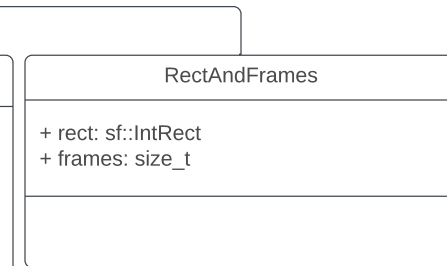


Unit:
конструктори: ok
положення: ok
повероти: ok
маса: ok
статуси: ok
швидкість: ok
затухання сили: ok
user data: ok
texture: ok
size of body: ok
collision: ok
силы: ok
updaters: ~
draw: ok (додати угол поворота)

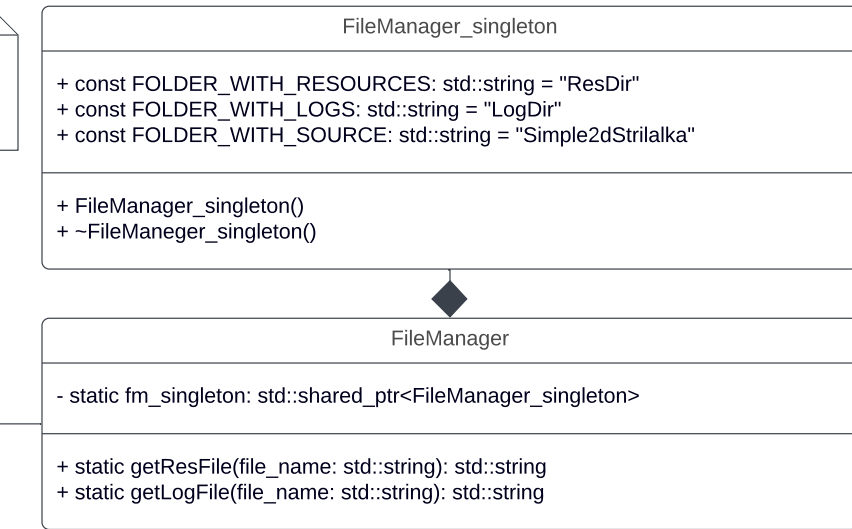


План:
ok|file manager
ok|tile map
> |scene
> |figures
> |hero
> |main program
> |bullet
> |enemy
> |final gameplay

UnitCreator:
Колізія:
add[різні види колізій]



Додати логі



Scene:
Камера:

