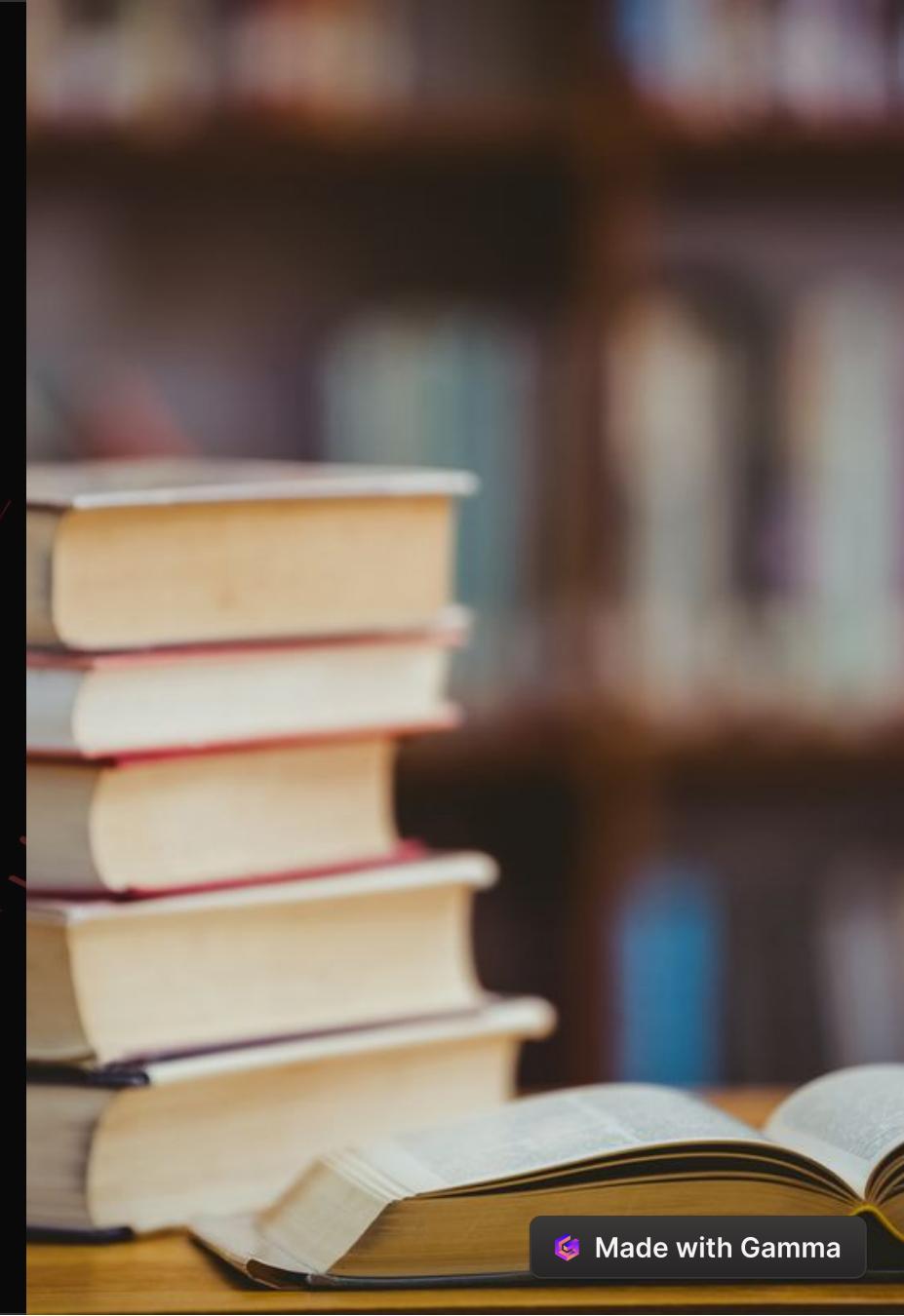


LabLibrary

Grupo 2

- Anita Oliveira - 211068243
- Caetano Amorim - 212006737
- Gabriel Cardoso - 200046390
- Thiago Carrijo - 211068350
- Victor André - 211026664



Descrição do Projeto

O sistema tem como objetivo fornecer uma solução eficiente para gerenciar livros e materiais didáticos em um laboratório, auxiliando estudantes e professores no acesso a esses recursos essenciais para o aprendizado.

Funcionalidades de acordo com o acesso

- Usuário sem conta no sistema (alunos, por exemplo): pode apenas consultar as listas de livros e de materiais didáticos;
- Técnico de laboratório: pode consultar os materiais e livros, fazer empréstimo de ambos desde que estejam disponíveis e renovar um empréstimo já existente por mais 7 dias;
- Administrador: consegue também cadastrar novos usuários, materiais didáticos e livros, assim como finalizar empréstimos antes da data.

Principais Funcionalidades do LabLibrary

1 Pesquisa Avançada

Permite aos usuários encontrar facilmente livros e materiais didáticos específicos usando diversos critérios de pesquisa, como título, autor ou assunto.

2 Gerenciamento de Empréstimos

Permite aos estudantes e professores solicitar empréstimos de livros e materiais didáticos, acompanhando as datas de devolução e renovando o empréstimo, quando necessário.

3 Gerenciamento de Estoque de Livros e Materiais

Permite aos administradores da plataforma adicionar, editar e remover os livros e os materiais facilmente pela plataforma, permitindo um alto controle do estoque.

Desafios Enfrentados durante o Desenvolvimento

Usabilidade

Foi necessário uma interface intuitiva e amigável, de modo a facilitar o acesso e a utilização do sistema por parte dos usuários.

Estruturar corretamente os dados no banco

Foi necessário analisar com bastante atenção todas as formas do fluxo dos dados na plataforma.

Limitação da stack

O Streamlit é uma ferramenta fácil para criação de telas em Python, porém não permite muitas customizações.



Resultados Alcançados

Redução de Tempo

O tempo gasto na busca e reserva de livros foi significativamente reduzido, proporcionando uma melhor utilização do tempo de estudo.

Interface amigável

A concepção de uma interface amigável promete otimizar futuramente o tempo dedicado à busca e reserva de livros, visando proporcionar uma experiência mais eficiente e centrada no usuário.

1

2

3

4

Aumento na Eficiência

O sistema permitiu um empréstimo mais ágil e organizado, resultando em uma experiência mais eficiente para estudantes e professores.

Maior Disponibilidade

Livros e materiais didáticos ficaram mais acessíveis a um maior número de usuários, contribuindo para o avanço do aprendizado.

Conclusão e Perguntas

A concepção do sistema de gerenciamento de livros e materiais didáticos foi uma oportunidade enriquecedora de aprendizado, especialmente no aprofundamento de conhecimentos sobre design de banco de dados. Estamos disponíveis para compartilhar nossa experiência e responder a quaisquer perguntas relacionadas a esse processo educativo.