

IPC: PRÁCTICA 4

Evaluación y Prototipo Digital Final

- Edurne López
- Ana Miranda
- 19/12/2018

RESULTADOS EVALUACION USUARIOS

Tarea 1. Registrarse en BUYSIC

Esta tarea consiste en registrarse en la aplicación mediante la opción de email introduciendo los datos que se piden. Se rellena el formulario de registro y se comprueba que se redirige a la pantalla de login. Una vez allí se realiza la segunda tarea.

Eficiencia

- Tiempo total en realizar la tarea: < 1 minuto

Eficacia

- ¿Ha conseguido registrarse el usuario? Si
- ¿Ha introducido bien todos los datos? Si
- Número de errores cometidos: 0

Anotaciones:

Tarea 2. Identificarse en BUYSIC

Esta tarea consiste en identificarse en la aplicación mediante el email y la contraseña con la que se ha registrado previamente. Hay que tener en cuenta que si se ha cerrado la simulación de la aplicación, habrá que registrarte de nuevo ya que JustInMind no permite almacenar los datos introducidos.

Eficiencia

- Tiempo total en realizar la tarea: < 1 min

Eficacia

- ¿Ha conseguido el usuario identificarse? Si
- Número de errores cometidos: 0

Anotaciones:

Tarea 3. Comprar entradas para un evento

Esta tarea consiste en comprar dos entradas para el musical "Anastasia". La zona, la ubicación de los asientos y el método de pago se deja a elección del usuario. El formato de fecha de la tarjeta para el pago debe ser mm/aaaa.

Eficiencia

- Tiempo total en realizar la tarea: 5 - 6 minutos

Eficacia

- ¿Ha conseguido comprar las entradas? Si
- ¿Ha encontrado con facilidad el evento? Si
- ¿Ha introducido bien los datos en el método de pago elegido? Al principio no pero luego los han introducido no
- Número de errores cometidos: 2 (Introducir fecha)

Anotaciones:

Indicar en la aplicación el formato de la fecha en la parte del método de pago.

Modificar la forma de elegir los asiento, como por ejemplo una imagen.

A la hora de introducir datos, no borrarlos todos en caso de introducir mal uno de ellos. (método de pago)

Tarea 4. Acceder al perfil del usuario y cerrar sesión.

Esta tarea consiste en acceder al perfil del usuario y cambiar el nombre, los apellidos, el email y la contraseña. A continuación, se cierra la sesión.

Eficiencia

- Tiempo total en realizar la tarea: 1 - 2 minutos

Eficacia

- ¿Ha conseguido cambiar los datos pedidos? Si
- ¿Ha encontrado con facilidad el perfil del usuario? Si
- Número de errores cometidos: 0

Anotaciones:

Al lado de cada evento poner su fecha correspondiente. (sección de ver entradas)

USUARIO 1

	1	2	3	4	5	Comentarios
¿Volverías a usar la aplicación?					X	
¿Te ha resultado fácil realizar las diferentes tareas?				X		Cuando tenemos que introducir los datos y eran erróneos, nos llevaba a la página anterior
¿Te parecen adecuados los métodos para registrarte (Facebook, email)?					X	Cambiaría Facebook por Google
¿Te parece apropiado el diseño de la aplicación (colores, tamaño letra...)?					X	Si, pero el botón de "Ver eventos" no se ve muy bien. Sería mejor con más apariencia de botón

USUARIO 2

	1	2	3	4	5	Comentarios
¿Volverías a usar la aplicación?					X	
¿Te ha resultado fácil realizar las diferentes tareas?				X		Cuando metes mal algún dato en la confirmación de compra estaría bien que se mantengan el resto de datos.
¿Te parecen adecuados los métodos para registrarte (Facebook, email)?					X	
¿Te parece apropiado el diseño de la aplicación (colores, tamaño letra...)?					X	

LISTA DE CAMBIOS A IMPLEMENTAR

- Cambiar la opción de iniciar sesión con Facebook por Google.
- Cambiar el diseño del botón "Ver Eventos".
- Hacer que los datos introducidos en los formularios no se borren por completo al cometer un error.
- Añadir la fecha del evento al ver las entradas disponibles.
- Cambiar algunos aspectos de diseño superficiales.
- Mejoras en la visualización de datos.

LISTA DE CAMBIOS DESCARTADOS (por motivos de tiempo)

- Seleccionar la zona de las entradas mediante una imagen interactiva.
- Seleccionar los asientos mediante una imagen interactiva.