

## Projektbeskrivelse – Interaktive brugeroplevelser

Studie	Multimediedesign
Semester	2
Hold	dkmmd23a2, dkmmd23b2o, dkmmd23c2o
Ansvarlig(e) underviser(e)	<b>Luise Lind Steenholdt</b> < <a href="mailto:llst@iba.dk">llst@iba.dk</a> > <b>Laila Nadine Villadsen Kjær</b> < <a href="mailto:lnvk@iba.dk">lnvk@iba.dk</a> > Morten Jul Petersen < <a href="mailto:mojp@iba.dk">mojp@iba.dk</a> > <b>Nadia Elida Rye Aamand</b> < <a href="mailto:nera@iba.dk">nera@iba.dk</a> > Nicolas Kouroumtzis < <a href="mailto:niko@iba.dk">niko@iba.dk</a> >
Afviklingsperiode	Tirsdag d. 2/4 – onsdag d. 8/5 2024
Afleveringsform og -tidspunkt	Deadline for aflevering af projektet er <b>onsdag d. 8/5 2024 kl. 12:00</b> via Wiseflow
Sprog	Dansk
Tilgængelige materialer	Nærværende projektbeskrivelse Al undervisningsmateriale på Canvas
Fag involveret i projektet	Multimedieproduktion 2
Bedømmelse og feedback	<p>Projektet er et individuelt projekt og vil blive bedømt efter 7-trinsskalaen.</p> <p>Projektet udgør del 2 ud af 3 af den samlede semesterportefølje og vægter 30% i den endelige bedømmelse.</p> <p>For mere information om bedømmelsen af projektet, se <b>Bedømmelseskriterier</b> længere nede.</p> <p>Feedback vil blive givet løbende i forbindelse med vejledning.</p>
Obligatorisk / konsekvens ved ikke-bestået	<p>Projektet udgør en del af semesterporteføljen.</p> <p>Hvis den vægtede sum af de 3 projekter, der tilsammen udgør semesterporteføljen, er under 2, dumper den studerende semesteret og vil i så fald automatisk blive skrevet op til reeksamen i de delelementer til porteføljen, som den studerende ikke har bestået, hvis denne ikke har opbrugt sine eksamensforsøg.</p>

Individuelt projekt	Ja

Gruppenprojekt	Nej
Studerende danner grupper	-
Antal studerende pr. gruppe	-

## Projektprogram

Dato	Tidspunkt	Sted	Aktivitet
2/4 2024	8:30	Online via MS Teams link	Kickoff til projektet
2/4 – 26/4 2024		Jf. UMS	Undervisning og sideløbende projektarbejde og vejledning jf. skema
29/4 – 8/5 2024		Jf. UMS	Projektarbejde og vejledning jf. skema
8/5 2024	12:00	Wiseflow	Deadline for aflevering af projektet

## Projektbeskrivelse

I en tid, hvor digital sikkerhed er mere relevant end nogensinde, er det vigtigt at forstå og formidle komplekse datasikkerhedskoncepter på en tilgængelig og engagerende måde. I dette projekt skal du tage denne udfordring op ved at designe og udvikle en **interaktiv** digital brugergrænseflade.

Projektet kræver brug af **HTML, SCSS og JavaScript** for at skabe en engagerende, lærerig og brugervenlig oplevelse. Din grænseflade skal **formidle et element af datasikkerhed gennem forgrenede scenarier (branching scenarios)**, der illustrerer konsekvenserne af forskellige valg i forhold til datasikkerhed.

**Målgruppe:** Grænsefladen er rettet mod den **almene internetbruger**. Målet er at **øge bevidstheden om datasikkerhedsrisici** og fremme sikre digitale vaner på en måde, der er letforståelig og engagerende.

### Projektfaser:

Research og konceptudvikling (uge 1): Indled projektet med at undersøge datasikkerhed og **udvælge et specifikt emne eller nogle scenarier, som du vil fokusere på**. Udvikle et overordnet koncept for din brugergrænseflade, herunder en indledende **skitse af brugerflowet** og de **primære funktioner**.

