



ANITA SELVARANGAME

ÉTUDIANTE EN INFORMATIQUE

+33 7 81 19 75 59

anita.selvarangame@epita.fr

<https://anitaselva.github.io/>

[Linkedin](#)

PROFIL

Je suis étudiante en 3ème année à l'EPITA et je suis actuellement à la recherche d'un stage de 5 mois de Septembre à Janvier. Je suis intéressée par la cybersécurité, l'analyse de donnée, l'intelligence artificielle et le développement web mais je suis également ouverte à d'autres opportunités.

FORMATION

- Notre-Dame de Bury 2014-2020**
Collège / Lycée
Baccalauréat S spécialité maths (mention bien)
- Epita 2020-2025**
École d'ingénieur informatique - Section anglophone
- Dorset 2022**
École d'ingénieur informatique, Dublin
4 mois de semestre international - Development web

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

- Stage**
Milkyway games
Jun 2021 - Jul 2021
 - Aide au développement d'un jeu vidéo :
Création et design de menus
 - Utilisation de Perforce et Unreal Engine (C++ et blueprints)
- Job étudiant**
Trésor public
Jun 2022 - Jul 2022
 - Poste administratif: classement, archivage, saisie et traitement de courrier

À VENIR...

- BLSC** 05/23-06/23 Électifs
Blockchain et smart contracts. Apprendre à écrire et tester nos propres smart contracts.
- IiOS** 05/23-06/23 Électifs
Initiation IOS. Initiation au Swift et réalisation d'une application iOS simple.
- PING** 06/23-07/23 IDE (JS)
Projet en groupe de 4 en 3ème année.
Création du front et back end d'un IDE conformément aux attentes d'un client.

PROJETS

- Tiger** 03/23-04/23 Compiler (C++)
Projet en groupe de 4. Compilateur pour le langage Tiger.
- JWS** 02/23 Backend d'un jeu en ligne (Java)
Projet seul. Création de layers gérant le backend d'un jeu en ligne avec Quarkus et Hibernate ORM.
- 42sh** 01/23 Création d'un terminal (C)
Projet en groupe de 4. Création d'un lexer / parser, adaptation de built-ins, test suite et versionning git.
- OCR** 10/21-12/21 Sudoku solver (C)
Projet en groupe de 4. UI permettant la reconnaissance et la résolution d'une grille de Sudoku.
- NYR** 01/21-05/21 Jeu vidéo (C#)
Projet en groupe de 4. Création d'un jeu 3D avec Unity. UI et map design, IA ennemis, sauvegarde, multijoueur.

COMPÉTENCES

- | | | |
|---|---|---|
| C / Git
<div><div></div></div> | HTML / CSS / Docker
<div><div></div></div> | Postman / Postgres / MongoDB
<div><div></div></div> |
| C# / Python / Java
<div><div></div></div> | C++ / SQL / Unity / JS
<div><div></div></div> | Perforce / Unreal Engine / Ocaml
<div><div></div></div> |

LANGUES

Français



Anglais (Toeic : 950)



Espagnol (B2)



Russe (A1)

