



ANITA SELVARANGAME

ÉTUDIANTE EN INFORMATIQUE

+33 7 81 19 75 59

anita.selvarangame@epita.fr

<https://anitaselva.github.io/>

[Linkedin](#)

FORMATION

Notre-Dame de Bury

Collège / Lycée

2014-2020

Baccalauréat S spécialité maths
(mention bien)

Epita

École d'ingénieur en informatique

2020-2025

Section anglophone

EXPÉRIENCE

PROFESSIONNELLE

Job étudiant

Trésor public

Jun 2022 - Jul 2022

- Poste administratif: classement, archivage, saisie et traitement de courrier

Stage

Milkyway games

Jun 2021 - Jul 2021

- Aide au développement d'un jeu vidéo : Création et design de menus
- Utilisation de Perforce et Unreal Engine (C++ et blueprints)

PROJETS

JWS 02/23 Backend d'un jeu en ligne (Java)
Projet seul en 3ème année. Création de layers gérant le backend d'un jeu en ligne à l'aide de Quarkus et Hibernate ORM.

42sh 01/23 Création d'un terminal (C)
Projet en groupe de 4 en 3ème année. Création d'un lexer / parser, adaptation de built-ins, test suite et versionning via git.

OCR 10/21-12/21 Sudoku solver (C)
Projet en groupe de 4 en 2ème année. UI permettant la reconnaissance et la résolution d'une grille de Sudoku.

NYR 01/21-05/21 Jeu vidéo (C#)
Projet en groupe de 4 en 1ère année. Création d'un jeu 3D avec Unity. UI et map design, IA ennemis, sauvegarde, multijoueur.

PROJETS À VENIR...

Tiger 03/23-04/23 Compiler (C++)
Projet en groupe de 4 en 3ème année.
Front-end compilateur vers LLVM pour le langage Tiger.

PING 06/23-07/23 IDE (JS)
Projet en groupe de 4 en 3ème année.
Création du front et back end d'un IDE conformément aux attentes d'un client.

COMPÉTENCES

C / Git



HTML / CSS



Postman / Postgres / MongoDB



C# / Python / Java



C++ / SQL / Unity / JS



Perforce / Unreal Engine / Ocaml



LANGUES

Français



Anglais (Toeic : 950)



Espagnol (B2)



Russe (A1)

