

Soal UGD

Modul Android Navigation and Interface Design 1 & 2

Buatlah aplikasi android dengan bahasa Kotlin sesuai dengan topik tugas besar masing-masing. Layout android yang dibuat berupa:

1. Login Layout
 - a. Terdapat 1 Imageview
 - b. Terdapat 2 material text input
 - c. Terdapat minimal 2 Button
2. Register Layout jumlah EditText yang dibutuhkan disesuaikan dengan kebutuhan topik masing-masing. EditText yang harus ada antara lain:
 - a. Username
 - b. Password
 - c. Email
 - d. Tanggal Lahir
 - e. Nomor Telepon

Selain itu terdapat satu buah tombol untuk register.

3. Tampilan Menu Utama App (seperti menu bagian bawah di Shopee atau menu samping di GoogleDrive)

Ketentuan pada layout aplikasi sebagai berikut.

1. Harus menggunakan material design pada widget. 5 poin
2. Harus menggunakan Icon pada inputan layout Login. 5 poin
3. Harus menggunakan error message pada inputan layout Login dan Register. 5 poin
4. ActionBar pada layout Login harus dihilangkan. 5 poin
5. Username dan password yang diinputkan saat registrasi, secara otomatis akan ditampilkan juga di layout Login. (Hint: menggunakan Bundle). 10 poin
6. Harus menggunakan bottom navigation/navigation drawer pada tampilan menu utama. Navigation drawer tidak dibuat menggunakan Navigation Drawer Activity. 30 poin
7. Harus menggunakan fragment di tiap-tiap menu. 15poin
8. Ada satu menu yang menggunakan Recyclerview. 15 poin
9. Harus ada exception handling saat Login. 5 poin
10. Harus ada AlertDialog saat Logout. 5 poin
11. Minimal data dummy harus 10.

Bonus:

1. Selesai UGD di kelas. +5
2. Memakai reguler expression/pattern. +2
3. Memakai DatePicker untuk inputan tanggal. +5
4. Pada menu yang memakai Recyclerview, ditambahkan gambar di tiap datanya. +5

Catatan:

1. Jumlah nilai maksimal 110.

Format Pengumpulan:

1. Semua wajib upload ke Github dan menginvite pemegang modul. Username github jodhy-pangrib.
2. Mengupload link Github ke situs kuliah. Formatnya UGD3_Kelompok.txt.
3. Membuat video penjelasan UGD jmaksimal 5-8 menit jika tidak selesai di kelas.
4. Mengumpulkan link video dengan format UGD3_Kelompok.txt.
5. Pengumpulan link perwakilan maksimal H-3 setelah praktikum.

Lampiran.

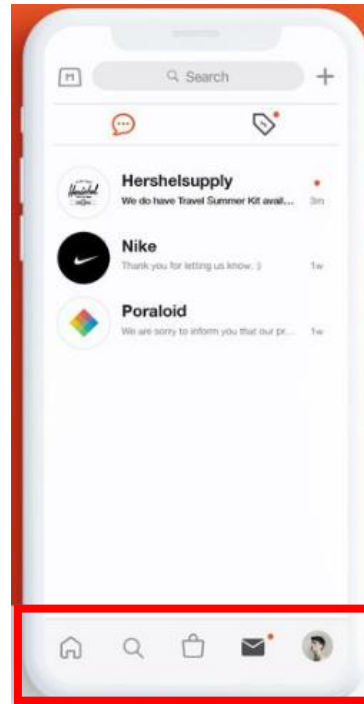


Figure 1. Bottom Navigation

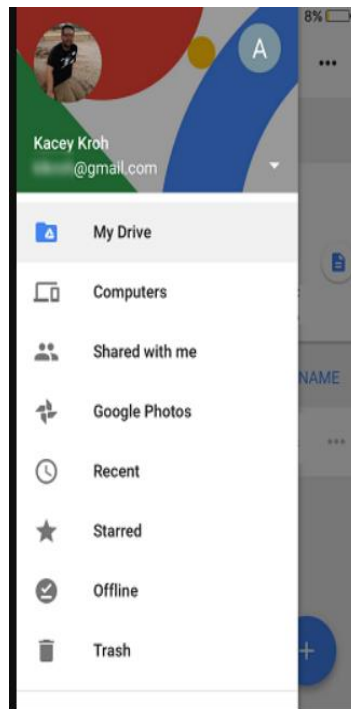


Figure 2. Drawer Navigation

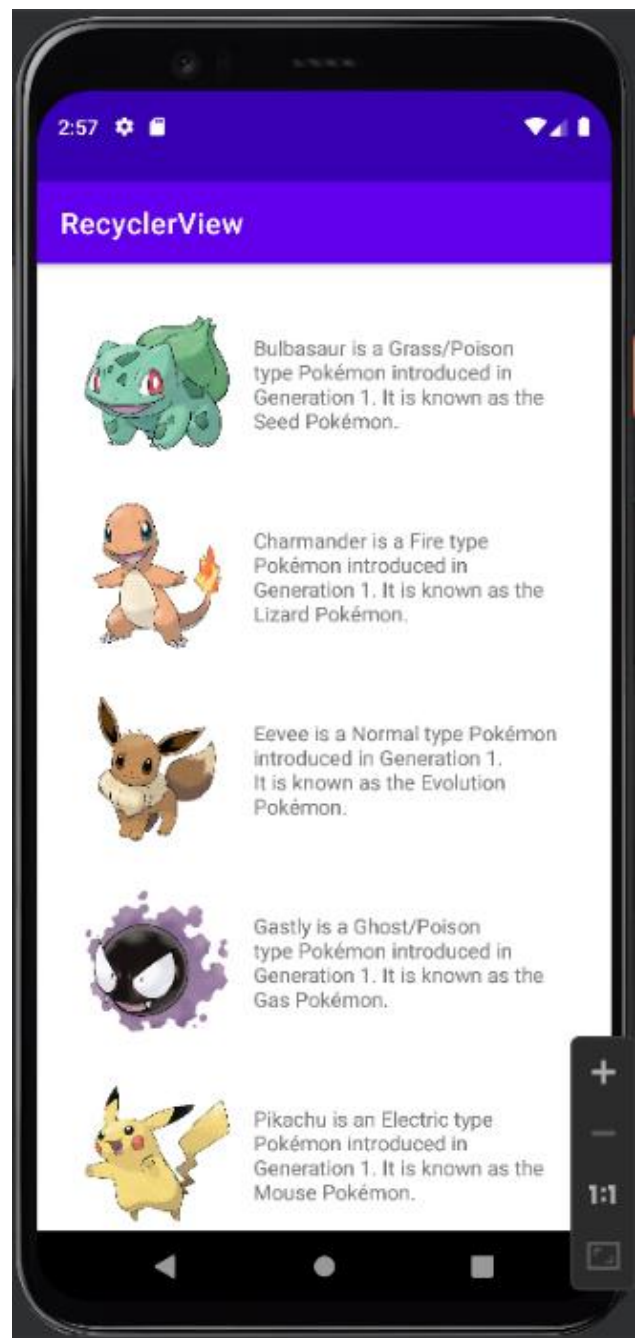
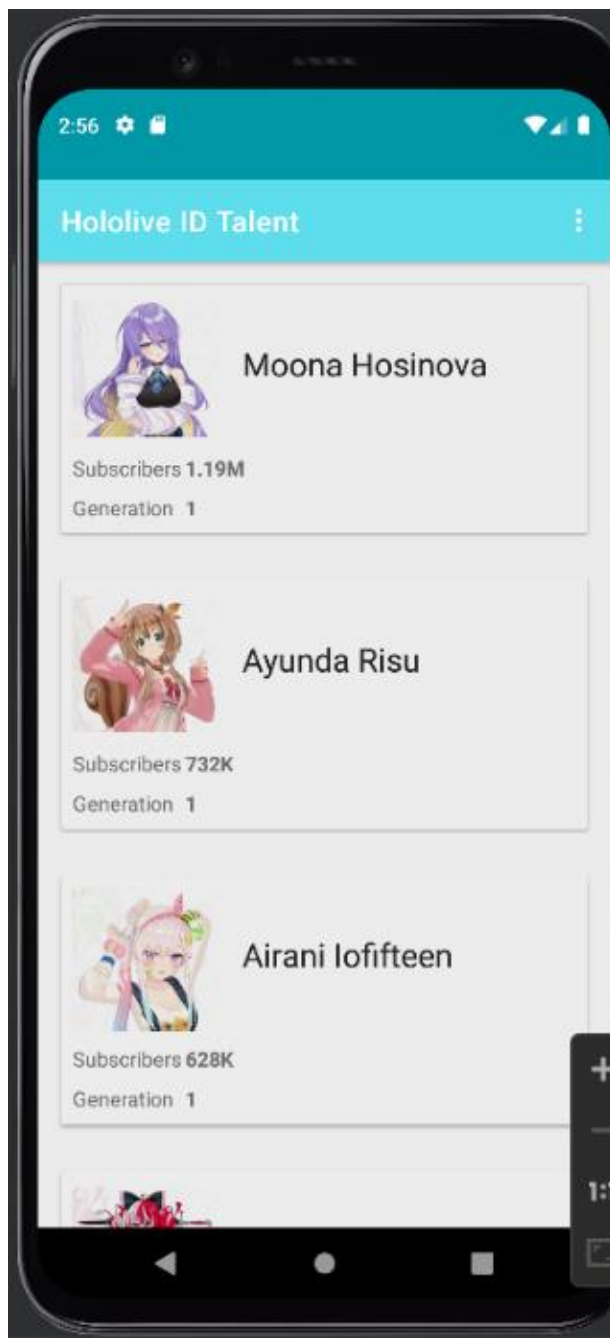


Figure 3. Contoh RecyclerView dengan Gambar