầu tiên vào năm nào?
- 9) Máy ảo Java (JVM) có chức năng gì trong quá trình chạy chương trình Java?
- 10) Java 1.1 giới thiệu tính năng nào quan trọng?
- 11) Đặc điểm nào không phải của Máy ảo Java (JVM)?
- 12) Câu lệnh nào dưới đây là đúng khi khai báo một lớp trong Java?
- 13) Phương thức 'main' trong Java có đặc điểm gì?
- 14) Trong Java, lớp (class) nào chứa phương thức 'main' được gọi đầu tiên khi chương trình bắt đầu?
- 15) Câu lệnh nào dùng để biên dịch chương trình Java?
- 16) Trong Java, phương thức 'main' có gì đặc biệt?
- 17) Máy ảo Java (JVM) chuyển mã nguồn Java thành loại mã nào để thực thi?
- 18) Khi chương trình Java bị lỗi, phần lớn các lỗi sẽ được phát hiện ở đâu?
- 19) Máy ảo Java (JVM) hoạt động như thế nào để đảm bảo tính "viết một lần, chạy ở mọi nơi"?
- 20) Java có một số đặc điểm nổi bật. Đặc điểm nào dưới đây là một phần của Java nhưng không phải là đặc điểm của JVM?
- 21) Chương trình Java đầu tiên thường có phương thức chính nào?
- 22) Java là một ngôn ngữ lập trình thuộc loại nào?
- 23) Lớp (Class) trong Java có thể hiểu là gì?
- 24) Câu lệnh nào được dùng để tạo đối tượng của lớp trong Java?
- 25) Cú pháp khai báo một lớp trong Java là gì?
- 26) Thuộc tính của lớp trong Java là gì?
- 27) Phương thức trong Java có thể là gì?
- 28) Trong Java, từ khóa 'this' có chức năng gì?
- 29) Phương thức trong Java có thể là gì?
- 30) Câu lệnh nào là ví dụ về nạp chồng phương thức (overloading method) trong Java?
- 31) Tính kế thừa (inheritance) trong Java có nghĩa là gì?
- 32) Tính đa hình (polymorphism) trong Java có thể được thực hiện thông qua?
- 33) Tính đóng gói (encapsulation) trong Java giúp gì?
- 34) Phương thức nào trong Java cho phép lớp con gọi phương thức của lớp cha?
- 35) Để một lớp có thể sử dụng tính kế thừa, cú pháp khai báo lớp con như thế nào?
- 36) Gói (package) trong Java dùng để làm gì?
- 37) Cú pháp khai báo gói (package) trong Java là gì?
- 38) Lớp 'Math' trong Java thuộc gói (package) nào?
- 39) Khi tạo một lớp trong Java, từ khóa nào được sử dụng để định nghĩa lớp?
- 40) Cần sử dụng câu lệnh nào dưới đây để tạo một đối tượng của lớp 'Student'?
- 41) Câu lệnh nào dưới đây dùng để khai báo một lớp có tên là 'Person' trong Java?
- 42) Trong Java, lớp (class) nào chứa phương thức 'main' được gọi đầu tiên khi chương trình bắt đầu?
- 43) Phương thức 'main' trong Java có vai trò gì?
- 44) Trong Java, phương thức main được định nghĩa như thế nào?
- 45) Constructor trong Java có điểm gì đặc biệt?
- 46) Câu lệnh dùng để khai báo một constructor trong Java?
- 47) Phương thức nào KHÔNG phải là phương thức constructor?

- 48) Điều kiện đúng khi khai báo nạp chồng phương thức (method overloading) trong Java?
- 49) Trong Java, khi một lớp kế thừa từ một lớp khác, nếu lớp con không định nghĩa lại phương thức khởi tạo (constructor), phương thức khởi tạo nào sẽ được gọi khi đối tượng của lớp con được tạo ra?
- 50) Trong Java, khi sử dụng 'super' trong lớp con để gọi phương thức của lớp cha, điều gì xảy ra nếu phương thức trong lớp cha không có modifier 'public' hoặc 'protected'?
