



TRABAJO PRÁCTICO SOS - ARDUINO

Técnicas y Herramientas Modernas II

Integrantes:

- Alvarez Battocchia, Martina 12669
- Báscolo, Felicitas 12778
- De Mezzo, Facundo 12672
- Royo, Lourdes 13208
- Videla, Ana 12865





Introducción

En este trabajo, se abordó el desafío de efectuar un código para programar una señal de emergencia "SOS" de una placa Arduino. La señal SOS, ampliamente reconocida como un código internacional de socorro, se compone de tres destellos cortos, seguida de tres destellos largos y nuevamente seguidos de tres destellos cortos. Este código se utiliza en situaciones de emergencia para solicitar ayuda.

Para cumplir con este objetivo, se empleó el lenguaje de programación de Arduino y su entorno de desarrollo. El fragmento de código proporcionado en el proyecto representa la ejecución de una señal SOS a través de un LED conectado a un pin digital de la placa Arduino. La programación se basa en la secuencia de encendido y apagado del LED, cumpliendo con los tiempos específicos requeridos para replicar el código "SOS". Esta solución práctica y sencilla ejemplifica cómo Arduino puede aplicarse en aplicaciones de señalización, demostrando la capacidad de la programación creativa para abordar problemas cotidianos y de emergencia.

Código

```
*/
// the setup function runs once when you press reset or power the board
void setup() {
 // initialize digital pin LED BUILTIN as an output.
 pinMode(7, OUTPUT);
}
// the loop function runs over and over again forever
void loop() {
 digitalWrite(7, HIGH);
 delay(200);
 digitalWrite(7, LOW);
 delay(200);
 digitalWrite(7, HIGH);
 delay(200);
 digitalWrite(7, LOW);
 delay(200);
 digitalWrite(7, HIGH);
 delay(200);
 digitalWrite(7, LOW);
 delay(200);
 digitalWrite(7, HIGH);
```





```
delay(600);
digitalWrite(7, LOW);
delay(200);
digitalWrite(7, HIGH);
delay(600);
digitalWrite(7, LOW);
delay(200);
digitalWrite(7, HIGH);
delay(600);
digitalWrite(7, LOW);
delay(200);
digitalWrite(7, HIGH);
delay(200);
digitalWrite(7, LOW);
delay(200);
digitalWrite(7, HIGH);
delay(200);
digitalWrite(7, LOW);
delay(200);
digitalWrite(7, HIGH);
delay(200);
digitalWrite(7, LOW);
delay(200);
```

}