

WIRUS - ZASADY GRY

Wersja podstawowa:

- Karty występują w 4 wersjach kolorystycznych: **żółty, niebieski, zielony** oraz **czerwony**
- Istnieją trzy typy kart: **organy, szczepionki i wirusy**
 - **organy:**
 - 5 żółtych
 - 5 niebieskich
 - 5 zielonych
 - 5 czerwonych
 - **wirusy:**
 - 4 żółte
 - 4 niebieskie
 - 4 zielone
 - 4 czerwone
 - **szczepionki:**
 - 4 żółte
 - 4 niebieskie
 - 4 zielone
 - 4 czerwone
- **Celem gry jest zdobycie przez graczy 4 zdrowych organów.**
- Każdy z graczy jest zawsze w posiadaniu **trzech** kart, reszta z nich leży na stosie.
- Gracz może wyłożyć na planszę podczas każdej tury jedynie **jedną** kartę.
- W momencie, gdy gracz wyklada kartę na planszę musi dobrać sobie nową kartę ze stosu.
- Gracz ma możliwość **wymiany jednej, dwóch lub trzech** kart - jest to postrzegane jako ruch gracza, nie może więc jednocześnie wymienić kart i wyłożyć jedną z nich na planszę.
- Gracz ma możliwość **zarażania** organów swoich przeciwników poprzez położenie na kartę z organem karty z wirusem.
- Gracz ma możliwość **uzdrawiania** swoich organów lub organów swoich przeciwników poprzez położenie na kartę z wirusem karty ze szczepionką.
- Należy zwracać szczególną uwagę na **kolorystykę** kart: np. zieloną kartę z wirusem/szczepionką można położyć jedynie na zielony organ.
- Jeżeli na karcie z organem leży karta z wirusem to gracz ma możliwość uzdrowienia organu poprzez położenie na kartę z wirusem karty ze szczepionką - wtedy obie karty trafiają na stos i na planszy pozostaje jedynie karta z organem.
- Gracz ma również możliwość **uodporniania** organów poprzez położenie na karcie z organem dwóch kart ze szczepionką - wtedy takiego organu nie da się już zarazić (2 szczepionki = organ uodporniony).
- Z kolei jeżeli na organie leży już jedna karta z wirusem i przeciwnik położy na nią kolejną kartę z wirusem, wtedy gracz traci cały organ - wszystkie trzy karty (organ + 2 wirusy) trafiają na stos (2 wirusy = organ zniszczony).