



ANITA SELVARANGAME

ÉTUDIANTE EN INFORMATIQUE

+33 7 81 19 75 59

anita.selvarangame@epita.fr

<https://anitaselva.github.io/>

[Linkedin](#)

PROFIL

Je suis étudiante en 3ème année à l'EPITA. Je suis intéressée par la cybersécurité, l'analyse de donnée et l'intelligence artificielle. Je suis actuellement à la recherche d'un stage de 5 mois de septembre à janvier sur Bordeaux ou Paris.

FORMATION

- Notre-Dame de Bury 2014-2020**
Collège / Lycée
Baccalauréat S spécialité maths (mention bien)
- Epita 2020-2025**
École d'ingénieur en informatique
Section anglophone

PROJETS

- JWS 02/23** Backend d'un jeu en ligne (Java)
Projet seul en 3ème année. Création de layers gérant le backend d'un jeu en ligne avec Quarkus et Hibernate ORM.
- 42sh 01/23** Création d'un terminal (C)
Projet en groupe de 4 en 3ème année. Création d'un lexer / parser, adaptation de built-ins, test suite et versionning git.
- OCR 10/21-12/21** Sudoku solver (C)
Projet en groupe de 4 en 2ème année. UI permettant la reconnaissance et la résolution d'une grille de Sudoku.
- NYR 01/21-05/21** Jeu vidéo (C#)
Projet en groupe de 4 en 1ère année. Création d'un jeu 3D avec Unity. UI et map design, IA ennemis, sauvegarde, multijoueur.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

- Stage**
Milkyway games
Jun 2021 - Jul 2021
 - Aide au développement d'un jeu vidéo :
Création et design de menus
 - Utilisation de Perforce et Unreal Engine (C++ et blueprints)
- Job étudiant**
Trésor public
Jun 2022 - Jul 2022
 - Poste administratif: classement, archivage, saisie et traitement de courrier

PROJETS À VENIR...

- Tiger 03/23-04/23** Compiler (C++)
Projet en groupe de 4 en 3ème année.
Front-end compilateur vers LLVM pour le langage Tiger.
- PING 06/23-07/23** IDE (JS)
Projet en groupe de 4 en 3ème année.
Création du front et back end d'un IDE conformément aux attentes d'un client.

COMPÉTENCES

- | | | |
|--|--|--|
| C / Git
<div></div> | HTML / CSS
<div></div> | Postman / Postgres / MongoDB
<div></div> |
| C# / Python / Java
<div></div> | C++ / SQL / Unity / JS
<div></div> | Perforce / Unreal Engine / Ocaml
<div></div> |

LANGUES

- | | | | |
|--------------------------------|---|-------------------------------------|----------------------------------|
| Français
<div></div> | Anglais (Toeic : 950)
<div></div> | Espagnol (B2)
<div></div> | Russe (A1)
<div></div> |
|--------------------------------|---|-------------------------------------|----------------------------------|