Design og prototyping (uge 2-3): Overgang til designfasen, hvor du udvikler wireframes og en interaktiv prototype af din brugergrænseflade. Denne fase indebærer også valg af farveskemaer, typografi og andre designelementer, der understøtter en intuitiv brugeroplevelse.

Udvikling (uge 3-4): I denne fase vil du fokusere på at kode din brugergrænseflade ved hjælp af HTML, SCSS og JavaScript. Sørg for at implementere responsive designprincipper for at sikre, at din grænseflade fungerer på forskellige enheder og skærmstørrelser.

Testning og finjustering (uge 4-5): Dedikér tid til at teste din brugergrænseflade og foretage nødvendige justeringer. Dette kan inkludere fejlrettelser, brugeroplevelsesforbedringer og optimering af kode.

### Forventninger til projektets omfang

Da det er et individuelt og tidsbegrænset projekt, skal der tages højde for, hvad der realistisk kan opnås inden for 5 uger. Det er vigtigt at vælge et fokuspunkt inden for datasikkerhed der er både håndterbart og dybdegående nok til at formidle et klart budskab. Det samme gør sig gældende for de JavaScript-elementer som man ønsker at tilføje. Her er det vigtigt at vælge elementer som er håndterbare for jer og som samtidig viser forståelse for emnet.

## Læringsmål / kompetencer

Jf. den nationale studieordning for MMD

## Form - aflevering

### PDF

Projektrapport på maks. 1 side (2.400 anslag), der indeholder:

- Et link til en fungerende prototype, udviklet fra bunden i HTML, SCSS og JavaScript (**med min. 3 forskellige JavaScript implementeringer**)
- Gennemgang af en brugertest, der er lavet i forbindelse med projektet

### Zip

Alle projektrelaterede filer, herunder design- og kodefiler, mm.

## Bedømmelseskriterier

Projektet vil blive bedømt ud fra følgende kriterier:

Kriterier	Den tilstrækkelige præsentation	Den gode præsentation	Den fremragende præsentation
Projektforståelse	Grundlæggende opfyldelse af projektets krav uden dybere forståelse eller	God forståelse og anvendelse af projektets krav med god indsigt i datasikkerhed.	Fremragende og dyb forståelse af projektets krav med innovativ og kritisk tilgang til datasikkerhed.

	refleksion over datasikkerhed.		
<b>SCSS og Webdesign</b>	Basal anvendelse af SCSS med funktionelt, men simpelt design.	God anvendelse af SCSS, der bidrager til et visuelt tiltalende og funktionelt webdesign.	Fremragende anvendelse af SCSS, som fører til et professionelt og engagerende webdesign.
<b>Programmering/ JavaScript</b>	Basal anvendelse af JavaScript. Koden er funktionel, men simpel og følger ikke best practices.	God anvendelse af JavaScript med kode, der er velstruktureret og følger generelle best practices.	Fremragende anvendelse af JavaScript med kode, der demonstrerer dyb forståelse og anvendelse af best practices.
<b>Responsivt Design</b>	Webgrænsefladen er minimalt responsiv og har mangler på forskellige enheder.	Webgrænsefladen er funktionelt responsiv og fungerer godt på flere enheder.	Webgrænsefladen er fuldt responsiv med et design, der er optimeret og fungerer fejlfrit på alle enheder.
<b>Brugertest og Feedback</b>	Gennemførelse af brugertest i begrænset omfang og anvender begrænset feedback.	Udfører omfattende brugertest og anvender feedback effektivt til forbedringer.	Udfører dybdegående og metodisk brugertest med en kritisk og konstruktiv tilgang til feedback og forbedringer.
<b>Formidling af Datasikkerhed</b>	Basal formidling af datasikkerhed, der opfylder grundlæggende krav men mangler dybde.	Klar og effektiv formidling af datasikkerhedsindhold, som er tilpasset målgruppen.	Fremragende og innovativ formidling af datasikkerhedsindhold, der engagerer og oplyser målgruppen på højt niveau.
Karakteren vil blive givet ud fra en samlet vurdering af ovenstående kriterier.			

## Andet

Referencestil: Coventry University – Harvard

### Versionshistorik

-