



Anis HADJARI

Ingénieur, développeur logiciels

🎂 Né le 14/09/1985
👤 Célibataire
📍 172 rue Challemel Lacour
Lyon - 69008 - France
☎ +33 605 66 68 56

✉ a.hadjari@outlook.com
🌐 anis-hadjari.net
🌐 linkedin.com/in/anis-hadjari
🐦 twitter.com/AnisSg/
💰 anis_sg

PROFIL

Développeur professionnel et ex entrepreneur, j'ai débuté ma carrière en tant que programmeur où j'ai travaillé sur divers projets informatiques avant de créer ma propre startup, OverGen. Je suis aussi programmeur de jeux vidéo autodidacte (outils, moteurs et rendu) ; de ce fait, je suis actuellement en M2 programmation et développement de jeux vidéo et je suis à la recherche d'un stage pour valider mon master. J'ai un esprit créatif et j'aime apprendre.

FORMATIONS

2019 - présent • Gamagora - Master2 Programmation et développement de jeux vidéo

Université Lumière Lyon 2 Lyon2 Campus BRON

Spécialisation dans le développement de jeux vidéo (synthèse d'image, simulation physique, intelligence artificielle et moteur de jeux).

2012 - 2016 • Programme d'accompagnement création Startup.

Incubateur de l'Agence Nationale de Promotion et de Développement des ANPT
parcs Technologiques.

Lancement de la startup OverGen avec le projet AdverGaming.

2010 - 2013 • Bac+6 - option Intelligence artificielle

Université des Sciences et de la Technologie Houari Boumediene. USTHB

Vision Artificielle, représentation des connaissances, logique formelle, Modélisation et évaluation des systèmes.

2003 - 2008 • Ingénieur en informatique - option ingénierie de logiciels

Université des Sciences et de la Technologie Houari Boumediene. USTHB

Projet de fin d'études : Étude et extension d'un logiciel de gestion des ressources humaines «OrangeHRM» et intégration avec l'ERP « TinyERP ». [Scrum, Eclipse, Java, J2EE, GWT, Hibernate, SOA, UML].

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

2016 - 2019 • Développeur et Gérant d'entreprise.

OverGen. ANPT

Responsabilités :

- Organisation du fonctionnement de l'entreprise et gestion des ressources humaines.
- Planification des finances et gestion du budget global de l'entreprise.
- Identifier les axes d'évolution.
- Développement d'applications multiplateformes.
- Architect logiciel.
- Gestion de projet informatique.

Projets et réalisation :

- **ReplayDz** : plateforme de Vidéo à la Demande Web et Mobile pour la rediffusion des séries et des émissions Algériennes. (PHP7, MySQL, Amazon Web Services S3/cloudfront, ReactNative).
- **SMILE** : solution de Messagerie qui permet d'envoyer des notifications avec une application Desktop qui utilise une clé GSM pour l'envoi d'SMS. (C#, WPF, WCF, Windows Services, SQLite, SOA, MVVM).
- **eGates** : solution Web de collecte et d'analyse de données, basée sur une application Mobile permettant d'exécuter des audits, des opérations commerciales ainsi le suivi et l'agencement des agents sur le terrain. (PHP7, MySQL, Laravel, API JSON, MVC, Java, Android).
- **LG Care & Delight** : plateforme web de support et de service après-vente qui permet d'effectuer des réclamations et de suivre l'état d'avancement des demandes via l'application mobile. (PHP7, MySQL, Laravel, API JSON, MVC, Java, Android).
- **Quiz interactif** avec backend dynamique. (C#, Unity, API JSON).

2010-2015 • Développeur indépendant.

Freelance. Freelance

- Conception et développement d'applications de gestion commerciale en utilisant C# et WPF.
- Création de site web et de webdesign pour diverses clients (php, html, css, wordpress, joomla).
- Design de charte graphique, d'illustrations et de pictogrammes avec la suite Adobe.

COMPETENCES

- Développement de moteur graphique, **rastérisation** et **raytracing**.
- Ecriture de **shaders** pour effets spéciaux.
- Génération **procédurale** géométries et textures.
- **IA** pour jeu vidéo.
- Programmation orientée donnée et architecture **ECS**.
- Connaissances en mathématiques
- Maîtrise des technologies Web et Mobile
- Architecture logiciels et systèmes complexes.

C/C++
C#
WPF
Xamarin Forms
Java Android
ReactNative

DirectX
Unity
UnrealEngin4
Shaders

JavaScript Es2016
Vuejs
Html5/Css3
Php7/MySQL
Laravel
Admin Linux

LANGUES

Arabe
Français
Anglais



EXPERIENCES PROFESSIONNELLES



COMPETENCES

2009-2010

● Ingénieur chargé d'étude.

Centre de Développement des Technologies Avancées

CDTA

- Développement d'une plateforme de télémedecine pour la téléformation des médecins, et le diagnostic en ligne des patients distants. (C# Win Forms, SQL Server)
- Mise en œuvre d'une plateforme distribuée coopérative de e-Maintenance, pour fiabiliser les systèmes de pompage photovoltaïque et assurer leur maintenance.

- Maîtrise des outils Adobe.
- Conception graphiques.
- Notions de modelisation 3D.
- WebDesign.

Adobe Photoshop



Adobe Illustrator



3DStudio Max



2008

● Ingénieur recherche et développement.

Société de Service et d'Ingénierie Informatique ASKESIS

ASKESIS

- Responsable du développement d'un driver de communication avec un système embarqué pour une machine de test qualité laboratoire. (C#, C, Serial Com RS232).



ACTIVITES EXTRA-PROFESSIONNELLES



CENTRES D'INTERET

-

● Divers projets.

GitHub.

Alger

Voir sur GitHub un aperçu de mes travaux. <https://github.com/anissg>

Jeux vidéo.



Dessin.



Cinéma.



Lecture.



Sport.



2016-2019

● Organisateur et participant.

Global Game Jam Algeria.

USTHB-ANPT

Événement qui réunit des développeurs de jeu vidéo dans chaque pays du monde afin de créer un jeu vidéo en 48h et en suivant un thème.

2015-2018

● Organisateur.

ZangaGame.

ANPT

Hackathon de développement de jeux vidéo panarabe.

2015

● Lauréat.

Make your mark – Fikra 2015.

FIKRA

Meilleur application mobile catégorie Jeux vidéo (video sur YouTube Fikra Make Your Mark)

2015

● Initiateur et fondateur.

Algerian Game Developers.

AGD

Communauté de développeurs de jeux vidéo algériens.

2014-2015

● Initiateur et coorganisateur.

Algeria Game Dev Fest.

Algeria2.0

Journée conférences et concours de développement de jeux vidéo (videos sur YouTube AlgeriaGameDevFestTV).

2013-2018

● Initiateur et président du jury.

Algeria Game Challenge

USTHB

Concours national de développement de jeux vidéo.

2011-2012

● Initiateur et membre de jury.

Xna Game Challenge

USTHB

Premier concours Algérien de développement de jeux vidéo.

2010

● Microsoft Student Partner.

Microsoft Algérie

Microsoft

Rassemblement d'étudiants promouvant les technologies Microsoft.

2008

● Fondateur et président.

Club dotnet

USTHB

Club universitaire de vulgarisation des technologies .net.

2007

● Vice-Président.

MicroClub

USTHB

Club universitaire d'initiation à l'informatique.