- 51) Khi sử dụng từ khóa 'super()' trong phương thức constructor của lớp con, điều gì sẽ xảy ra nếu không có constructor mặc định trong lớp cha?
- 52) Nếu cần tạo một lớp có thể chứa các lớp con, nhưng không muốn lớp này được khởi tạo trực tiếp, thì chúng ta cần phải khai báo lớp này như thế nào?
- 53) Phương thức 'toString()' trong lớp 'Object' trả về giá trị mặc định nào nếu không bị ghi đè?
- 54) Biệt lệ "Unchecked Exception" trong Java kế thừa từ lớp nào?
- 55) Liệt kê các loại biệt lệ "Unchecked Exception"?
- 56) Cho là một ví dụ của "Checked Exception"?
- 57) Khối nào trong cấu trúc xử lý biệt lệ luôn được thực thi dù có biệt lệ xảy ra hay không?
- 58) Câu lệnh nào dùng để khai báo rằng một phương thức có thể ném ra biệt lệ trong Java?
- 59) Lớp cha của tất cả biệt lệ trong Java?
- 60) Biệt lệ 'StackOverflowError' là một ví dụ của loại biệt lệ nào trong Java?
- 61) Luồng I/O trong Java dùng để làm gì?
- 62) Gói nào trong Java cung cấp các lớp để thực hiện nhập xuất dữ liệu?
- 63) Trong Java, lớp nào dưới đây được sử dụng để đọc dữ liệu từ một file dưới dạng byte?
- 64) Lớp nào trong Java dùng để ghi dữ liệu vào một file dưới dạng byte?
- 65) Phương thức nào dưới đây được sử dụng để ghi dữ liệu vào một file bằng 'FileOutputStream'?
- 66) Khi sử dụng lớp 'FileInputStream' để đọc dữ liệu từ file, dữ liệu được đọc dưới dạng gì?
- 67) Khi nào thì khối 'catch' trong Java sẽ được thực thi?
- 68) Khối mã nào trong cấu trúc 'try-catch' được sử dụng để ném một biệt lệ?
- 69) Phương thức nào trong Java giúp bắt và xử lý biệt lệ?
- 70) Biệt lệ có thể được ném ra trong Java bằng từ khóa nào?
- 71) Biệt lệ "Checked Exception" trong Java thường xảy ra trong các tình huống nào?
- 72) Khi một biệt lệ xảy ra trong Java, chương trình sẽ làm gì nếu không có cơ chế xử lý?
- 73) Khối 'finally' trong cấu trúc 'try-catch-finally' có tác dụng gì?
- 74) Khi một biệt lệ được ném ra trong Java, nếu không có khối 'catch' phù hợp, chương trình sẽ làm gì?
- 75) Khi sử dụng 'BufferedReader', phương thức nào giúp đọc một dòng dữ liệu từ file?
- 76) Lớp nào trong Java được sử dụng để ghi dữ liệu vào file với khả năng sử dụng vùng đệm (buffer)?
- 77) Khi cần ghi dữ liệu vào một file mà không ghi đè dữ liệu cũ, nên sử dụng lớp nào?
- 78) Khi sử dụng lớp 'BufferedWriter' để ghi dữ liệu vào một file trong Java, tại sao cần gọi phương thức 'flush()' ngay sau khi ghi dữ liệu?
- 79) Khi đọc dữ liệu từ file sử dụng 'FileInputStream' và ghi dữ liệu vào file sử dụng 'FileOutputStream', nếu gặp vấn đề về hiệu suất khi làm việc với các tệp dữ liệu lớn, cách nào là tốt nhất để cải thiện hiệu suất?
- 80) Khi sử dụng 'BufferedInputStream' để đọc dữ liệu từ file, tại sao việc sử dụng bộ đệm (buffer) lại cải thiện hiệu suất so với việc sử dụng 'FileInputStream' trực tiếp?