



LABORATORIO II: Programador Universitario - Licenciatura en Informática

LABORATORIO DE SOFTWARE II: Ingeniería en Informática

TRABAJO PRÁCTICO 06 - 2024

Temas: bases de datos: consultas e inserciones

Realice el Trabajo Práctico sin utilizar extensiones de PHP o IA en Visual Studio Code. Tampoco realice prompts en ninguna IA externa, ya que el código HTML le es brindado y el código PHP debe ser resuelto sin esas herramientas.

- 1. Usando phpMyAdmin cree una base de datos llamada labo2 y en ella restaure el backup de la base de datos labo2.sql.
- 2. Arme la estructura de carpetas como en todos los prácticos anteriores y dentro de la carpeta PHP cree un archivo conexion.php en el cual deben estar definidas 2 funciones: "conectar" y "desconectar", donde se realizará respectivamente la conexión/desconexión a la base de datos creada en el punto anterior. Se debe mostrar un mensaje de error en caso de conexión fallida (recuerde armar la estructura HTML5 completa en el archivo que invoque a dichas funciones).
 - Estas funciones deben ser utilizadas cada vez que se requiera conectar o desconectar a la base de datos.
- 3. Utilice los archivos proporcionados y modifique el archivo **logueo.php** para que en el inicio de sesión se haga la validación con los datos ingresados en el index, consultando el nombre de usuario y contraseña en la tabla usuario (tenga en cuenta que la contraseña está encriptada en sha1). Si alguno de los datos ingresados no coincide con ninguno de la tabla usuario, se debe mostrar un mensaje de error por unos segundos y redirigir a la pantalla de inicio de sesión (use la función header).
 - Nota: en todos los casos, la contraseña es el mismo nombre de usuario.
- 4. Si los datos de usuario y contraseña son correctos debe redirigir a la página articulo_listado.php la cual tendrá el header como el punto 1 del TPO5 y en el main un listado de todos los artículos disponibles como la imagen a continuación. Si un usuario no tiene asignada una foto (cadena de caracteres vacía), debe mostrar la foto por defecto (usuario_default.png). Los artículos deben mostrar la foto correspondiente según el nombre del campo foto, en caso de no tener una foto (cadena de caracteres vacía), debe mostrar la foto por defecto (sin_imagen.png).

Cátedra de Laboratorio II Pág. 1/2





LABORATORIO II: Programador Universitario - Licenciatura en Informática LABORATORIO DE SOFTWARE II: Ingeniería en Informática



Captura del main

5. El enlace de alta de articulo redirige al formulario de alta proporcionado (articulo_alta.php), el cual, al confirmar envía los datos a un archivo PHP para ser procesado (articulo_alta_ok.php). Codifique dicho archivo para que realice la inserción en la base de datos (tenga en cuenta que el campo id_articulo ya tiene un valor por defecto por lo que no es necesario darle algún valor).

Cátedra de Laboratorio II Pág. 2/2





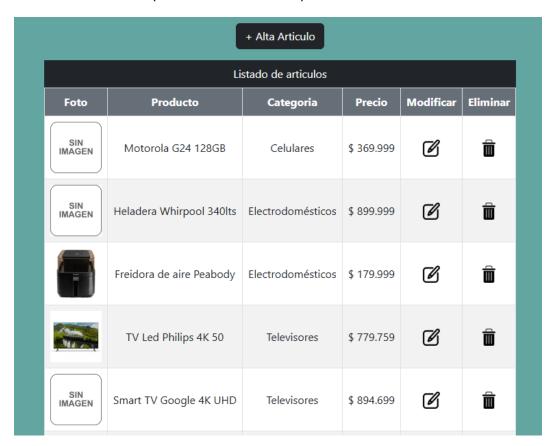
LABORATORIO II: Programador Universitario - Licenciatura en Informática

LABORATORIO DE SOFTWARE II: Ingeniería en Informática

TRABAJO PRÁCTICO 07 - 2024

Temas: funciones de fecha y hora, bases de datos: modificación y eliminación

1. Agregue en el listado de artículos dos íconos, los cuales a la vez son enlaces, que direccionarán a la página de modificación de artículo (ícono lápiz) y a la página de eliminación de artículo (ícono tacho de basura).



