# **Programmation DOTNET**

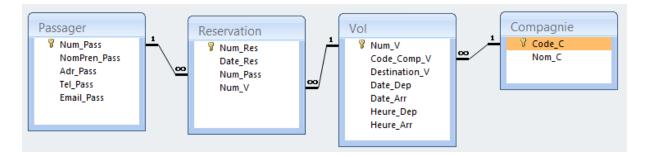
## TP3: Accès aux données (ADO.NET)

Enseignant: M. ZRIBI

Objectifs: Créer une application C# avec accès aux bases de données



Dans le but de créer une application de ''gestion des réservations de vols dans une agence de voyage'', on se base sur le schéma relationnel suivant :



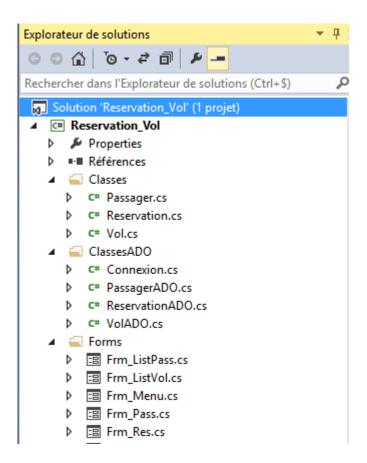
Créer cette base de données sous Access ou Microsoft SQL SERVER

L'application à développer est constituée de 3 couches :

- Une couche graphique constituée par les différents FORMS de l'application
- Une couche métier constituée par les classes représentant les objets (vol, passager, réservation et compagnie)
- Une couche d'accès aux données : classes contenant les différentes méthodes d'accès à la base de données (insertion, modification, suppression, sélection)

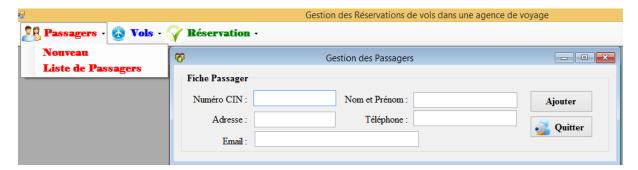
Les couches métier et ADO peuvent être programmés dans un dossier pour chaque couche ou dans une bibliothèque de classe (CLASS LIBRARY), il faut donc prévoir d'ajouter les références de chaque couche pour que ses classes soient visibles dans les autres couches.

Le projet aura la structure suivante :

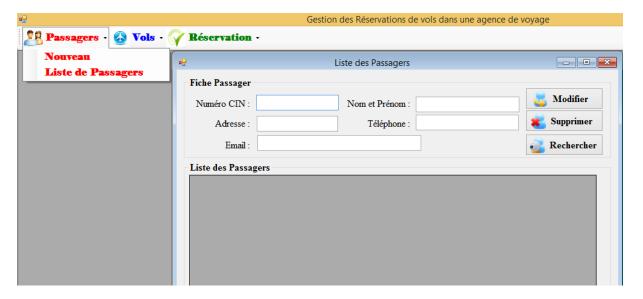


Et on vous demande de créer un menu général de l'application et les interfaces suivantes :

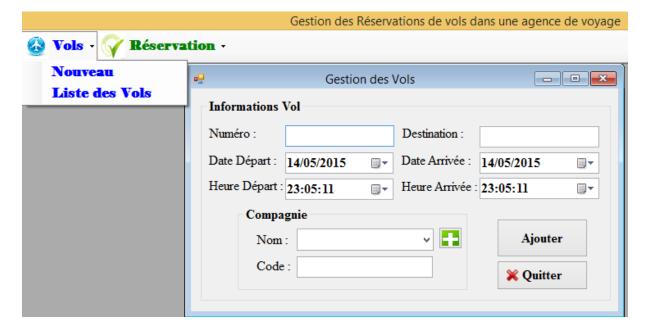
### Interface de saisie de nouveau Passager



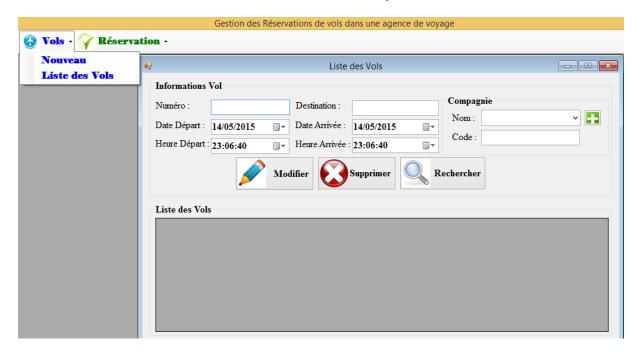
Interface qui affiche la liste des passagers et permet la mise à jour de Passagers



Interface de saisie de nouveau Vol



### Interface liste des vols et mise à jour de Vol



#### Interface de saisie de réservation

Dans cette interface la sélection du vol est faite à partir de liste déroulante (COMBOBOX)

Le nom de la compagnie doit s'afficher lorsqu'on choisit un vol.

Le passager doit être aussi choisi dans une liste des passagers.

Le click sur le bouton « confirmer » permet d'ajouter une ligne dans la table réservation

