

Transformando el Talento

Proyecto
Módulo 3



LA REVOLUCIÓN DIGITAL COMIENZA CONTIGO



Objetivos

Consolidar los conocimientos de Python y SQL.

Utilizar Git en equipo para aprender las ventajas y conflictos que genera.

Mejorar vuestras habilidades de comunicación en público al exponer el proyecto en la sesión final.

Implementar Scrum

Transformando el Talento



Con el objetivo de reducir la rotación de empleados y mejorar la satisfacción en el trabajo la empresa ABC Corporation, nos han contratado para desarrollar un proyecto de análisis de datos. Nuestra misión es identificar factores clave que influyen en la satisfacción en el trabajo y en la retención de empleados.

Fases del proyecto

**Fase 1: Análisis
Exploratorio de
Datos (EDA).**

**Fase 2:
Transformación de
los datos.**

**Fase 3:
Visualización de los
datos.**

**Fase 4:
Diseño de BBDD e
Inserción de los
Datos**

**Fase 5: Creación de
una ETL. (BONUS)**

Fase 1: Análisis Exploratorio de Datos(EDA).

- Comprender mejor el conjunto de datos y sus características, con un análisis exploratorio detallado del conjunto de datos para familiarizarte con ellos y entender qué información tenemos.

Fase 2: Transformación de los datos.

- Limpieza de datos, la normalización, la conversión de tipos de datos y la aplicación de reglas empresariales específicas.

Fase 3:

Visualización de los datos

Crear un informe detallado con gráficos en Python para que la empresa pueda tomar decisiones informadas. Usaremos los gráficos y visualizaciones más pertinentes para nuestro proyecto.

Fase 4:

Diseño de BBDD e Inserción de los Datos (estructura).

- Diseño de la Estructura de la Base de Datos
- Creación de la Base de Datos
- Inserción de Datos Iniciales

Fase 5: Creación de una ETL.

Crear un archivo .py que llevará a cabo la extracción, transformación y carga (ETL) de datos.

El objetivo de esta etapa es automatizar la inserción de datos en la base de datos relacional y garantizar que la información se actualice de manera consistente.

¿Cómo aplicamos Agile y SCRUM?



ROLES

Las alumnas asumen estos roles en algún momento durante el curso cuando trabajan en proyecto



Product Owner

Es responsable de **definir los requisitos del producto** y garantizar que el equipo de desarrollo se centre en las características más importantes



Scrum Master

Garantiza que el equipo de desarrollo **siga los principios y prácticas de Scrum**, y elimina cualquier impedimento que pueda obstaculizar el progreso del equipo.



Equipo de desarrollo

Es el grupo de personas que **trabajan juntas** para entregar el resultado final.

A tener en cuenta:

- Tablero de Github Project (working agreements, distribución de tareas)
- Daily Meeting
- Uso de Git para organizar el proyecto.
- Buenas prácticas de código, diseño y limpieza.

Preguntas

¿Quién
empieza?



The image features a teal background with several yellow rubber ducks scattered around the edges. The ducks are viewed from above, casting dark shadows on the surface. In the center, the text '¡Gracias! :)' is written in a bold, dark font.

¡Gracias! :)