2. El ícono para eliminar llevará a una página donde se debe confirmar el borrado, como la imagen inferior. El botón cancelar debe redirigir a la página del listado de artículos, mientras que el botón aceptar eliminará el registro definitivamente de la base de datos, mostrará un mensaje de borrado exitoso por unos segundos y redirigirá al listado de artículos.

Cátedra de Laboratorio II Pág. 1/2





LABORATORIO II: Programador Universitario - Licenciatura en Informática LABORATORIO DE SOFTWARE II: Ingeniería en Informática



3. El ícono para modificar llevará a una página con un formulario como el de alta de artículo, pero con los datos del registro a modificar ya cargados. Al igual que para el borrado, debe tener un botón para aceptar y otro para cancelar. El botón cancelar debe redirigir a la página del listado de artículos, mientras que el botón aceptar modificará el registro definitivamente en la base de datos, mostrará un mensaje de modificación exitosa por unos segundos y redirigirá al listado de usuarios.

Nota: guarde el id en un input hidden, no muestre la foto asociada (en caso de que tenga). En caso de agregar una foto nueva, proceda igual que con el alta de artículo (guarde el nombre de la foto en la BD y mueva el archivo a la carpeta img/articulos). En caso de no agregar foto, guarde en la BD una cadena vacía y elimine el archivo que tenía anteriormente (unlink).

4. Modifique el header (en todas las páginas) y agregue hacia la izquierda la fecha actual (fecha del sistema) como se puede ver en la imagen. Para ello cree un archivo **funciones.php** e implemente una función que reciba una fecha con el formato aaaa-mm-dd y devuelva el texto de la fecha como se solicita.



Cátedra de Laboratorio II Pág. 2/2





LABORATORIO II: Programador Universitario - Licenciatura en Informática

LABORATORIO DE SOFTWARE II: Ingeniería en Informática

TRABAJO PRÁCTICO 08 - 2024

Temas: sesiones, cookies

Realice el Trabajo práctico usando el editor de código Notepad++.

- Modifique el archivo php de logueo para que, en caso de logueo exitoso, guarde los datos correspondientes del usuario en variables de sesión, y a continuación, redirija a la página de listado de juegos (articulo_listado.php) como se viene haciendo.
- 2. Modifique todas las páginas restantes del sistema de gestión para verificar primero si hay un usuario logueado (existe el usuario en sesión), de ser así se mostrará la información como se venía haciendo normalmente, caso contrario, debe redirigir directamente a la página de inicio de sesión (index.php) sin mostrar ningún mensaje de error.
- 3. Agregue en la parte superior, al lado de la foto del usuario (o la imagen por defecto) un enlace para desloguearse, el cual destruirá la sesión y redirigirá a la página de inicio de sesión (index.php). El nombre de usuario, foto y enlace de cierre de sesión debe estar presente en todas las páginas.
- 4. Modifique la página de listado de artículos y muestre el enlace de Alta de artículo y la tabla con las opciones de modificar y eliminar solo si el usuario que se logueo es de tipo Administrador, en cambio, si el usuario es de tipo Común en lugar del enlace de Alta de artículo muestre un enlace que diga Mi Carrito, además, las columnas modificar y eliminar no se deben mostrar y en su lugar muestre una columna comprar donde usará la imagen del carrito de compras.



Vista usuario Administrador

Cátedra de Laboratorio II Pág. 1/2





LABORATORIO II: Programador Universitario - Licenciatura en Informática LABORATORIO DE SOFTWARE II: Ingeniería en Informática



Vista usuario Común

- 5. Programe la funcionalidad de carrito de compras al accionar en la imagen del carrito de la tabla (use Sesiones). El enlace de Mi Carrito, debe llevar a una página **articulo_carrito.php** que muestre el listado de los artículos en el carrito con la misma estética del listado de artículos.
- 6. Agregue al lado del enlace Alta artículo/Mi carrito una lista desplegable con los distintos tipos de categorías para filtrar por alguna de ellas. La categoría elegida en el filtro debe guardarse en una Cookie que tendrá como nombre el nombre del usuario logueado, para mostrar en el listado solo los artículos de esa categoría. La opción Ninguno procederá a eliminar la Cookie y mostrar todos los artículos.
- 7. Agregue al lado del enlace Alta artículo/Mi carrito la caja de texto y botón para realizar una búsqueda de artículos. La misma debe permitir buscar por nombre de artículo y debe tener en cuenta la categoría elegida en el filtro.

Cátedra de Laboratorio II Pág. 2/2